PROMOÇÃO DE ARREPIAR Você ainda não ganhou um PS2? Não perca tempo e leve para casa um superconsole. Basta ser criativo

EDITORA EUROPA

Playstation 2

Dicas & Truques para

www.europanet.com.br

2512

DICAS & TRUQUES

Abril 2003 • Ano 5 • Nº 51 • Brasil R$ 5,90 • Europa €4,90

A mania do momento no PS2

Yu-Gi-Oh!

DUELISTS OF THE ROSES

Se você não experimentou, não sabe o que está perdendo. Aqui tem tudo:

- História detalhada do game e desenho
- Enfrente o poderoso chefão Exodia
- Senhas para as melhores cartas
- Tutorial com dicas para iniciantes
- Tabelão com as melhores fusões

Os Melhores Detonados

Devil May Cry 2

PS2

Só aqui tem o roteiro completo com os heróis Dante e Lucia e todos os segredos: novas armas, roupas inéditas e salas secretas

Marvel vs. Capcom 2

PS2

Impressione seus amigos. Os melhores combos e combinações especiais para os 56 lutadores

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

Detonado PS1

Tem tudo: 722 senhas secretas, fusões de cartas, todos os rituais e tutorial para chegar ao fim

Dicas do Momento

PS2 The Sims • BMX XXX • Pride Fighting • Bio Hazard Gun Survivor 4

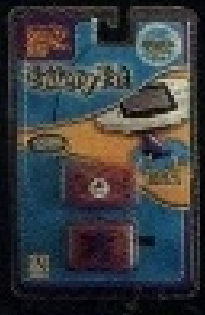
PS1 Arc the Lad Collection • Pink Panther • Taxi 2 • Street Fighter EX 2

Sabe aqueles lançamentos que estão na revista?

Mobile Monitor para Game Cube

Mobile Monitor para PS One

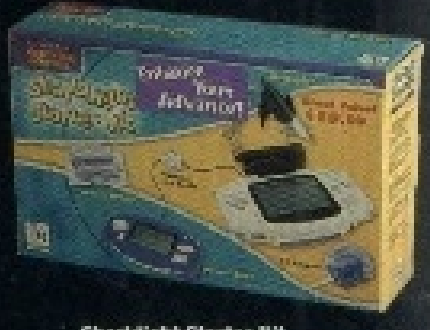
Dolby 5.1 Digital Speaker System



Battery Pak

Booster Kit

All-in-One Fun pak



Sharklight Starter Kit

Cabo S-Video Universal

Power Pad Pro (X Box)

Dual Impact 2

Controle remoto para DVD

Power Pad (Game Cube)

Teclado USB compatível com Game Shark 2

Game Shark 2 para PS 2

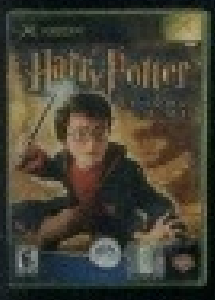
Acessórios

Os últimos lançamentos para todos os consoles

Você encontra todos aqui na

NC games

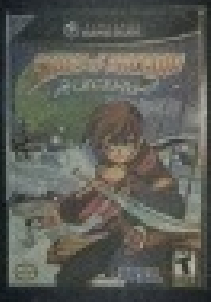
Lord of the Rings
The Two Towers



Harry Potter and the
Chamber of Secrets

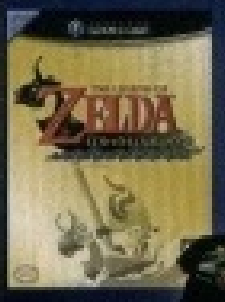
Tom Clancy's
Ghost Recon

Tom Clancy's
Splinter Cell

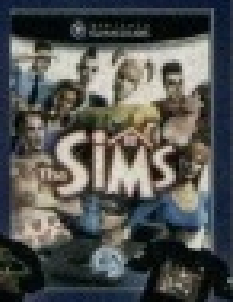


Skies of Arcadia
Legends

Phantasy Star Online



Zelda
The Wind Waker



The Sims

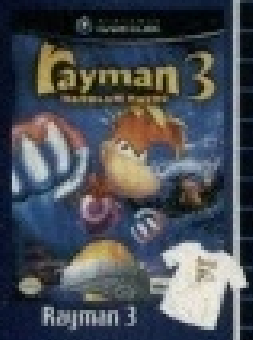
Winning Eleven 6

Na compra de Winning Eleven 6 você ganha um boné oficial.

oferta válida por tempo limitado.

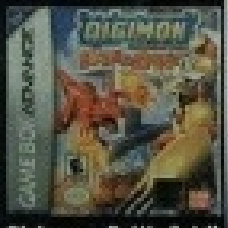
Na compra destes jogos você ganha uma camiseta oficial.

oferta válida por tempo limitado.

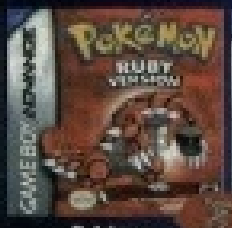


Rayman 3

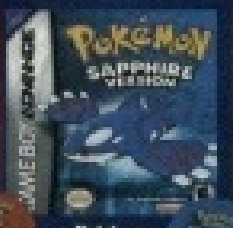
The Legend Of Zelda
A Link to the Past



Digimon – Battle Spirit



Pokémon
Ruby Version



Pokémon
Sapphire Version

Games

Todos os jogos para PS2, Xbox, Game Cube, PS One,
Game Boy Color e Game Boy Advanced

Pagamento em até 6x

Aceitamos todos os cartões de crédito

Entregas na capital e Grande São Paulo via motoboy.
Despachamos para todo o Brasil via Sedex.

Game Boy
Advanced SP

Game Cube

PS 2

PS One

X Box

Ligue agora

11 6236-1157

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A promoção da edição número 49 contou com a participação de 7.245 leitores e distribuiu dez PS2. Na Promoção 1, quatro leitores foram premiados por terem trado uma fotografia criativa mostrando a festa que fizeram para comemorar o quarto aniversário da revista. Já na Promoção 2, três pessoas foram premiadas por terem escrito uma frase parabenizando a Revista Dicas & Truques. Outros três leitores foram premiados na Promoção 3 por terem enviado um desenho mostrando a equipe da redação comemorando o quarto aniversário. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Julio Wacchi, Welloy Dantas, Alexandre "Nani" Dias e Christiane Feryó. Confira abaixo os dez vencedores:

FOTOS

1º - Valter Nei dos Santos - Diadema/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

2º - Katia Kelly Mauro - São Paulo/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

3º - Humberto Alves da Silva Junior - São Paulo/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

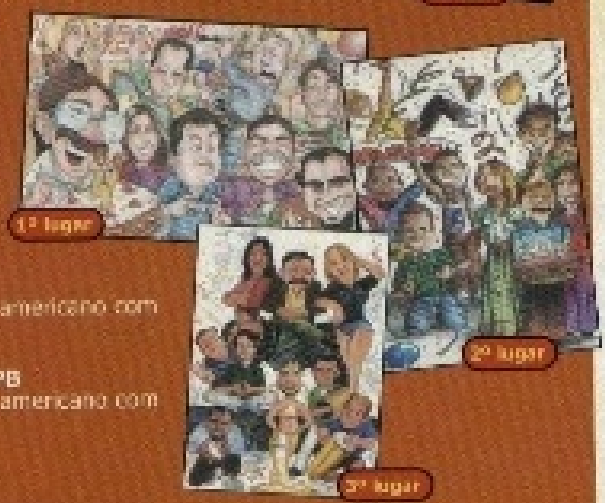
4º - Rafael Rosa Bueno - Bragança Paulista/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

DESENHOS

1º - João Gabriel Vanz
Curitiba/PR
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

2º - Thiago Bezerra
Santo Antônio/RN
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

3º - Walfredo de Brito - Areia/PB
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



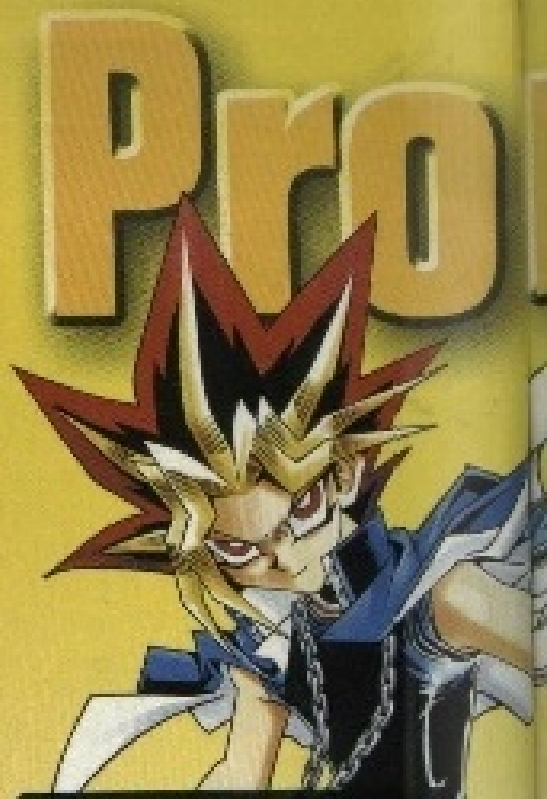
FRASES

O QUE VOCÊ DIRIA PARA PARABENIZAR A DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION?

1º - Vera Lúcia Campos - Maricá/RJ
Frase: "Parabéns! Há quatro anos não tem Game Over... é só Perfect!"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

2º - Clóvis de Assis Gomes - Belém/PA
Frase: "Brincadeira é coisa séria, o sucesso de vocês prova isto. Parabéns!"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original

3º - Marco Aurélio Leduino Vassão - Guarujá/SP
Frase: "Essa criança de 4 anos manja muito de PlayStation, parabéns!"
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados pela Editora Europa somente por Carta, Sedex por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua N.H.E.C., 121
São Paulo/SP – CEP: 04810-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de maio de 2003 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 11 palavras contendo o que você fará para ganhar um PS2 se tiverem as cartas malditas da série Yu-Gi-Oh!.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase ou desenho. Você pode enviar mais de um cupom no mesmo envelope.

5 - Não poderão participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data no carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso do seu nome e imagem, bem como autorizam os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será divulgado somente na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 51, que estará nas bancas no dia 5 de junho de 2003. Os premiados deverão entrar em contato com a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation até 30 de setembro de 2003 para receberem o prêmio. Caso contrário, os ganhadores perderão o direito de prêmio.

10 - Não é obrigatório comprar a Revista Dicas & Truques para PlayStation para participar da promoção. Os participantes que quiserem podem fazer fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.

Promoção de acordo com a LEI nº 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

moção

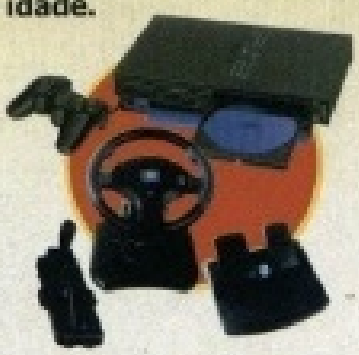
PROMOÇÃO 1: FRASES

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase criativa contando o que você faria para ganhar um PlayStation 2 se tivesse as cartas mágicas dos jogos da série Yu-Gi-Oh!. As frases mais ousadas serão premiadas. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PS2 americano com dois controles originais

2º lugar Um volante Twin Turbo

3º lugar Um volante Twin Turbo

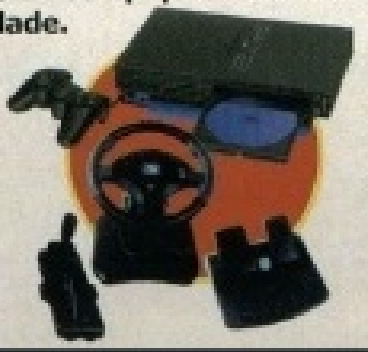


PROMOÇÃO 2: DESENHOS

Envie juntamente com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo que mostre os personagens dos jogos Yu-Gi-Ho! em uma situação de batalha. Você pode usar heróis do seu game preferido, desde que eles estejam junto com os do Yu-Gi-Oh!. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PS2 americano com dois controles originais

2º lugar Um volante Twin Turbo



Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de maio de 2003.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

O que você faria para ganhar um PS2 se tivesse cartas mágicas ? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de maio de 2003, junto com um desenho mostrando os personagens de Yu-Gi-Oh! em uma situação de batalha. Use papel A4 ou sulfite.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fax: ( ) _____

Fone: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

ÍNDICE

A GALERA

PlayStation

Diretores
Aydano A. Roriz
Antônio R. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Antonio Cunha

Redação
Redator-chefe: Luiz Siciliano
Editor: Roberto Araújo
Editor-assistente: Luiz Nicolai
Diretor de Arte: Vitoly Dantas
Editor de Arte: Vitoly Dantas (free-lancer)
Arte-finalista: Jefferson Costa
Assistente de Texto: Luciana Bueno
Jornalista Free-lancer: Roberto Araújo MTb 19.532
Co-colaborador: Marcos Antônio Jr. (Marcelo Kapetinho)

Encarregado: Marcio Ricardo
Internet: Luiz Siciliano (Web Editor), Daniel Nunes (Web Designer) e Erick Mac

Diretor Operacional: Adilson R. Cunha

Propaganda: Leonardo Nunes
Representante: Elen Peralta
Lapa / Oeste: (011) 3038-5050 - ramal divulgação
Gerente de Produtos: Mauricio Dias (5065)
Promotores de Negócios: Angela Tavares (5062)
Classificados: Ivanete (5077) e Michelle Rachel (5064)

Publicidade Nacional
Brasília: (061) 3326-2332 - Sara Bastos
Paraná: (041) 3253-4715 - Roberto Machado
Rio de Janeiro: (021) 2263-6499 Marco Aurélio
Rio G. do Sul: (051) 3233-3987 - Karin Fogaça
Santa Catarina: (047) 341-7504 - Gilberto Siqueira

Publicidade Internacional
Contato: Alfredo Monge
Fone: (55 11) 3038-5050 Fax: (55 11) 3038-5100

Circulação e Promoção
Coordenação: Alexandre Rocha, Bruno Gonçalves, Jaqueline Nogueira e Marcelo Dias

Atendimento Assinantes
Joanna Batista (5074) joanna@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Silvia Maria Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Editora Europa Ltda.
Telefone para contato: (011) 3038-5050
Jacilio Rossetti (Gerente), Adriana Lopes (Coordenadora), Flávio Leite, Mauricio Anjos, Luiz Eduardo Soares, Paulo Nunes, Wanderley Oliveira, Ronaldo Gonçalves e Rosana Ferreira

Revista Oficial para PlayStation é uma publicação da Editora Europa Ltda. (CNPJ 61.868.676/0001-72), editada mensalmente, sob licenciamento de produtos de terceiros.

Números anteriores
Na sua publisher ou na Editora Europa
Rua Mário Amaral, 121 - São Paulo, SP, CEP 04002-031 - Tel: (011) 3038-5050
Fax: (011) 3038-5100
Site: www.europanet.com.br
E-mail: atendimento@europanet.com.br

Distribuição Exclusiva para o Brasil
Fernando Chinaglia Distribuidora S.A.
Rua Teodoro da Silva, 907 - CEP 20563-900 - Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Oceano

Tiragem Auditada pela ANER
Associação Nacional de Editores de Revistas

PlayStation é marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

Foi muito divertido. Ver a cara da gente, de toda a redação, nos desenhos dos leitores que participaram da promoção de aniversário, gerou todo o tipo de comentário. Vale lembrar que esta foi a maior promoção que já fizemos, dando nada menos do que 10 PlayStation 2. Aliás, confira esta pequena estatística: foram 2.142 desenhos da equipe; 1.132 fotos dos leitores fazendo uma festa de aniversário para a Play; 11.341 frases com parabéns, em um total de 7.245 cartas. Foram, portanto, 14.615 manifestações dos leitores.

Foi por isso que até quis colocar esta foto com a **pilha de cartas**, só para você poder comprovar como o negócio é sério. Fiquei particularmente feliz em conferir como a festa de aniversário da Dicas & Truques para PlayStation foi festejada em todo Brasil, na sua casa, prezado leitor. E festejada mesmo, o que foi comprovado pelas fotos dos leitores, com direito a bolo, faixas e parabéns.

A equipe ficou muito emocionada. Juro que vi o Júlio defarçando, o Luiz fazendo pose de sério, o Nani caladão... só a **Letícia**, a loira da equipe, que não se acanhou nem um pouco em pedir para ampliar os desenhos nos quais seus dotes naturais foram tão — como direi? — tão destacados.

Obrigado a todos que participaram. Foi lindo. E você, está esperando o quê para participar da nova promoção?

Abraços,

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

ÍNDICE

- Cartas 04
- Play 08
- Previews 28
- Yu-Gi-Oh: Duelists of the Roses 32
- Cesar: Dia Guerra 36
- The Sims 38
- Hero 222 42
- Pride Fighting 52
- Ice Hazard 4 56
- Dicas 60
- Game Shark 68
- Yu-Gi-Oh: Forbidden Memories 72
- Top Dicas 82
- Are the Last Collection 86
- Sports Jeu Cracon 90
- Commando 2 94
- Spy Hunter/Dukes Wars 98
- Metal Arms 2 102
- Final Fantasy Tac 2 106
- Devil May Cry 2 - Detonado 112
- Buzz Lightyear 126
- Superdicas 130
- Hora do Reset 131

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-321 – São Paulo – SP
Fax (0xx11) 3013-5530

Atend. ass. (0xx11) 3038-5050 (São Paulo)
0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3067-5060
Dias úteis das 8h às 18h, sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5060
Fax (0xx11) 3013-5530
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5069
Fax (0xx11) 3013-5530
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Exclusivo Assinantes
Visite nosso site
www.europanet.com.br

DRAGOON GAMES

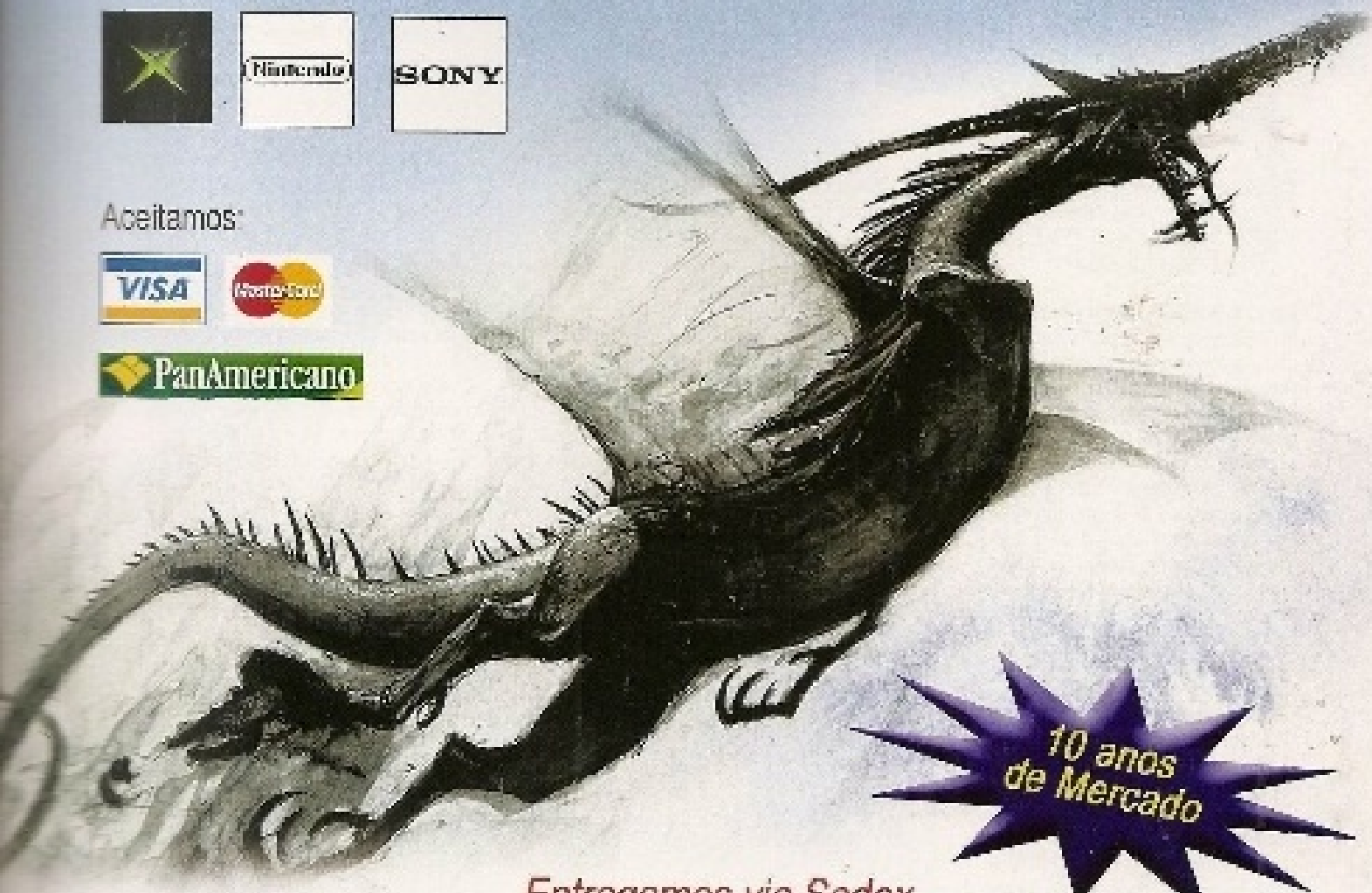
Assistência Técnica e Vendas

Parcelamos em até 15 X

- VÍDEO-GAMES E JOGOS
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA COM PROFISSIONAIS QUALIFICADOS
- DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION 2 COM 01 ANO DE GARANTIA NO CHIP

Aceitamos:

VISA MasterCard PanAmericano



10 anos de Mercado

Entregamos via Sedex

Site: www.dragoon.com.br
Fone: (11) 3846-1470 ou 3846-4375
Rua Silvânia, 157 – V.N. Conceição – SP
(Trav. Av. Sto. Amaro alt. 1501) Estacionamento no Local

CARTAS

Não consegue passar de fase? Então mande sua dúvida para a redação

FALA GALERA

Supersoldado
Por favor, publiquem os códigos de GameShark para SOCOM: US Navy Seals, do PS2. Eu gosto muito deste jogo.
Ronaldo André Silveira
Grão Pará/SC

■ Pronto! Use os códigos que esperamos e acabe com os terroristas com uma mão nas costas:
Código mestre
0E3C7DF21853E58E
EE88C72EBCBF9792
Inimigos idiotas
DEB63496BCA99B83

Homem-aranha
Tudo bem? Preciso das trapaças para Spider-man 2, do PS1. Vocês podem publicar somente as melhores?
Fernando Marinho - Atibaia/SP

■ Confira os truques abaixo e use-os na opção Cheats para habilitar as trapaças mais punks:

Seleção de fases: NONJYMNT
Vidas ilimitadas:
SUPERGOD
Todas as roupas:
WASHMCHN ou
SPORHIST

Sobrevivente de Raccoon City
Estou precisando de códigos de GameShark para Resident Evil: Survivor, do PS1. Vocês podem publicá-los?
Leandro da Silva de Oliveira
Angra dos Reis/RJ

■ Seu pedido é uma ordem. Agora você poderá exterminar todos os zumbis e criaturas desse clássico Resident Evil.
Continues ilimitados
D00B608C0001
800B609C0004
Energia sempre perfeita
800a858400c8

Resident Evil

MURAL PlayStation

Confira ao lado as fotos finalistas da Promoção da edição 49 que mostra como os gamemaníacos comemoraram o quarto aniversário da revista

Syphon Filter

Software do DVD

O PS2 americano já vem com o software do DVD Player dentro do console? Estou curioso porque o meu PS2 não veio com aquele disco que permite copiar o software do DVD para o Memory Card.
Frederico Antônio Felício - Franca/SP

■ Sim, os modelos mais recentes de PS2 vêm com o software do DVD Player (ele permite executar filmes em DVD no console) embutido, dispensando o uso do Memory Card na hora de rodar o programa DVD Player. Este disco, que é chamado de Disc Utilities 1.0 ou 1.1 e permite gravar o software do DVD Player no Memory Card, vinha apenas nos primeiros PS2 japoneses (modelos SCPH 1000X), pois eles não apresentavam o programa embutido no console.

Claire invencível

Olá! Vocês podem publicar a dica de GameShark que dá energia infinita para Claire na versão americana de Resident Evil 2: Dual Shock, do PS1?
Bruno Stefano Costa
Campinas/SPColombo/PR

■ É claro que podemos. Confira também outros códigos que separamos para você demolir todos os inimigos sem levar um único arranhão:
Energia ilimitada (Claire)
800dfd0800c8
Restaurar energia (Leon)
(aperte L1 + L2)
d00ce2fc0006
800cfd4e00c8
Lança-foguetes (Claire)
(aperte R2 + ✖)
d00ce2b40042
800d49f4ff11

Syphon Filter

Vocês podem publicar algumas manhas para o jogo Syphon Filter, do PS1? Preciso de truques para armas e seleção de fases.
Rodrigo Mohamad - Novo Gama/GO

■ Seus dias de glória em Syphon Filter estão só começando. Confira as dicas:
Todas as armas e munição ilimitada
Pause o jogo, selecione o menu Weapons e segure ← + L2 + R2 + ● + ■ + ✖.
Seleção de fases
Pause o jogo, selecione Select Mission e aperte ← + R1 + L1 + Select + ■ + ✖.

James Bond

Fala pessoal! Vocês podem me ajudar com os códigos de GameShark do jogo 007 Tomorrow Never Dies, do PS1?
Rogério dos Santos - Rio de janeiro/RJ

■ Sem problemas. Use os códigos mais quentes e detone o game:
Todas as fases liberadas
8001e2400101
8001e2420101
8001e2440101
8001e2460101
8001e2480101

Torre do relógio

Existe algum código de GameShark que abra os finais de Clock Tower, do PS1?
Luiz Carlos Lima - São Paulo/SP

■ Digite estes códigos em seu GameShark e assista aos finais do game sem fazer força.
Final de Jennifer
800959F4 0101
800959F6 0101
800959F8 0101
Final de Helen
800959FA 0101 800959FC 0101
800959FE 0101

Fale com a gente

DESTRAVAMENTO BRASILEIRO

Chegou um destravamento 100% nacional. Desenvolvido pela Vtec e fabricado no Brasil pela Micropress, o novo chip Thunder destrava o PS2 para que ele rode jogos de outras versões e títulos alternativos.

Se você não entendeu nada, aqui vai a explicação: o PS2 vem de fábrica com um sistema de bloqueio que trava o console quando o usuário tenta executar jogos que não sejam originais ou que tenham sido fabricados para outra versão do console (japonesa ou européia, por exemplo). O destravamento "dribla" este bloqueio e faz com que o PS2 passe a rodar qualquer game.

O chip Thunder trabalha em conjunto com um CD chamado RegionKey que, além de rodar todo tipo de jogo, permite carregar DVDs de outras zonas, como a 4, que é a usada no Brasil.

Até aí não há nenhuma novidade, pois outros destravamentos como o Magic 2 e o Messiah também fazem isso. A vantagem do Thunder é que, por ser fabricado no Brasil, ele tem suporte técnico por telefone ou e-mail e traz alguns recursos exclusivos.

Apesar de estar dentro do console, o chip pode ser desligado na hora que o usuário quiser, permitindo que a pessoa reproduza CDs de música ou filmes em DVD pertencentes à mesma região do console sem o uso do RegionKey. Para isso, basta ligar o PS2 segurando os botões Reset e Eject.

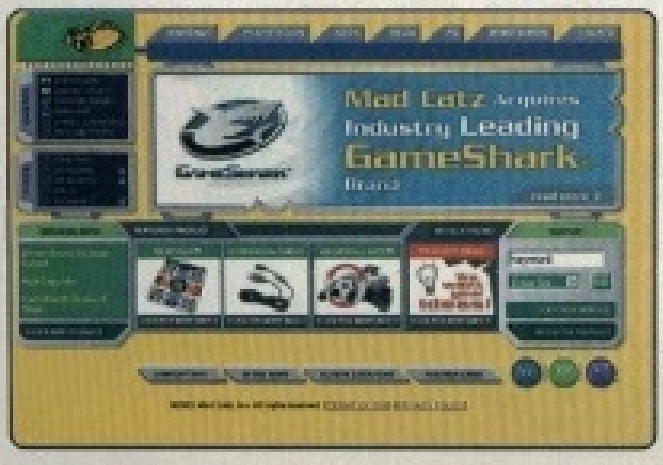
Segundo o site da Vtec, o Thunder apresenta alguns diferenciais em relação aos concorrentes. Ele pode ser atualizado via software, não interfere no desempenho do DVD Player e trabalha com a tensão correta da BIOS do PS2.

O chip Thunder pode ser desligado a qualquer momento

Ainda assim é importante ressaltar que o destravamento não é 100% seguro, pois o maior inimigo de um console destravado são as mídias alternativas, principalmente as gravadas em velocidades incompatíveis com a velocidade de leitura do PS2.

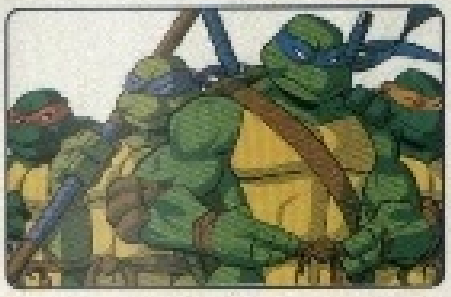
O kit custa R$ 127,00 e pode ser comprado no site **www.vtec.com.br**. Para obter mais informações, visite o site da Vtec ou ligue para (0xx31) 3241-3060.

GAMESHARK TEM NOVA DONA



Depois do fim do contrato entre as gigantes InterAct e Datel, muita coisa mudou no mundo dos acessórios de trapaças. No final de janeiro, a produtora Mad Catz adquiriu todos os direitos de produção do acessório GameShark, da InterAct, por US$ 5 milhões. Isso significa que o GameShark não será mais produzido pela InterAct e sim pela Mad Catz que também vai assumir o controle do site GameShark.Com na Internet.

Para mostrar que não está de brincadeira, a Mad Catz já lançou o GameShark 2 3.0, para PS2. Ele vem com novos recursos, mais de 16 mil códigos pré-configurados e é 100% compatível com os truques antigos. O GS 2 3.0 conta com interface bem mais dinâmica e com um novo sistema de trapaças. O acessório custa cerca de US$ 40 e pode ser encontrado em importadoras e em lojas especializadas em videogames.



TARTARUGAS NINJA

Se você curtiu as Tartarugas Ninja do Nintendinho ou Super Nintendo, prepare-se para a boa notícia. A Konami está preparando uma versão especial das tartarugas para o PS2, o melhor console da nova geração.

Teenage Ninja Mutant Turtles vai trazer as quatro Tartarugas Ninja e os demais personagens em uma nova aventura cheia de inimigos, armadilhas e chefões de tirar o fôlego. O game será em 3D e provavelmente terá trechos de desenhos animados. O título deve estrear até o final do ano.

MOUSE E TECLADO DA LOGITECH

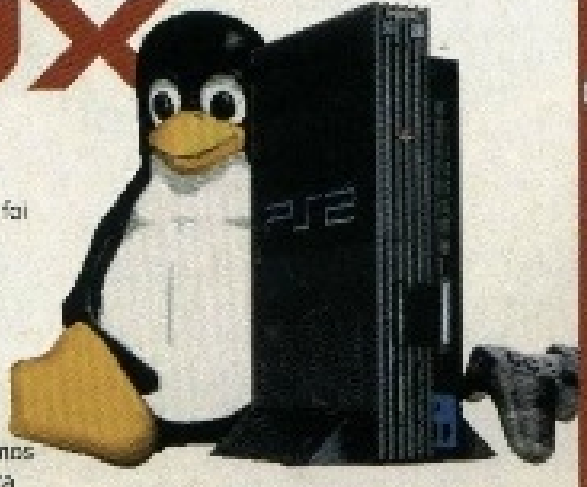
A Logitech lançou dois acessórios para o PS2: um mouse e um teclado. Ambos foram especialmente produzidos para jogos online, são compactos e contam com fios de 2,4 metros.

O Optical Mouse é um mouse óptico e, por isso, não apresenta a tradicional bolinha. Ele tem dois botões convencionais e um de rolagem que é muito útil nos jogos de tiro. Já o teclado NetPlay Controller, além das teclas convencionais, apresenta os botões do controle Dual Shock 2, inclusive os analógicos.

Os acessórios são essenciais nos jogos online ou de estratégia. O Optical Mouse custa cerca de US$ 20 e o NetPlay Controller, US$ 70.

O mouse e o teclado são obrigatórios para os jogos online

PS2 COM LINUX



A comunidade do pinguim está chegando ao PS2. A xRhino lançou recentemente o BlackRhino GNU/Linux, um Linux que foi desenvolvido especialmente para o videogame da Sony, e que permitirá aos usuários se divertir com mais de 1.200 aplicativos.

De acordo com Manu Sporny, um dos cabeças da xRhino, cabe agora à comunidade de jogadores desenvolver o sistema. "Nós distribuímos o sistema sem custos com a esperança que a comunidade desenvolvedora do PS2 continue a crescer", disse Sporny.

Para baixar o BlackRhino GNU/Linux gratuitamente, basta acessar o site blackrhino.xrhino.com/main.php?page=home. É importante lembrar que, para instalar o sistema, o usuário precisa ter um disco rígido, teclado e mouse de PS2.

TOP 10 OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO

PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy 7	Square
2	2	Final Fantasy 9	Square
3	3	Final Fantasy 8	Square
5	4	Final Fantasy Tactics	Square
4	5	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami
6	6	Chrono Cross	Square
8	7	Xenogears	Square
7	8	Legend of Dragoon	Sony
-	9	Digimon World 3	Bandai
-	10	Star Ocean: The Second Story	Sony

PLAYSTATION 2

-	1	Xenosaga Episode 1	Namco
1	2	GTA: Vice City	Rockstar Games
-	3	Dark Cloud 2	Sony
-	4	Yu-Gi-Oh! Duelists of the Roses	Konami
2	5	Final Fantasy 10	Square
4	6	Kingdom Hearts	Square
-	7	.hack: Infection (Part 1)	Bandai
7	8	GTA 3	Rockstar Games
5	9	WWE SmackDown!	THQ
-	10	Devil May Cry 2	Capcom

Posição Anterior — Fonte GameFaqs.com

NEWS STATION

O QUE VEM POR AÍ

LANÇAMENTOS PARA PS1 E PS2 NOS ESTADOS UNIDOS

TÍTULO	CONSOLE	TIPO
ABRIL		
Chessmaster: Search and Rescue	PS2	Ação
BattleBots	PS2	Ação
Tom Clancy's Splinter Cell	PS2	Ação
X2: Wolverine's Revenge	PS2	Ação
Dragon's Lair 3D	PS2	Aventura
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PS2	Aventura
Evil Dead: Fistful of Boomstick	PS2	Aventura
50 Superstar	PS2	Corrida
Colin McRae Rally 3	PS2	Corrida
Midnight Club 2	PS2	Corrida
NBA Street Vol. 2	PS2	Esporte
Def Jam Vendetta	PS2	Luta
Gunfighter 2: Return of Jesse James	PS2	Tiro
MAIO		
RTX Red Rock	PS2	Ação
Enter The Matrix	PS2	Ação
Mission: Impossible: Operation Surma	PS2	Ação
The Hulk	PS2	Ação
Finding Nemo	PS2	Ação
E.T.: Return to the Green Planet	PS2	Aventura
Indiana Jones and the Emperor's Tomb	PS2	Aventura
F1 Career Challenge	PS2	Corrida
Speed Kings	PS2	Corrida
IndyCar Series	PS2	Corrida
Jrack: Mutation (Part 2)	PS2	RPG
Final Fantasy Origins	PS1	RPG
Return to Castle Wolfenstein: Operation Resurrection	PS2	Tiro
JUNHO		
Crouching Tiger, Hidden Dragon	PS2	Ação
Dungeons and Dragons: Heroes	PS2	Ação
Freedom: The Battle for Liberty Island	PS2	Ação
Charlie's Angels	PS2	Ação
White Fear	PS2	Ação
The X-Files: Delirium	PS2	Aventura
City Racer	PS2	Corrida
Freestyle MetalX	PS2	Corrida
Rollerdown 2	PS2	Corrida
Street Racing Syndicate	PS2	Corrida
Jacked	PS2	Corrida
Wakeboarding Unleashed Featuring Shaun Murray	PS2	Esporte
Kengo 2: Legacy of the Blade	PS2	Luta
A Sound of Thunder	PS2	Tiro
Ice Nine	PS2	Tiro
Resident Evil: Dead Aim	PS2	Tiro
JULHO		
Chaos Legion	PS2	Ação
Daredevil	PS2	Ação
The Great Escape	PS2	Aventura
Freaky Flyers	PS2	Corrida
Fugitive Hunter	PS2	Tiro
AGOSTO		
Silent Hill 3	PS2	Ação
Hunter: Reckoning Wayward	PS2	Ação
Pitfall Harry	PS2	Ação
The Last Crown	PS2	Aventura
Groovenider: Slot Car Thunder	PS2	Corrida
Konami's Moto-X	PS2	Corrida
World's Scariest Police Chases 2		PS2
Corrida		
Madden NFL 2004	PS2	Esporte
Soul Calibur 2	PS2	Luta

Fonte: IGN.com

ONIMUSHA NA VEIA

Aproveitando o embalo do sucesso de Onimusha 2, do PS2, a Capcom anunciou que está trabalhando em dois novos jogos, ambos com o samurai Jubei Yagyu. O primeiro vai se chamar Onimusha 3 e será a seqüência da série consagrada. Entretanto, sua história será bem diferente das anteriores. Jubei sairá do Japão medieval e será transportado para a França dos dias de hoje. O ator Jean Reno, que atuou em filmes como O Profissional e Godzilla, estará no jogo e será o herói jogável Jacque.

⚠ *O samurai Jubei Yagyu estará presente em dois novos jogos da produtora Capcom*

Já o segundo game se chamará Onimusha Buraiden e será um jogo de luta 3D com grandes arenas, vários guerreiros e gráficos de tirar o fôlego. Além disso, ele permitirá que você se divirta simultaneamente com mais três amigos na mesma tela. Os games estão previstos para este segundo semestre.

ENIX FAZ RECALL

A produtora Enix terá que trocar todos os jogos Star Ocean 3, do PS2, que foram lançados no Japão. O título de RPG estreou em fevereiro e está apresentando um defeito que congela a tela durante as batalhas. Os jogadores que compraram o terceiro Star Ocean estão sendo instruídos a enviar o jogo pelo correio e aguardar uma semana para receber a versão corrigida.

Mas se você ainda não comprou o game porque está esperando a versão americana, pode ficar tranqüilo. O Star Ocean 3 que tem lançamento previsto para setembro, nos Estados Unidos, não apresentará estes bugs.

⚠ *A versão japonesa do excelente RPG da Enix traz um perigoso bug nas batalhas*

ALIENS X PREDATOR

As produtoras Electronic Arts e Fox Interactive anunciaram que estão desenvolvendo Aliens vs. Predator: Extinction, para PS2. O título terá muita ação e estratégia em tempo real. Tudo inspirado nos filmes da série Alien e Predador. Por isso, você já pode esperar três raças diferentes (alienígenas, predadores e humanos), todas com o objetivo de explorar recursos naturais dos cenários e eliminar grupos rivais. O título está previsto para o segundo semestre.

Além das raças Aliens e Predadores, o game apresenta humanos para você jogar

GAMEMANÍACO FELIZ

O ganhador da Promoção Mucamba da edição 48 veio pessoalmente receber o seu prêmio na Editora Europa. Daniel Martinelli Sicchi, da cidade de São Paulo, fez uma frase supercriativa para a pergunta "Como você provaria que é um verdadeiro gamemaníaco?". "Adaptando um GameShark na revista para descobrir a frase vencedora". Ele levou um PS2 e está feliz da vida.

FOFOCA STATION

PLAYSTATION 3 NA ÁREA

Está rolando o boato que o PS3 vai pintar ainda este ano no Japão. Segundo foi informado, o videogame terá um chip feito pela Sony e pela Toshiba e será bem mais rápido que o console anterior. A assessoria da Sony americana negou a informação.

SONY MUDA ESTRATÉGIA

A Sony está mudando o sistema de conexão online do PS2 no Japão. A partir de maio a empresa vai disponibilizar o Network Adaptor, um adaptador de rede que já é usado nos EUA e suporta tanto conexão de banda larga quanto discada. A iniciativa é uma resposta ao lançamento do Xbox Live, o kit online do Xbox que suporta conexão discada.

NINTENDO X PIRATARIA

A Nintendo pediu ajuda ao governo dos Estados Unidos na luta contra a pirataria. A produtora está liderando uma campanha em todo o mundo e pede a todos os representantes do governo que reforçem o policiamento, principalmente no Paraguai, México e China, onde o índice de produtos falsificados é bem maior.

APE ESCAPE 2

O segundo Ape Escape do PS1 poderá não ter versão americana. O jogo ainda não tem distribuidor na Terra do Tio Sam.

KONAMI MUDA LOGO

Para comemorar o seu trigésimo aniversário, a Konami decidiu adotar um novo logotipo. Portanto, se você encontrar um novo DDR com logo diferente, não estranhe.

NOVO CASTLEVANIA

Para presentear os gamemaníacos, a Konami está trabalhando no novo Castlevania para PS2. O jogo contará com a "ajuda" de Koji Igarashi, o mesmo de Castlevania: Symphony of the Night, do PS1, e está previsto para o segundo semestre deste ano.

MEU NOME É PLAYSTATION

Um gamemaníaco John Stirling, de New Orleans, nos EUA., entrou na justiça para mudar seu nome. Ele quer se chamar Sony PlayStation. A Sony não se pronunciou sobre a loucura do rapaz fanático.

LEGENDA: Confirmado | Rumor Forte | Incerto

ENCONTRE O MELHOR PREÇO DO PS2

Confira abaixo as principais lojas e as melhores ofertas para comprar um PS2 mais barato. As pesquisas de preço foram feitas no início de março, com o dólar valendo aproximadamente R$ 3,50 (o console custa US$ 199 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do PS2 mais baixo, principalmente se a cotação do dólar cair. Boas compras!

Loja	Telefone	Preço
Fantasia Games:	(0xx11) 6243-6021	R$ 930,00
PlayGames:	(0xx11) 3337-6570	R$ 960,00
Digita Games:	(0xx11) 3338-2688	R$ 960,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	R$ 1.000,00
Castor Games:	(0xx11) 6251-0576	R$ 1.039,00
Disk Games:	(0xx19) 3242-0541	R$ 1.049,00
PointGames (SP/SP)	(0xx11) 3721-4045	R$ 1.060,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	R$ 1.069,00
Eletromi:	(0xx11) 3337-6557	R$ 1.090,00*
Game Store:	(0xx11) 6941-4278	R$ 1.090,00
Tit's Games:	(011) 8193-7163	R$ 1.100,00
Netuma:	(0xx11) 3825-7600	R$ 1.100,00
Playame	(0xx11) 3338-0013	R$ 1.130,00
W2N Games	(0xx11) 294-0222	R$ 1.150,00
Nak Game:	(0xx11) 3213-3080	R$ 1.200,00*
EZ Games	(0xx11) 3718-0148	R$ 1.200,00*
Pássaro s Games:	(0xx11) 229-6334	R$ 1.200,00*
Star Presentes:	(0xx11) 3255-3457	R$ 1.200,00
NC Games	(0xx11) 6238-1157	R$ 1.200,00

Loja	Telefone	Preço
SS Games	(0xx11) 3329-8901	R$ 1.200,00*
Arena:	(0xx27) 3226-0315	R$ 1.200,00*
Eros Games:	(0xx15) 521-4060	R$ 1.250,00
Game One:	(0xx19) 3213-8236	R$ 1.275,00*
Net Games:	(0xx11) 2231-4144	R$ 1.290,00*
UZ Games:	(0xx11) 6914-6640	R$ 1.299,00
Rock Laser:	(0xx11) 6631-6979	R$ 1.300,00*
Kombat:	(0xx11) 2231-1934	R$ 1.300,00*
Dragon Games:	(0xx11) 3846-4375	R$ 1.350,00
Point Games	(0xx19) 3232-5488	R$ 1.350,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	R$ 1.350,00*
Wonder:	(0xx11) 3106-2612	R$ 1.350,00*
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	R$ 1.350,00*
Nike's Games	(0xx11) 3875-2737	R$ 1.350,00*
Vieira	(0xx11) 4674-5850	R$ 1.400,00*
Fong Games:	(0xx11) 3285-7075	R$ 1.440,00
Porão Games	(0xx15) 264-5797	R$ 1.478,00*
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	R$ 1.500,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541 - 8066	R$ 1.525,00*

* Consulte melhores. Point: 30 parcelas sem juros

Com o THUNDER você vai reproduzir - DVD - DVD-R - CD - CD-R - Originais importados - PSX/PSOne

Na compra do Thunder exija o
VTEC DVD RegionKey
para reprodução de filmes

THUNDER chip

Chega de trocar discos para rodar jogos. Chega de comprar e instalar produtos chineses de péssima qualidade que danificam seu Playstation2. Chega de ter que trocar o chip pois ele não reproduz o disco que você acaba de comprar.

Agora você tem o THUNDER CHIP a mais nova ferramenta para desbloqueio de PS2, um chip totalmente desenvolvido e fabricado no Brasil, feito para reproduzir qualquer disco em qualquer tipo de mídia sem a necessidade daqueles cansativos discos de boot. Acima de tudo você estará adquirindo confiabilidade, segurança, tecnologia e o que nenhum outro modchip oferece, garantia e suporte VTEC. Peça agora mesmo o seu!

Distribuidor Thunder Chip em São Paulo:

Tilty's Games Tel:(11)294-9611
R. Coelho Lisboa, 333 Tatuapé, São Paulo - SP

VTEC www.vtec.com.br

Av. Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel:(31)3241-3060 - FAX:(31)3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA - www.vtec.com.br - e-mail:vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas de VTEC Soluções Digitais LTDA e seu uso divulgação, venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC® é marca registrada.
Copyright 2003 VTEC soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

THUNDER chip
simplesmente o melh

PREVIEW

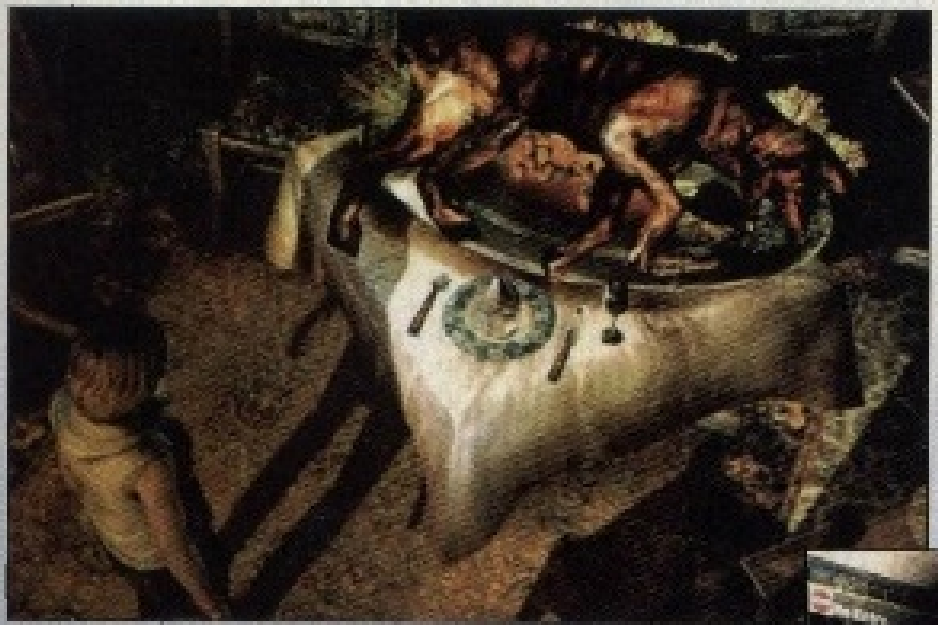
A loira Heather dará as caras na aventura mais assustadora de Silent Hill

SILENT HILL 3

O novo Silent Hill terá a melhor jogabilidade da série e será ainda mais assustador

Criaturas indescritíveis, enigmas do além e muito suspense. O terceiro episódio de Silent Hill, do PS2, terá todos estes ingredientes e uma trama bem diferente da dos jogos anteriores. Desta vez, você não vai controlar James Sunderland, aquele homem triste do segundo episódio, e sim uma garota loira chamada Heather.

Ela terá que encarar o horror de Silent Hill, a mesma cidade "deserta" e cheia de névoa dos jogos anteriores, e sobreviver. Para conseguir isso, a heroína deverá resolver dezenas de quebra-cabeças, colonar monstros de todos os tipos e interagir com vários personagens sinistros. Silent Hill 3 estréia em agosto e vai apavorar até os mais corajosos.



Você vai enfrentar monstros como este e resolver quebra-cabeças

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com
Tipo: Ação/Terror Jogadores: 1 Lançamento: Agosto – EUA

BEACH VOLLEYBALL

O PS2 vai ganhar um vôlei de praia cheio de garotas irresistíveis

A produtora Acclaim está preparando um concorrente de peso para encarar as garotas sensuais de Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball, que a Namco lançou com exclusividade para o console Xbox. Beach Volleyball, do PS2, terá times com altas gatas disputando partidas de vôlei de praia. Ao contrário do concorrente, este game terá mais modos de jogo e opção para criar sua própria jogadora, com roupas, proporções corporais e tons de pele personalizados. O jogo estréia até o final deste ano.

Tente se concentrar nas jogadas e não se perder nas curvas das belas garotas

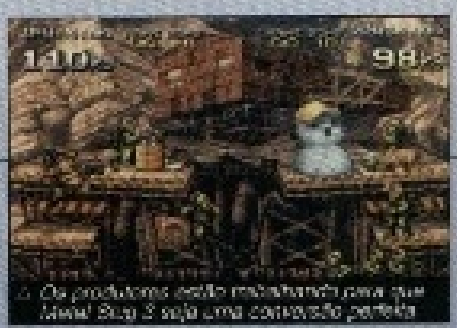
FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Acclaim Produtor: Acclaim Studios Cheltenham
Na Internet: www.acclaim.com Tipo: Esporte Jogadores: 4 Lançamento: 2º Semestre – EUA

METAL SLUG 3

Use e abuse de armas e equipamentos para detonar tudo que vier pela frente

A série contagiante Metal Slug vai invadir, pela primeira vez no mundo dos games, uma plataforma da nova geração. Metal Slug 3 está praticamente pronto e será lançado para PS2 com todos os ingredientes da versão do arcade e várias missões inéditas.

A ação será a mesma de sempre: você controlará um soldado e terá que enfrentar, sozinho, centenas de inimigos e chefões gigantescos sem esquecer de salvar os pobres reféns barbudos. Tudo isso com perspectiva 2D e cenários bastante coloridos. MS3 estréia em abril.



Os produtores estão matando cobra para Metal Slug 3 seja uma conversão perfeita

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Playmore Produtor: SNK Na Internet: www.playmore.co.jp
Tipo: Ação Jogadores: 2 Lançamento: Abril - Japão

COLIN MCRAE RALLY 3

Encare pistas acidentadas a bordo de carros de rally

Se Colin McRae Rally, do PS1, já tem uma simulação muito parecida com a de Gran Turismo 2, imagine como será a versão do jogo que está sendo criada especialmente para o PS2.

Colin McRae Rally 3 será um rally bem próximo da perfeição e apresentará todos os tipos de terreno e condições de tempo. Você poderá pilotar carros atuais do rally mundial, como o Ford Focus RS World Rally Car, e encarar dezenas de pistas inspiradas nas de verdade. A estréia do jogo está prevista para abril.

O título vai bater de frente com o GT3, um dos melhores simuladores de corrida

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Codemasters **Produtor:** Codemasters
Na Internet: www.codemasters.com **Tipo:** Corrida **Jogadores:** 2 **Lançamento:** Abril – EUA

PS2

THE X-FILES: DELIRIUM

Os quebra-cabeças mais sobrenaturais do PS2 estarão neste Arquivo X

Os agentes Mulder e Scully, do seriado de TV Arquivo X, vão invadir o seu PS2. Em The X-Files: Delirium, você assumirá o papel de um desses dois heróis e precisará investigar uma série de assassinatos na cidade Red Falls.

Depois de encontrar algumas pistas, o herói descobrirá que as mortes estão ligadas a fatos paranormais e deverão perseguir um "estranho" assassino. O jogo será em terceira pessoa e contará com vários quebra-cabeças e muito suspense. O título será lançado em maio.

Este é o primeiro Arquivo X para PlayStation com visão em terceira pessoa

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** SierraFox Interactive **Produtor:** Black Ops
Na Internet: www.blackops.com **Tipo:** Aventura **Jogadores:** 1 **Lançamento:** Maio – EUA

PS2

WWE CRUSH HOUR

Controle um gigante da luta livre à bordo de um carro e destrua os veículos adversários

Este novo jogo será uma mistura de WWE Smackdown e Twisted Metal. Isso mesmo, em WWE Crush Hour, você terá que escolher um dos diversos lutadores conhecidos do Wrestling para encarar outros em grandes arenas.

A diferença é que, em vez de lutar, cada lutador pilotará um veículo que se adapta perfeitamente a suas características. Sua missão é destruir o veículo adversário de qualquer maneira, seja com bombas, raios, armadilhas ou colisões. O jogo será lançado neste segundo semestre.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: THQ Produtor: Pacific Coast Power & Light
Na Internet: www.thq.com Tipo: Ação/Corrida Jogadores: 2 Lançamento: 2º Semestre – EUA

ROCK LASER Games

Assistência Técnica Especializada

www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

Atacado e Varejo

Sedex para Todo o Brasil

Playstation 2
Game Cube
XBox
PSone
Dreamcast
Nintendo 64
Outros

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

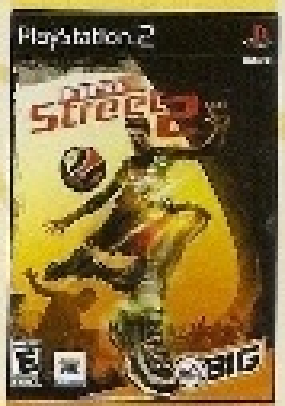
Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332

OS MELHORES JOGOS, OS MELHORES PREÇOS

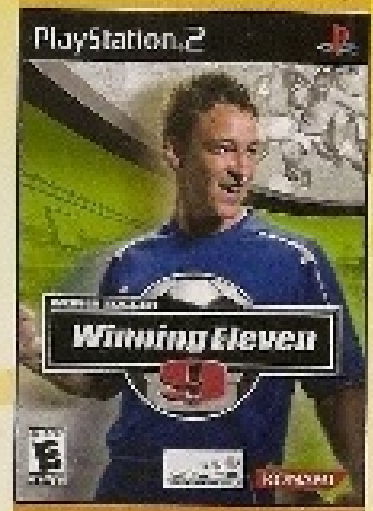
Netunia
.com.br

ATENDIMENTO PERSONALIZADO

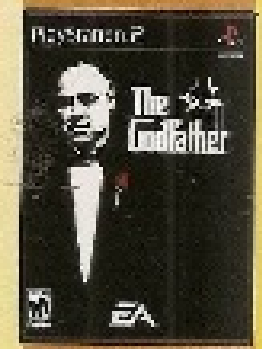
BLACK
PS2 / PSP



FIFA STREET 2
PS2 / PSP / CUBE / NINTENDO DS



WINNING ELEVEN 9
PS2 / PSP



THE GODFATHER
PS2 / PSP

JOGOS
SEMINOVOS
A PARTIR DE
R$ 110,00
XBOX
A PARTIR DE
R$ 95,00
CONFIRA

NINTENDO DS
+MARIO KART

TELEVENDAS
(11) 3825-7600
WWW.NETUNIA.COM.BR

Netunia
.com.br

PLAYSTATION 2
APENAS
R$ 930,00
AVISTA OU EM 3X

GAME CUBE
APENAS
R$ 650,00
AVISTA OU EM 3X

XBOX
APENAS
R$ 950,00
AVISTA OU EM 3X

GAME BOY
APENAS
R$ 399,00
AVISTA OU EM 3X

PS ONE
APENAS
R$ 375,00
AVISTA OU EM 3X

CONSULTE OUTROS MODELOS...

WWW.NETUNIA.COM.BR

mês DAS CRIANÇAS

TUDO EM 3X

FIFA 2006 SOCCER

DEVIL KINGS

RESIDENT EVIL 4

SHADOW OF THE COLOSSUS

SOCOM 3: U.S. NAVY SEALS

SOUL CALIBUR III

BATTLE FIELDS 2

BROTHERS IN ARMS

DOOM 3: RESURRECTION

STAR WARS BATTLEFRONT II

CRASH TAG TEAM RACING

FIFA 06 SOCCER

POKEMON XD GALE OF DARKNESS

SPARTAN TOTAL WARRIOR

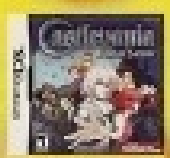
TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

GUNSTAR SUPER HEROES

HARRY POTTER AND THE GOBLET OF FIRE

MEGAMAN ZERO 4

THE SIMS 2


CASTLEVANIA DAWN OF SORROW

SPYRO SHADOW LEGACY

FIFA 06 SOCCER

MARVEL NEMESIS

SHADOW OF THE COLOSSUS

THE CON

VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

X-MEN LEGENDS II

E MAIS...
- ÁUDIO & VÍDEO
- PROJETORES
- FOTO DIGITAL
- GAMES
- TELAS
- ACESSÓRIOS

TELEVENDAS: (11) 3825-7600

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

ESPECIAL

Yu-Gi-Oh!

O anime Yu-Gi-Oh invadiu o PS2 com novas cartas, criaturas e jogabilidade mais complexa

Por Humberto Martinez

A invasão Yu-Gi-Oh é total. Depois de conquistar jovens e crianças de todo o mundo com jogos de cartas e desenhos animados, os personagens ganharam um jogo de cartas para PS2.

Yu-Gi-Oh! The Duelists of the Roses traz batalhas emocionantes, desafio ilimitado a uma extensa coleção de cartas. Os competidores que curtem grandes desafios podem até enfrentar adversários humanos e conquistar as cartas das adversárias fazendo trocas. É contagiante!

O nome Yu-Gi-Oh é a junção de duas palavras: Yu-Gi (jogo) e Oh (rei). Rei do jogo, portanto.

Ao todo são 650 cartas no jogo, cada uma com uma criatura diferente

A Guerra das Rosas

A história do game começa no século XV, durante a decadência do império britânico. Esta fase é marcada pela Guerra das Rosas, uma disputa entre nobres da casa de Lancaster (Casa Vermelha) e a casa de York (Casa Branca) pela sucessão do trono. O jovem Yugi, o principal personagem dos desenhos, é o príncipe de Lancaster e representa os mocinhos.

Você entra na história graças a uma magia dos súditos de Yugi, que evocam seu herói para ajudar a trazer a paz ao

território. Como o seu personagem controlável não vem com um nome definido pelo computador, você pode escolher o que quiser. Também cabe a você definir em qual dos lados ele lutará: o do bem ou o do mal.

Versão Turbinada

Se você não conhece o jogo de cartas Yu-Gi-Oh, aqui vai a explicação: você trava batalhas usando cartas com figuras de monstros ou magos.

Cada carta apresenta pontuações de ataque e defesa que combatem estes mesmos pontos na carta adversária.

As batalhas acontecem em tabuleiros que organizam sua equipe de criaturas. Cada grupo conta com uma criatura líder e a vitória depende da derrota do líder adversário.

△ Nesta nova versão, as batalhas são mostradas com gráficos caprichados

Quando comparado a outros jogos de carta no mesmo estilo, Yu-Gi-Oh impressiona principalmente no quesito batalha. O tabuleiro do game é enorme e permite que o jogador use muita estratégia na hora de espalhar seu bando de monstros. Assim como nos RPGs dos antigos consoles de 8 e 16 bits, as batalhas são divididas em turnos e cada criatura têm determinados campos de movimento. Além disso, ela depende de diversos fatores para atacar.

PS2 X PS1

Esta não é a primeira vez que o anime Yu-Gi-Oh invade um console PlayStation. Em 1999 os gameman aços japoneses já se divertiam com Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories para PS1 (confira o detonado da versão americana deste game na página 42).

Embora os games de PS1 e PS2 sejam parecidos, a versão para o novo console apresenta mais atrativos e é bem mais complexa que sua antecessora. São 853 cartas contra as 722 do game para PS1, todas baseadas no jogo de cartas Duel Monsters Yu-Gi-Oh.

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

ESPECIAL

Enquanto o primeiro jogo é recomendável principalmente para jogadores iniciantes, pois conta com regras simples e desafios moderados, o segundo é indicado para quem já tem uma certa experiência, já que apresenta dezenas de novas regras, habilidades especiais e possibilidades. Ainda assim, o jogador vai precisar de muito treino e paciência para se adaptar ao novo game.

Acompanhe agora o tutorial inicial, as senhas especiais e as dicas exclusivas que separamos para você entrar de vez na onda Yu-Gi-Oh.

SEGREDOS DE MESTRE

Enfrente Exodia the Forbidden One
Termine o game jogando no lado do bem e do mal. Coloque um Memory Card com um Save Game da aventura de Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories (PS1) na entrada 2, entre na opção Custom Duel e escolha Master T.

Editor de mapas
Complete o game no lado do bem e do mal para habilitar o editor de mapas e criar seus próprios cenários.

SUCESSO MUNDIAL

Criado em 1996 pelo japonês Kazuki Takahashi, o jogo de cartas Duel Monsters de Yu-Gi-Oh fez tanto sucesso no oriente que chegou a rivalizar com o até então insuperável Magic: The Gathering. Só nos três primeiros anos foram três bilhões de jogos vendidos.

Com tamanha popularidade, em 2000 o jogo se transformou em um desenho animado que obteve o mesmo sucesso. A partir dele, deu origem a brinquedos, revistas e vários outros itens colecionáveis. No Brasil, em algumas lojas de importados é possível encontrar tudo relacionado a série. O problema são os preços. Como tudo é em dólar e importado, os fãs acabam pagando caro por itens simples. Ainda assim, se você quiser conhecer os produtos, visite o site www.amazon.com.

TABELA DE FUSÕES

Aprenda a fazer as melhores fusões do criativo:

Aqua Dragon = Kairyu-Shin + aqua
B. Dragon Jun.King = dragon + grass
B. Skull Dragon = Red Eyes Black Dragon + Summoned Skull
Clown Zombie = Cross Clown + zombie
Crimson Sunbird = warrior + winged beast + pyro
Cyber Saurus = dinosaur + metal
Dark Elf = Gemini Elf + Dark Spellcaster
Dragon Zombie = dragon + zombie
Flame Swordsman = pyro + warrior
Harp P.Dragon = dragon + Harpie Lady
Magical Ghost = spellcaster + zombie
Metal Dragon = dragon + machine
MetalZoa = Zoa + Metalmorph
Meteor B. Dragon = Red-Eyes Black Dragon + Meteor Dragon
Nekogal #2 = beast + criatura fêmea
Pumpking = zombie + plant
Punished Eagle = warrior + winged beast
Red Eyes B. Dragon = Tyhone #2 + Kaiumon Dragon
Red Eyes B. Metal Dragon = Red Eyes B. Dragon + Metalmorph
S. Dragon = dragon + rock
Thousand Dragon = Time Wizard + qualquer dragon com menos 2400 ATK
Thunder Dragon = dragon + thunder com menos de 1600 ATK
Twin-Headed Thunder Dragon = Thunder Dragon + Thunder Dragon
Wood Remains = zombie com menos de 1000 ATK + Plant

DESENHO ANIMADO

O desenho animado Yu-Gi-Oh é exibido na TV Globo e no canal pago Nickelodeon. A base da história é a seguinte: há mais de cinco mil anos, no Egito, os faraós lutavam como divindades usando criaturas e magias poderosas evocadas através das cartas mágicas de um game chamado Jogo das Trevas. O poder do jogo era tão grande que todos temiam que as batalhas pudessem destruir o mundo.

Para evitar este trágico destino, um corajoso faraó conseguiu aprisionar o Jogo das Trevas em sete relíquias milenares. Com o passar dos séculos, o risco que a

Terra correu cai no esquecimento e o Duel Monsters, uma nova versão do jogo maligno, começa a conquistar milhares de adeptos, entre os quais o habilidoso Yugi.

Um dia, o garoto recebe de presente de seu avô um quebra-cabeça milenar chamado Enigma do Milênio. Segundo a lenda, a pessoa que decifrasse o quebra-cabeça receberia grandiosos poderes e responsabilidades.

Quando o avô de Yugi é seqüestrado por Pegasus, o inventor do Duel Monsters, Yugi descobre os terríveis segredos que terá que enfrentar.

TABELA DE FUSÕES

Na opção Build Deck, aperte R3 para acessar uma tela que permite colocar senhas e comprar cartas. Acompanhe abaixo a lista com senhas para as melhores cartas:

CARTA	SENHA
Ancient Tree Enlight	EKJHQ109
Aqua Dragon	JXC86FU7
Beral Dragon	GTJX8BJ7
Beast King Of The Swamp	QXNTOPAX
Birdface	N54T4TY5
Black Hole	UMJ1UMQB
Blast Sphere	CZN5GD2X
Change Of Heart	S8YDQM8B
Crush Card	SRA7L5YR
Dragonseeker	81EZCH8B
Earthshaker	Y34PN1SV
Elf's Light	E5G3NRAD
Exodia's Head	37689434
Fairy King Truesdale	YF07QVEZ
Fairy's Gift	NVE7A3EZ
Goblin Fan	92666423
Gravity Bind	QHNFG8WX
Greenkappa	YBJMCD6Z
Harpy's Feather Sweep	8HJHQPNP
Horn Of The Unicorn	S14FGKQ1
Left Arm Of Exodia	A6CF8HSH
Magician Of Faith	GME1S3UM
Meteor Dragon	86865631
Mirrical	69YDDM85
Mirror Wall	53297534
Mystical Capture Chains	N1NDJMQ3
Robotic Knight	8SS7NKNH
Royal Decree	UTETQHF1
Seiyerys	2H4D85J7
Serpentine Princess	UMO3WZUZ
Slate Warrior	73153736
Swordsman Foreign Land	CZ91UVGR
Swordstalker	AH0PSHER
Tactical warrior	054TC727

DICAS PARA INICIANTES

Torne-se um mestre de Duel Monsters:

1 O campo de batalha é um tabuleiro e você anda apenas nos campos representados pelas casas amarelas.

2 O tabuleiro suporta no máximo cinco criaturas.

3 Cada competidor deve colocar um monstro líder no tabuleiro. A vitória será alcançada quando o monstro líder adversário for derrotado.

4 A vitória pode ser conquistada cercando o líder inimigo ou reunindo as cinco partes de Exodia the Forbidden One no tabuleiro.

5 Você não pode evocar qualquer criatura. É necessário ter uma quantidade de Pontos de Evocação igual ou superior ao nível do monstro. Você ganha três pontos a cada turno.

6 Para manter seu monstro escondido, aperte L2 ou R2 para deixar a carta virada para baixo.

7 Aperte L1 ou R1 antes de movimentar sua carta para optar entre posição de ataque (vertical) ou defesa (horizontal).

8 Quando seu adversário estiver na posição vertical, os pontos de ataque do seu personagem combaterão os pontos de ataque do inimigo. Se o seu poder de ataque for maior que o do inimigo, a diferença entre as pontuações será debitada da energia do líder inimigo. Caso contrário, o ataque volta contra sua própria carta atacante. No caso de pontuações idênticas, ambas cartas serão destruídas.

9 Se você atacar um adversário na posição de defesa, seus pontos de ataque combaterão os pontos de defesa inimigos.

10 Alguns terrenos podem favorecer ou prejudicar seu desempenho. Terrenos favoráveis aumentam sua pontuação de ataque e defesa em 500 pontos e acrescentam os pontos de movimento. Mas para isso sua carta não pode estar virada para baixo.

11 Você pode escolher entre jogar ao lado dos vilões ou dos mocinhos. Para isso, no início da aventura, durante a primeira conversa com Seto, você deve escolher uma das seguintes alternativas:
- Side with Yorkists (jogar com os vilões)
- Side with Lancastrians (jogar com os mocinhos, ou seja, o lado do bem)

ESPECIAL OSCAR DOS GAMES

Para que haja edição neste período, resolvemos fazer uma festa diferente do normal

Conheça os jogos que se destacaram em 2002 e veja quem ficou com o título de melhor jogo do ano

Por Julio Wecchi

No início deste ano foi realizado o The 3rd Annual Game Developers Choice Awards, a terceira edição de um evento que premia os melhores no mundo dos games. A festa anual é organizada pela Associação Internacional de Produtores de Jogos (IGDA), uma organização sem fins lucrativos.

A edição deste ano do evento aconteceu durante a Conferência de Desenvolvedores de Games de 2003 (GDC), que foi realizada entre os dias 4 e 8 de março, em San Jose, Califórnia (EUA). A cerimônia principal ocorreu no dia 6 e premiou os vencedores de cada categoria. A lista dos concorrentes havia sido divulgada no início de fevereiro deste ano. Confira a seguir os indicados de cada categoria:

OS INDICADOS

JOGO DO ANO

- **Battlefield 1942 (PC)**
- **GTA: Vice City (PS2)**
- **Metroid Prime (GameCube)**
- **Neverwinter Nights (PC)**
- **Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)**

PERSONAGEM MAIS ORIGINAL

- **Blinx** – Blinx The Time Sweeper (Xbox)
- **Ratchet** – Ratchet And Clank (PS2)
- **Rau** – The Mark Of Kri (PS2)
- **Sam Fischer** – Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)
- **Sly Cooper** – Sly Cooper And The Thievius Raccoonus (PS2)

MELHOR PRODUTOR NOVATO

- **Arkane Studios** – Arx Fatalis (PC)
- **Day 1 Studios** – Mechassault (Xbox)
- **Gas Powered Games** – Dungeon Siege (PC)
- **Pipeworks Software** – Godzilla: Destroy All Monsters Melee (GameCube)
- **Retro Studios** – Metroid Prime (GameCube)

MELHOR ÁUDIO

- **GTA: Vice City (PS2)**
- **Jet Set Radio Future (Xbox)**
- **Medal Of Honor: Allied Assault (PC)**
- **Metroid Prime (GameCube)**
- **The Lord Of The Rings: The Two Towers (PS2)**

MELHOR DESIGN

- **Battlefield 1942 (PC)**
- **GTA: Vice City (PS2)**
- **Metroid Prime (GameCube)**
- **Super Mario Sunshine (GameCube)**
- **Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)**

MELHOR DESIGN DE FASES

- **Metroid Prime (GameCube)**
- **Ratchet & Clank (PS2)**
- **The Getaway (PS2)**
- **Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)**
- **Unreal Tournament 2003 (PC)**

MELHOR PROGRAMAÇÃO

- **Dungeon Siege (PC)**
- **Metroid Prime (GameCube)**
- **Neverwinter Nights (PC)**
- **Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)**
- **Warcraft 3: Reign Of Chaos (PC)**

MELHOR ARTE E VISUAL:

- **Freedom Force (PC)**
- **Kingdom Hearts (PS2)**
- **Sly Cooper And The Thievius Raccoonus (PS2)**
- **Syberia (PC)**
- **The Mark Of Kri (PS2)**

MELHOR ROTEIRO

- **Eternal Darkness: Sanity's Requiem (GameCube)**
- **GTA: Vice City (PS2)**
- **Mafia: The City Of Lost Heaven (PC)**
- **No One Lives Forever 2 (PC)**
- **Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)**

As indicações dos jogos que concorreram em cada uma das categorias foram feitas por profissionais que estão ou estavam trabalhando para os estúdios de desenvolvimento de games ou para as distribuidoras de jogos de toda o mundo. Funcionários que atuavam em outras áreas não relacionadas à produção dos games – nos departamentos de marketing e de administração, por exemplo – não participaram da votação. Todos que votaram estavam cadastrados no IDGA e preencheram um formulário online. As indicações foram enviadas entre os dias 3 e 23 de janeiro de 2003.

De cada grupo de finalistas, apenas um jogo ou estúdio de desenvolvimento foi premiado. Também foram entregues quatro prêmios extras para os games mais inovadores e festas homenagens aos fundadores da Activision; a Gunpei Yokoi, o criador do Game Boy e Doug Church, Diretor Técnico da Eidos. Confira a seguir os vencedores de cada categoria:

JOGO DO ANO:
Metroid Prime (GameCube) – Retro Studios

PERSONAGEM ORIGINAL:
Sly Cooper
Sly Cooper and the Thievius Raccoonus (PS2) - Sony

MELHOR PRODUTOR NOVATO:
Retro Studios – Metroid Prime (GameCube)

MELHOR ÁUDIO:
Medal Of Honor: Allied Assault (PC)
Electronic Arts

MELHOR DESIGN:
Battlefield 1942 (PC)
Digital Illusions

MELHOR DESIGN DE FASES:
Metroid Prime (GameCube)
Retro Studios

MELHOR PROGRAMAÇÃO:
Neverwinter Nights (PC)
Interplay

MELHOR VISUAL:
Kingdom Hearts (PS2)
Square e Disney

MELHOR ROTEIRO:
Tom Clancy's Splinter Cell (Xbox)
Ubi Soft

EXTRA – GAMES MAIS INOVADORES:

Animal Crossing (GameCube) - Ninterdo

Battlefield 1942 (PC)
Digital Illusions

Medal Of Honor: Allied Assault (PC)
Electronic Arts

The Thing (PS2)
Computer Artworks

ESPECIAL

OSCAR DA REDAÇÃO

Pegando embalo no evento organizado pela IGDA, a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation resolveu elaborar a sua lista de melhores e piores títulos do PS2 em 2002. Veja a seguir os vencedores e use a lista como fonte de pesquisa na hora de escolher o próximo jogo, para não correr o risco de levar gato por lebre.

1 - GTA: Vice City
.....Rockstar Games
2 - WE 6: Final Evolution
.....Konami
3 - Onimusha 2
.....Capcom
4 - Tony Hawk's Pro Skater 4
.....Activision
5 - SOCOM: US Navy Seals
.....Sony
6 - The Getaway
.....Sony
7 - Sly Cooper And Thievius Raccoonus.....Sony
8 - Stuntman
.....Infogrames
9 - Automodelista
.....Capcom
10 - Medal Of Honor: Frontline
.....Electronic Arts
11 - Ratchet and Clank
.....Sony
12 - Kingdoms Hearts
.....Square
13 - The Lord Of The Rings: The Two Towers.....Electronic Arts
14 - MK: Deadly Alliance
.....Midway
15 - Ratchet and Clank
.....Sony

OS 5 PIORES

1 – Gravity Games Bike: Street Vert Dirt.....Midway
2 – The Simpsons Skateboarding .....Electronic Arts
3 – Driven.....BAM! Entertainment
4 – Godai: Elemental Force 3DO
5 – Mike Tyson Heavyweight Boxing.....Codemasters

RESULTADO GERAL

O grande destaque do The 3rd Annual Game Developers Choice Awards foi, sem dúvida alguma, o jogo Metroid Prime, do GameCube. Ele faturou o prêmio de três categorias diferentes: jogo do ano, melhor produtor novato e melhor design de fases. Entretanto, a plataforma que mais recebeu prêmios foi o PC, com destaque para o jogo Medal Of Honor: Allied Assault, que brilhou nas categorias melhor áudio e games inovadores. Já o PS2, que só perdeu para o PC no número de indicações, venceu nas categorias personagem mais original (Sly Cooper) e game com o melhor visual (Kingdom Hearts). Veja a seguir o resumo dos resultados:

	PS2	GameCube	Xbox	PC
Indicações	13	8	9	14
Prêmio(s)	3	4	1	5
Destaque(s)	Sly Cooper e Kingdom Hearts	Metroid Prime	Tom Clancy's Splinter Cell	Medal Of Honor: Allied Assault e Battlefield 1942

E O GTA: VICE CITY?

Como acontece em qualquer premiação, a IGDA também teve seus injustiçados. E ao que tudo indica, o maior prejudicado deste ano foi GTA Vice City. O jogo da Rockstar Games foi indicado em quatro categorias (jogo do ano, melhor áudio, melhor design e melhor roteiro), mas não faturou nenhum prêmio.

Ao menos o título de jogo do ano ele deveria ter levado, já que se tornou um dos títulos mais populares do mundo e foi o recordista de vendas em 2002, com cinco milhões de cópias. Ao que tudo indica, o conteúdo politicamente incorreto do game não agradou os desenvolvedores de games, que preferiram deixá-lo de fora da lista de vencedores. É realmente uma pena!

Playtime Games

VENDA E TROCA DE VIDEOGAMES

Assistência Técnica

Peças e ModChips

Destravamento de PS2 na hora

Transcodificação e consertos em geral

Sedex para todo o Brasil

Preço especial para oficina

Acesse:
www.playtimegames.com

Rua Santa Ifigênia, 213 - 1° andar - sala 11
Fones: 3362-1327 / 3338-0013

VISA MasterCard

REVIEW

SIMULADOR

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

THE SIMS

Controle a vida de várias pessoas sem se preocupar com as conseqüências de seus atos

A versão para PS2 de The Sims, um dos mais populares jogos de computador, surpreendeu. Ela conta com a maior parte dos elementos que fizeram sucesso no PC, além de fases diferenciadas, modo para dois jogadores e novos objetos, como móveis, pisos e artigos de decoração para sua casa. Tudo com comandos simples e muito bem adaptados aos direcionais analógicos e botões do joystick.

Amigo e carrasco em um só jogador

Para quem não conhece o game, aqui vai a explicação: você controla várias personagens comuns (trabalhadores, donas de casa, por exemplo) e precisa ajudá-los a cumprir tarefas cotidianas. Dá para fazer praticamente tudo que as pessoas fazem na vida normal, como limpar a casa, comer, beber, dormir, procurar emprego, aturar os parentes, fazer amigos, alimentar os peixes, cuidar dos filhos, acordar cedo, comprar móveis e até passar uma cantada na vizinha.

E você pode escolher as características físicas e psicológicas que definem as personalidades dos seus "heróis". As possibilidades são tantas que dá até para você criar o seu "eu" virtual.

Os únicos pontos negativos do game são os gráficos e a liberdade para sair da vizinhança, que são bem inferiores aos do game para PC.

Você pode fazer no game tudo o que tem na vida real, inclusive dar um mata-no-vaca!

CONTROLES

- ■ ..... Encontrar o personagem
- ▲ ..... Abandonar menus
- ● ..... Retirar/Colocar paredes
- ✖ ..... Ação
- L1 ..... Paralisar o tempo
- L2/R2 ..... Trocar personagem
- R1 ..... Acelerar o tempo

Sua missão é controlar uma série de pessoas com personalidades diversas

TRAPAÇAS DA VIDA

Aperte L1 + L2 + R1 + R2 simultaneamente na tela inicial do game para abrir um menu de truques. Feito isso, digite as senhas:

Móveis gratuitos: FREEALL

Modo "Party Mode": PARTY M

Modos multiplayer, todos os objetos e rostos: Digite a senha MIDAS, inicie uma nova partida no Get a Life e entre na banheira com a garota. Feito isto, selecione Quit e Just Quit para abandonar a partida.

FICHA TÉCNICA - Distribuidor: Electronic Arts Produtor: Vivendi Universal Games Site na Internet: www.thesims.com
Ponto Forte: Excelente simulador e desafio infinito Ponto Fraco: Gráficos inferiores aos da versão para PC
Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 9,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,0 Jogadores: 2 NOTA GERAL: 8,5

REVIEW

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

BMX XXX

Prepare-se para cumprir missões politicamente incorretas e, se sobrar algum tempo, andar de bicicleta

Nem pense em jogar BMX XXX quando a sua avó estiver na sala, ou correrá o risco de ganhar a fama de desavergonhado. Neste jogo, enquanto seu personagem pedala sobre a magrela, você morre de rir com as freqüentes cenas de humor adulto e nudez parcial que desviam sua atenção do foco principal do game: fazer manobras radicais sobre bikes. Por causa disso, o jogo não é recomendado para menores de 18 anos.

"Escoteiros" modernos

Você escolhe um dos vários bikers disponíveis (todos fictícios) e deve radicalizar nas fases. Além de executar mais de duas mil manobras diferentes, seu personagem tem que fazer diversos favores para evoluir no game. As missões são as mais variadas possíveis, como recolher rosquinhas, alimentar um mendigo, transportar garotas na garupa e criar um encontro para um casal de cachorros apaixonados. Tudo isso sobre bike e em pleno cotidiano urbano.

Nos modos multiplayer há disputas bem diferentes das que você está acostumado a conferir nos videogames de duas rodas. Em algumas partidas, o derrotado perde parte de suas roupas. Já em outra, o game se transforma em um Deathmatch no qual o seu biker precisa fuzilar o oponente com um rifle. Confira a seguir as as dicas que separamos.

CONTROLES

▲ .....Manobras de Grind e Up
✕ .....Pular
■ .....Manobras de Flip
● .....Manobras de Grab
Start.....Pausar/Opções

△ *Além de ridicularizar pelas ruas dos EUA, você precisa cumprir uma série de missões*

DICAS XXX

Digite as dicas abaixo na opção Cheats do modo Acclaim extras para habilitar as melhores trapaças do game:

Bikes secretas: AMISHBOY1699
Ciclista secreto: ELECTRICITYBAD
Competidor saltitante: HEAVYPETTING
Jogador armado: BRONXCHEER
Jogador fantasma: GHOSTCONTROL
Novas aberturas: XXXINTRO
Personagens verdes: MAKEMEANGRY
Seleção de fases: MASS HYSTERIA
Supersaltos: FLUFFYBUNNY
Todos "gaps" sinalizados: PARABOLIC
Todos os vídeos: XXX RATED CHEAT
Todas as bicicletas: 65 SWEET RIDES
Última fase: BOYBANDSSUCK
Velocidade máxima: Z AXIS
Vídeo final: DDUULRRLDRSQUARE
Visão noturna: 3RD SOG

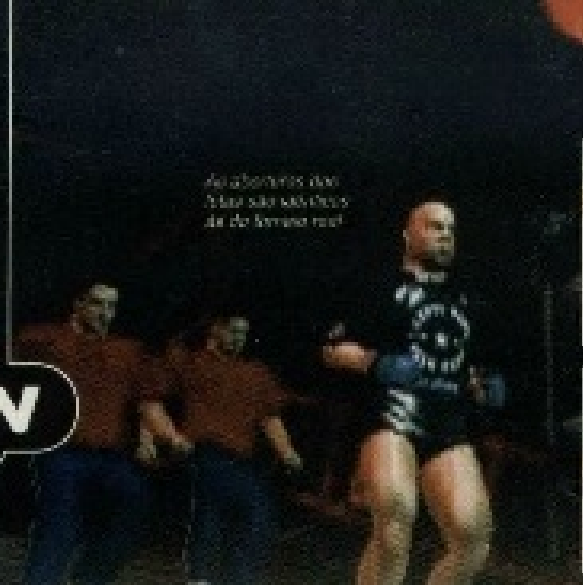
FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Acclaim **Fabricante:** Z-Axis **Na Internet:** www.bmxxx.com **Ponto Forte:** Piadas picantes, objetivos bizarros e superpulos **Ponto Fraco:** Cenários simples e controles com algumas falhas **Gráficos:** 7,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 9,0 **Jogadores:** 2 **NOTA GERAL: 8,4**

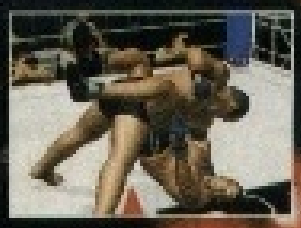
REVIEW

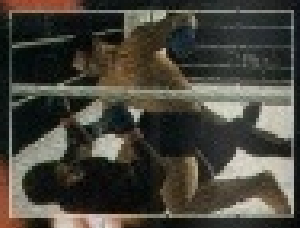
LUTA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD







PRIDE FIGHTING CHAMPIONSHIPS

Assuma o controle de uma das feras do vale-tudo e participe de lutas cheias de violência

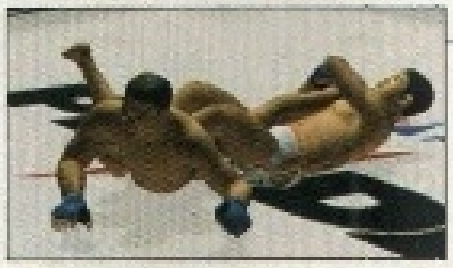
O mais famoso torneio de vale-tudo do oriente chegou com tudo ao PS2. Pride Fighting Championships traz para o mundo dos videogames muita violência e todos os ingredientes do campeonato de vale-tudo. São mais de quinze lutadores famosos, todos com golpes e estilos próprios. O game apresenta até as biografias e vídeos com cenas das melhores lutas dos feras.

Não é só no futebol que somos reis

Os brasileiros são os lutadores mais temidos no mundo do vale-tudo. E justamente por isso, não poderiam ficar de fora do game. Sujeitos habilidosos e mal encarados como Royce Gracie, Antônio Rodrigo Nogueira, Murilo "Ninja" Rua e o campeão Wanderlei Silva estão presentes no jogo. E para enfrentar essa seleção brasileira da pancadaria você encontra figuras poderosas como Ken Shamrock (E.U.A.), Golden Glory (Holanda) e o lendário campeão Sakuraba (Japão).

O vale-tudo não é para pancadaria. É preciso muita técnica para vencer as lutas

A equipe que produziu o game deu uma atenção especial aos detalhes, principalmente às apresentações e à variedade de golpes. A jogabilidade é excelente e ágil, permitindo boa movimentação e uso preciso dos golpes dos lutadores. É um dos games mais quentes do gênero e que não pode faltar na coleção dos fanáticos por jogos de pancadaria. Acompanhe as dicas ao lado:



CONTROLES

▲ ..... Soco Direto
■ ..... Soco Esquerdo
● ..... Chute Direto
✖ ..... Chute Esquerdo
Start ..... Pausar

TRUQUES MATADORES

Para se dar bem no jogo, execute os comandos indicados a seguir simultaneamente:

Agarrar o oponente
aperte ■ + ✖ ou ▲ + ●

Contragolpe 1
quando seu oponente atacar com chutes, aperte ✖ + ●

Contragolpe 2
quando seu oponente atacar com socos, aperte ■ + ▲.

Dominação
para contar a luta, fique na posição de atacante (sobre o adversário) e aperte ■ + ✖ ou ▲ + ●.

FICHA TÉCNICA - Data sendo: THQ Produtor: Jogadores: 1-2 Na Internet: www.thq.com.br/pride/
Ponto Forte: Clima pancadaria e vídeos de lutadores Ponto Fraco: Carência de variedade nos vídeos dos lutas
Gráficos: 8,0 Som: 8,5 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 8,5 Jogabilidade: 9 NOTA GERAL: 8,8

Tom Clancy's

SPLINTER CELL™

Ubi Soft

© 2003 Ubi Soft Entertainment. Todos os direitos reservados

+

GANHE esse boné exclusivo na compra do Splinter Cell PS2!

PlayStation.2 XBOX PC CD-ROM NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

Distribuição por:

NG games

Você encontra estes jogos nas lojas: Americanas.com, Fnac, Lojas Americanas, Shoptime.com, Submarino.com, A17 Informática, Bianc Brinquedos, Brinquedos Laura, Bubsy Game (RJ), Crocodile Games (RJ), Galaxia Shop (CE), Game Br - Mogi, Megamidia (RS) Multi Mix, Not Box - RJ, Premier Video (Mauá)(Sumaré), Pro-Games Barra, Pro-Games Tijuca, Shop Den, Sti Games, Star Computer Rio Sul, Star Computer Tijuca, Taycom Eletrônicos, Union Eletrônicos, Uz Games, World Games - Sorocaba, WWW Softwares & Games e outras.

REVIEW

AÇÃO/TIRO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

BIO HAZARD GUN SURVIVOR 4
HEROES NEVER DIE

Encare um grande navio cheio de zumbis no novo Gun Survivor do PS2

Os zumbis e criaturas de Resident Evil voltaram com força total. Com história paralela à de Resident Evil 3: Nemesis, Bio Hazard Gun Survivor 4: Heroes Never Die, chegou ao PS2 seguindo a mesma linha das outros jogos da série Gun Survivor e já pode ser considerado o melhor game do estilo.

A principal novidade desta versão é a possibilidade de controlar o personagem em primeira e terceira pessoa. Por causa desta troca de perspectiva, não é recomendável usar uma pistola especial e sim um Dual Shock 2 para jogar.

O navio fantasma

Você controla o agente especial Bruce McGivern, que foi enviado a um navio petrolífero suspeito de estar transportando uma perigosa carga: o T-Vírus. A missão do agente é obter todas as amostras da arma biológica e evitar que alguém seja infectado e se transforme em zumbi. Mas o pior acontece e o navio fica lotado de criaturas rastejantes e famintas.

Por isso, seu herói só tem duas coisas a fazer: atirar em tudo que se mexer e sobreviver. Para conseguir este "milagre", Bruce deve ser rápido no gatilho e coletar ervas essenciais para sua sobrevivência. É um ótimo aperitivo para quem está ansioso à espera de Resident Evil Online.

Toda a história se passa dentro de um navio que foi contaminado pelo T-Vírus

Durante a partida você enfrenta inimigos perigosos como este monstro hunter

CONTROLES

R1	Atirar
✖	Ação
Start	Inventário
Select	Mapas

DICAS DE SOBREVIVÊNCIA

Zumbis voadores
Atire nas caixas de explosivo que ficam perto do grupo de zumbis para detoná-los.

Melhore seu desempenho
Evite usar os sprays de medicamento. Assim, você aumentará sua pontuação no final do game.

Poder da erva
Colete todas as ervas que encontrar pelo caminho e use-as para recuperar sua energia nos momentos críticos.

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Nº de memória: [illegible] Ponto Forte: Diversão e alvos perfeitos para quem curte tiro Ponto Fraco: Nível de dificuldade baixo e poucos desafios Gráficos: 8,5 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 6,0 Diversão: 7,0 Jogabilidade: 8 NOTA GERAL: 7,5

CADERNO ESPECIAL

Dicas & Truques para

PlayStation

DICAS • GAMESHARK • DETONADOS

Marvel vs. Capcom 2 PS2 36

PLAYSTATION 1

Ace Combat 3: Electrosphere 62
Crash Bandicoot 3: Warped 62
Croc: Legend Of The Gobbos 62
Dead In The Water 46
Descent Maximum 49
Fear Effect 62
Marvel vs. Capcom Ex Edition 37
Mortal Kombat 3 62
Ridge Racer 62
Street Fighter EX 2 Plus 45
Toonenstein 50
Tomb Raider Chronicles 52
Twisted Metal 4 52
Virus 48
Virus 2000 48
Yo-Gi-Ho Forbidden Memories 50

PLAYSTATION 2

Activision Anthology 48
ATV: Offroad Fury 48
Clock Tower 3 36
Dead Or Alive 2: Hardcore 49
Dead To Rights 36
Dragonball Z Budokai 49
Gitaroo Man 49
Metal Gear Solid 2 43
Minority Report 49
Mortal Kombat 5: Deadly Alliance 49
Nascar Dirt to Daytona 48
Need For Speed: Hot Pursuit 2 48
Thing, The 50
Top Gun Combat Zones 50

Yo-Gi-Ho Forbidden Memories PS1 52

MARVEL VS. CAPCOM 2

DICAS
DETONADO

MARVEL VS. CAPCOM

CLOCK TOWER 3 PS2
Roupas sensuais
Ao terminar o game, você recebe uma chave. Inicie um novo jogo e use-a para abrir o guarda-roupas que fica no quarto da Alyssa. Agora você pode melhorar o visual da personagem.
Dificuldade Expert
Termine o game e comece outra partida para enfrentar inimigos mais poderosos em um novo nível de dificuldade.
Modo cinema
Vença o jogo para habilitar a opção "Cinema Theater". Ela permite assistir a todas as animações do game e conferir a galeria de arte (use R1).

DEAD TO RIGHTS PS2
Comandos secretos
Segure L1 ou L1 + L2 + R1 + R2 e insira os comandos abaixo na tela de "New Game":

Armadura infinita
↑, ↑, ↑, ■, ↓
Energia infinita
■, ▲, ←, ↑, →
Energia infinita para Shadow
●, ■, ▲, ●, ↓
Inimigos desarmados
→, ■, ←, ●, ▲
Munição infinita
↑, ←, ↓, →, ●
Socos e chutes fortes
↓, ●, ←, ←, ←
Todas as fases, minigames e vídeos
↓, ←, ↓, ▲, ↓
Tudo desarmado
■, ■, ●, ●, →
Humano com escudo infinito
■, ▲, ●, ▲, ■
Não pode ser visto
▲, ▲, ↑, ↑, ▲
Inimigos mais poderosos
▲, ■, ←, ←, ●
Soco mortal
▲, ●, ●, ●, ←
Adrenalina fim-de-jogo
←, →, ←, ●, ■
Pistolas ilimitadas
▲, ●, ↑, ↑, ↑
Munição ilimitada para Shotgun

Continua...

Marvel vs. Capcom 2

MARVEL VS. CAPCOM 2 PS2
Lista de golpes
Controles:
■ - soco fraco, ▲ - soco forte
✖ - chute fraco, ● - chute forte
R1 – assistência 1, L1 – assistência 2

1. AMINGO
Movimentos Especiais
Dash no Kodomo 1: ↓, ↙, ← + chute
Dash no Kodomo 2: ↓, ↘, → + chute
Midori no Kank: ↓, ↙, ← + soco
Kaze no Subub: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Supergolpes
Shokubutsu no Oishi: ↓, ↙, ← + dois botões de soco
Tekyu no Megumi: ↓, ↘, → + dois botões de chute

2. ANAKARIS
Movimentos Especiais
Coffin Fall:
↓, ↓ + soco ou chute (no alto)
Cobra Blow: ←, → + soco (no alto)
Mummy Drop:
↓, ↘, → + soco (no alto)
Royal Curse:
↓, ↘, → + chute (no alto)
Supergolpes
Pharaoh Magic: ●, ■, ↓, ✖, ▲
Pharaoh Coffin Fall: ↓, ↓ + dois botões de soco
Pharaoh Illusion: ■, ■, →, ✖, ▲
Pharaoh Cobra Blow: ← → + dois botões de soco

3. HSIAO
Movimentos Especiais
Smiling Missile:
segure ←, → + soco ou chute
Happy Missile:
segure ↓, ↑ + soco ou chute
Shy Strike: ↓, ↙, ← + soco
Circle of Fire:
→, ↓, ↘ + soco (no alto)
Supergolpes
Cruel Hunting:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Beautiful Memory: ←, ↙, ↓, ↘, → + dois botões de chute
Apple For You: →, ↘, ↓, ↙, ← + dois botões de chute

4. CABLE
Movimentos Especiais
Viper Beam: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Psimitar: →, ↓, ↘ + soco
Electro Trap:
↓, ↙, ← + chute (no alto)
Psy Charge: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Crack Down: ↓, ↘, → + chute
Supergolpes
Hyper Viper: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no alto)
Time Flip:
↓, ↘, → + dois botões de chute

5. FELICIA
Movimentos Especiais
Delta Kick: →, ↓, ↘ + chute (no alto)
Rolling Rackler:
↓, ↘, → + soco, soco ou chute
Sand Splash: ↓, ↘, → + chute
Cat Spike: →, ↓, ↘ + soco
Supergolpes
Dancing Flash:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Please Help Me:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Hyper Sand Splash:
↓, ↘, → + dois botões de chute

6. GUILE
Movimentos Especiais
Sonic Boom: segure ←, → + soco
Somersault Kick: segure ↓, ↑ + chute

Marvel vs. Capcom 2

(no ar) ↓, ↑ + chute)
Supergolpes
Sonic Hurricane:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Somersault Shiki:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Crossfire Blitz: Ar, ↓, ↘, → + dois botões de chute
7. HAYATO
Movimentos Especiais
Bidori: ↓, ↘, → + soco
Curen: →, ↓, ↘ + soco (no ar)
Plasma Combo: ← + ■, ■, ■ ou ▲, ■, pode ser seguido por:
Sequência 1:
← + ■, ■, ■ ou ▲, ●, ■, ■
Sequência 2:
← + ▲, ■, ▲, ✖ ou ▲, ▲
Shinpyo Hou:
←, → + dois botões de soco
Dive Plains: ↓ + ● (no ar)
Supergolpes
Rasetsu Slash:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Crescent Moon:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Plasma Field: ↓, ↙, ← + dois botões de chute (no ar)
B.Hayato (Level 3): ■, ▲, ←, ✖, ●
8. JILL
Movimentos Especiais
Kinretsu Sentou A:
↓, ↘, → + soco (no ar)
Grenade Launcher: →, ↓, ↘ + soco
Kinkyuu Kaihi A: ↓, ↙, ← + chute
Kinkyuu Kaihi B: ↓, ↘, → + ■ (cão)
Kinkyuu Kaihi C:
↓, ↘, → + ● (passaro)
Queen Shugeki:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Supergolpes
Kesshai Sentou A: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Code: T-002:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Rocket Launcher:
↓, ↘, → + dois botões de chute
9. MARROW
Movimentos Especiais
Bonesring: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Thrashing Spins: →, ↓, ↘ + soco
Ricochet Slash: ↓, ↙, ← + chute
Hide & Slash:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco (no ar)
Supergolpes
Stinger Barrage: ↓, ↘, → + dois botões de soco
Bone Blade: ↓, ↙, ← + dois botões de soco (no ar)
10. RUBY HEART
Movimentos Especiais
Schwarzella: ↓, ↘, → + soco
direcional + soco (no ar)
Substitution: ↓, ↘, → + chute
Fantome: ↓, ↙, ← + chute
(Anchor): → ↘ ↓, ↙, ← + soco

Supergolpes
Hyper Schwarzella: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Starburstream:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Miru Fantome:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Tooru Da Kuu: ●, ■, ↓, ✖, ▲
11. SERVBOT
Movimentos Especiais
Kotetsu Fire: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Call for Help (Rush): ↓, ↙, ← + ■
Call for Help (Sabat): ↓, ↙, ← + ▲
Call for Help (Air): ↓, ↙, ← + chute
Robot Attack: ↓, ↘, → + chute
Supergolpes
Lunch Rush:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Ring Kotuti:
↓, ↘, → + dois botões de chute
12. SONSON
Movimentos Especiais
Funsetsuon:
aperte soco várias vezes (no ar)
Senbu: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Sekimonjoki:
→, ↓, ↘ + soco (no ar)
Wall Run: ←, ↓, ↙ + chute
Blockable Jump:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Creep Advance:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Supergolpes
Rocket Tackle: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Shi-ten:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
Rokuon:
↓, ↘, → + dois botões de chute
13. TRON BONNE
Movimentos Especiais
Command Shot: ↓, ↘, → + soco
Bonne Striker:
↓, ↘, → + chute (no ar)
Robot Launcher: →, ↓, ↘ + soco
Supergolpes
Lunch Rush:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Ring Kotuti:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
14. AKUMA
Movimentos Especiais
Fireball: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Dragon Punch: →, ↓, ↘ + soco

Hurricane Kick:
↓, ↙, ← + chute (no ar)
Dive Kick: ↓, ↘, → + chute (no ar)
Supergolpes
Super Fireball: ↓, ↙, ← + dois botões de soco (no ar)
Super dragon punch:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Super hurricane kick:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Shun Goku Satsu (Level 3):
■, ■, →, ✖, ▲
15. BLACKHEART
Movimentos Especiais
Dark Thunder:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Inferno: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Supergolpes
Armageddon:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Judgment Day: ↓, ↙, ← + dois botões de soco (no ar)
Heart of Darkness:
↓, ↘, → + dois botões de chute
16. CAMMY
Movimentos Especiais
Cannon Drill
↓, ↘, → + chute (no ar)
Cannon Spike: →, ↓, ↘ + chute
Cannon Strike: in air ↓, ↙, ← + chute
Cannon Revenge:
→, ↘ ↓, ↙, ← + soco
Hooligan Combination:
↓, ↙, ← + chute
Spin Knuckle: ↓, ↘, → + soco
Supergolpes
Spin Drive Smasher:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Killer Bee Assault: ↓, ↙, ← + dois botões de soco (no ar)
Reactive Spin Breaker:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
17. CAPTAIN AMERICA
Movimentos Especiais
Shield Slash:
↓, ↘, → + soco (no ar)
Shield Throw: →, ↓, ↘ + soco
Charging Star: ↓, ↘, → + chute
Cartwheel: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Supergolpes
Final Justice:
↓, ↘, → + dois botões de soco

Marvel vs. Capcom 2

Combinação:
LEAD TO RUBY'S

→, ●, ●, ●, ■
Mais dano:
●, ■, ↑, ↑, ■
Modo Ranger Sobe:
▲, ■, ←, ←, ●
Modo Pressão:
↑, ↑, ↓, ↓, ↑
Modo Wussy
■, ←, ▲, ↑, ↓

MARVEL VS. CAPCOM EX EDITION PS1
Movimentos Especiais
Combinações básicas para qualquer lutador
Dash Forward: →, →
Dash Back: ←, ←
Hyper Finish:
↓, ↘, → + R1 + R2
Dual Team Attack:
↓, ↙, ← + R1 + R2
Ajuda dos heróis aposentados:
L1 + L2
Lutadores Capcom
1. RYU
MODO RYU:
→, ↘, ↓, ↙, ← + ■
Launcher: ↓ + R1
Shinkuu Hadoukan:
↓, ↘, → + soco
Shinkuu Tatsumaki:
↓, ↙, ← + chute

Shin Shoryuken:
→, ↓, ↘ + soco
Combos
Shinkuuhadoukan:
↓ ↘ → + L1
Shinryuukyaku: →, ↓, ↘ + L1
Shinkuutatsumakikkyaku: ↓, ↙, ← + L2
MODO KEN:
→, ↘, ↓, ↙, ← + ▲
Shoryuppa:
↓, ↘, → + soco
Shinryuken →, ↓, ↘ + soco
Shouryuuenjinkyaku:
↓, ↙, ← + chute
Combos
Shoryuuppa: ↓, ↘, → + L1
Shinryuken: ↓, ↘, → + L2
Shipu hyakuretsu:
↓, ↙, ← + L2
MODO AKUMA:
→, ↘, ↓, ↙, ← + R1
Tatsumi: →, ↓, ↘ + L1/L2 ou
→, ↓, ↙ + L1/L2
Tenma Gou Zankuu:
K, ↑, ↗, ↓, ↘, → + soco
Kkyoukou Goushouryu:
↓, ↘, → + soco
Shun Goku Satsu:
■, ■, →, ✖, R1
Combos
Messatsu-Gouhadoken:
↓, ↙, ← + L1
Tenma-Gouzanku:
↑, ↓, ↙, ← + L1
Messatsu-Goushoryu:
↓, ↘, → + L1
Raging Demon:

Continua...

MARVEL VS. CAPCOM 2

DICAS
DETONADO

Continuação: MARVEL VS. CAPCOM EX EDITION

■, ■, → + R2 + R1
2. CHUN-LI
Lançador: → + R2
Kikkaken:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Hyakuretsu Kyaku: aperte chute repetidamente
Rising Tiel Kick:
→, ↓, ↘ + chute
Ayu Kick:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Combos
Kouken: ↓, ↘, → + L1
Sommousyaku:
↓, ↘, → + L2
Hazankukyaku:
→, ↓, ↘ + L2
Shichisei Senkyakyaku:
↑, ↓, ↘, → + L2
3. ZANGIEF
Lançador: ↓ + ▲
Lariat: L1/L2
Banishing Flat:
→, ↓, ↘ + soco
Siberian Crusher:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute

Siberian Suplex: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute (perto)
Skyscraper: →, ↓, ↘ + chute
Screwdriver:
giro de 360° + soco
Cyber Modo: ←, ↓, ↙ + L2
Dark Flames: ↓, ↘, → + soco (modo Cyber)
Atomic Buster:
giro de 360° + L1
Final Atomic Buster:
giro de 360° + L2 (nível 3)
Iron Tornado: giro de 360° + L2 (modo Cyber)
4. MORRIGAN
Lançador: ↙ + R1
Soul Fist: ↓, ↘, → + soco
Soul Rocer: →, ↓, ↘ + soco
Earthsaber:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos
Soul Eraser: ↓, ↘, → + L1
Darkness Illusion:
↓, ↙, ← + L2
Silhouette Blade:
→, ↓, ↘ + L1
Eternal Slumber:
■, ●, → + ▲, R1
5. CAPTAIN COMMANDO
Lançador: → + R2
Captain Fire:
↓, ↘, → + soco
Captain Corridor:

Marvel vs. Capcom 2

Hyper Charging Storm:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Hyper Stars & Stripes:
→, ↓, ↘ + dois botões de soco
16. CAPTAIN COMMANDO
Movimentos Especiais
Captain Fire: ↓, ↘, → + soco
Captain Corridor: ↓, ↙, ← + soco
Captain Kick: ↓, ↙, ← + chute
Commando Strike (Sho):
↓, ↘, → + ✖
Commando Strike (Gently):
↓, ↘, → + ●
Commando Strike (Hoover):
↓, ↘, → + ✖ + ▲
Supergolpes
Captain Sword:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Captain Storm:
↓, ↘, → + dois botões de chute
19. CHARLIE
Sonic Boom: segure ←, → + soco
Somersault Kick: segure ↓, ↑ + chute
Moon-vault Slash: ↑, ↗, → + chute
Supergolpes
Crossfire Blitz:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Sonic Break:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Somersault Justice:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
20. CHUN-LI
Movimentos Especiais
Kikouken: ↓, ↘, → + soco
Tenshou chuteyaku: →, ↓, ↘ + chute
Hyakuretsu Kyaku: Tap chute (no ar)
Hyoushou: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Supergolpes
Kikoushou:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Somersu Kyaku: ↓, ↘, → + dois botões de chute
Hanarenshou chuteyaku: →, ↓, ↘ + dois botões de chute
21. COLOSSUS
Movimentos Especiais
Giant Swing:
↓, ↘, → + soco (no ar)
Power Tackle:
↓, ↘, → + chute (no ar)
Supergolpes
Super Dive: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Super Armor:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
22. CYCLOPS
Movimentos Especiais
Optic Blast:
↓, ↘, → + soco (no ar)
Gene Splice: →, ↓, ↘ + soco
Cyclone Kick : ↓, ↙, ← + chute
Optic Sweep: →, ↘, ↓ + soco
Rapid Punches: segure ←, → + soco, soco ou chute
Running Neckbreaker Drop:
segure ←,→ + chute
Supergolpes
Mega Optic Blast: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Super Optic Blast:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
23. DAN
Movimentos Especiais
Gadoken: ↓, ↘, → + soco
Koryuken: →, ↓, ↘ + soco
Dankuu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute (no ar)
Premium Sign: ↓, ↘, → + chute (rolling taunt) ↓, ↘, → ou
↓, ↙, ← + Start
Supergolpes
Shinkuu Gadouken:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Kouryuu Rekka:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Hissatsu Buriken:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Chouhatsu Denretsu:
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Start
Ohoko Midri: ▲, ■, ←, ■, ■
24. DHALSIM
Movimentos Especiais
Yoga Fire: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Yoga Blast: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Yoga Flame: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Yoga Teleport: ←, ↓, ↙ ou →, ↓, ↘ + dois botões de soco ou chute (no ar)
Lurvitalu: ↓, ↙, ← + dois botões de chute (no ar)
Supergolpes
Yoga Inferno: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Yoga Strike: ↓, ↘, → + dois botões de chute
25. DR. DOOM
Movimentos Especiais
Plasma Beam:
↓, ↘, → + soco (no ar)
Plasma Shot: →, ↘, ↓, ↙, ←, + soco (no ar)
Molecular Shield:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Flying: ↓, ↙, ← + dois botões de chute (no ar)
Supergolpes
Photon Array: →, ↘, ↓, ↙, ← + dois botões de soco (no ar)
Electro Cage:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Sphere Flame:
↓, ↘, → + dois botões de chute
26. GAMBIT
Movimentos Especiais
Kinetic Card:
↓, ↘, → + soco (no ar)
Trick Card: ↓, ↙, ← + soco
Cajun Slash: →, ↓, ↘ + soco
Cajun Strike: segure ↓, ↑ + chute
Cajun Escape:
segure ↓, ↑ + soco, ← ou →, soco
Supergolpes
Royal Flush:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Cajun Explosion: ↓, ↙, ← ou ↓, ↘, → + dois botões de chute
27. HULK
Movimentos Especiais
Gamma Tornado:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Gamma Slam: ↓, ↘, → + soco
Gamma Charge:
segure ←, → + chute
Anti Air Gamma Charge:
segure ↓, ↑ + chute
Supergolpes
Gamma Wave:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Gamma Crush:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
Gamma Quake:
↓, ↘, → + dois botões de chute
28. ICEMAN
Movimentos Especiais
Ice Beam: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Ice Avalanche:
↓, ↘, → + chute (no ar)
Ice Flet: ↓, ↙, ← + soco
Supergolpes
Arctic Attack: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
29. IRON MAN
Movimentos Especiais
Unibeam: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Repulsor Blast:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Smart Bomb: ✖ + ▲ (no ar)
Flight:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Kinetics: in air ↓ + ●
Supergolpes
Proton Cannon:
↓, ↘, → + dois botões de soco
30. JIN SAOTOME
Movimentos Especiais
Sadoma Typhoon:
segure ←, → + soco
Sadoma Crush:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute

Marvel vs. Capcom 2

Mario Games

- Vídeo Games em Geral
- Acessórios para todos os games

Atacado
e Varejo

www.lojamariogames.hpg.com.br

Shopping Mundo Oriental - Térreo - Loja T 006 A
Rua Barão de Duprat, 323 - CEP 01023-001 - SP
TEL: (11) 228-1541 / (11) 229-6123

MARVEL VS. CAPCOM 2

DICAS
DETONADO

Continuação: MARVEL VS. CAPCOM EXTENDED

↓, ↙, ← + soco
Captain Kidd:
↓, ↙, ← + chute
Shinkuu Sagyu:
↓, ↘, → + ✖
Summon Web:
↓, ↘, → + ●
Summon Sidekick:
↓, ↘, → + R1
Combos
Captain Sword:
↓, ↘, → + L1
Captain Storm:
↓, ↘, → + L2
8. ROCKMAN
Launcher: → + R2
Fireball: R1
Uppercut: → ↓, ↘ + soco
Super Fireball:
segure R1 por 3 segundos
Leaf Shield: ↓ ↙, ← + ●
Rock Ball: ↓, ↙, ← + R2
Rock Sol: ↓, ↙, ← + ✖
Use Item: ↓, ↘, → + soco
Combos
Beat Destroyer:
↓, ↘, → + L2
Rush Drill: ↓, ↙, ← + L1
Hyper Megaman:
↓, ↘, → + L1
7. JIN
Launcher: → + ●
Jin Tornado: segure ↓ por 2 segundos, → + soco
Jin Dynamic: segure ↓ por 2 segundos, ↑ + soco
Jin Tackle:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute

Combos
Blade Fist: ↓, ↘, → + L1
Blade Vulcan: ↓, ↙, ← + L1
Jin Tornado: ↓, ↘, → + L2
6. STRIDER
Launcher: ↓ + R1
Ame No Murakumo:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Gram:
→, ↓, ↘ + soco/chute
Vaulo: ↓, ↙, ↓ + chute
Formation A:
↓, ↘, → + chute
Skylander: ↑, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco/chute
Bomb: segure ← por 2 segundos, → + chute
Fireball: segure ← por 2 segundos → + soco
Combos
Rapture: →, ↓, ↘ + L2

Continua...

Marvel vs. Capcom 2

Sadaime Dansmila:
segure ↓ ↑ + soco
Superpoipes
Blodia Punch:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Blodia Vulcan:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
Sadaime Cyclone:
↓, ↘, → + dois botões de chute
31. JUGGERNAUT
Movimentos Especiais
Earthquake Punch: →, ↘, ↓ + soco
Juggernaut Punch:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Juggernaut Body Press:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute (no ar)
Cybank Power-Up:
→, ↓, ↘ + dois botões de soco
Superpoipes
Juggernaut Headcrush:
↓, ↘, → + dois botões de soco
32. KEN
Movimentos Especiais
(Fireball): ↓, ↘, → + soco (no ar)
(dragon punch):
→, ↓, ↘ + soco (no ar)
(tornado kick):
↓, ↙, ← + chute (no ar)
(forward roll): ↓ ↙, ← + soco
Superpoipes
Shoryureppa:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Shinryuken:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Shippuujinrai Kyaku:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
33. M.BISON
Movimentos Especiais
Psycho Stick: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Double Knee Press:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute (no ar)
Psycho Field: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Warp: →, ↓, ↘ + soco ou chute
Head Press: segure ↓, ↑ + chute
Somersault Skull Dive: segure ↓, ↑ + soco ou chute (depois do Head Press)
Superpoipes
Psycho Crusher: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Psycho Explosion: →, ↘, ↓, ↙, ← + dois botões de soco
Knee Press Nightmare:
↓, ↘, → + dois botões de chute
34. MAGNETO
Movimentos Especiais
E.M. Disruptor:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco (no ar)
Magnetic Blast:
↓, ↗, → + soco (no ar)
Hyper Gravitation:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute (no ar)
Magnetic Force Field:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Flight:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Superpoipes
Magnetic Shockwave:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Magnetic Tempest: ↓, ↘, → + dois botões de chute (no ar)
35. MEGAMAN
Movimentos Especiais
Mega Buster: ▲ (no ar)
Mega Upper:
→, ↓, ↘ + soco (no ar)
Item Attack: ↓, ↘, → + soco
Rock Ball: ↓, ↘, → + chute
Tornado Hold: →, ↓, ↘ + chute
Leaf Shield: ↓, ↙, ← + chute
Superpoipes
Hyper Megaman: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Rush Drill:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Ever Plane: ↓, ↙, ← + dois botões de soco (no ar)
36. MORRIGAN
Movimentos Especiais
Soul Fist: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Shadow Blade:
→, ↓, ↘ + soco (no ar)
Vector Drain: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shell Kick: in air ↓, ↙, ← + chute
Superpoipes
Soul Eraser:

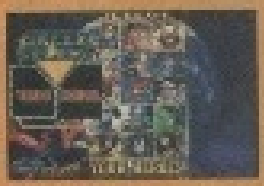
↓, ↘, → + dois botões de soco
Silhouette Blade:
→, ↓, ↘ + dois botões de soco
Darkness Illusion: ↓, ↘, → + dois botões de chute (no ar)
37. OMEGA RED
Movimentos Especiais
Carbonadium Coil: ↓, ↘, → + soco ou chute (no ar). Pode ser seguido por:
- Return: ←, ← + soco ou chute
- Slam: ↓ + soco
- Double Slam: ↓ + soco, ↓ + soco
Omega Strike: ↓, ↘, → + chute
Superpoipes
Omega Destroyer:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
Omega Smasher:
In air ↓, ↙, ← + dois botões de soco
38. PSYLOCKE
Movimentos Especiais
Psi Blast: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Psi Blade: ↓, ↘, → + chute (ninbo wheel-in no ar)
Ninjutsu: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco ou chute (no ar)
Superpoipes
Kochou Gakure: ↓, ↙, ← + dois botões de chute (no ar)
Psi Maelstrom: ↓, ↘, → + dois botões de chute
Psi Thrust: ↓, ↘, → + dois botões de soco, soco (no ar)
39. ROGUE
Movimentos Especiais
Repeating Punch:
↓, ↘, → + soco (no ar)
Rising Repeating Punch:
→, ↓, ↘ + soco
Power Dive Punch: →, ↓, ↘ + chute
Power Drain:
↓, ↙, ← + chute (no ar)
Superpoipes
Good Night Sugar:
↓, ↘, → + dois botões de soco
40. ROLL
Movimentos Especiais
Roll Buster: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Flower Bouquet:
→, ↓, ↘ + soco (no ar)
Item Attack: ↓, ↙, ← + soco
Item Change (Rock Ball):
↓, ↘, → + chute
Item Change (Tornado Hold):
→, ↓, ↘ + chute
Item Change (Leaf Shield):
↓, ↙, ← + chute
Superpoipes
Hyper Roll: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Rush Drill:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Beat Plane:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
41. RYU
Movimentos Especiais
Fireball: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Dragon punch: →, ↓, ↘ + soco
Hurricane kick:
↓, ↙, ← + chute (no ar)
Superpoipes
Shinkuu Hadouken: ↓, ↘, → + dois

Marvel vs. Capcom 2

botões de soco (no alto)
Shinkuu Tensumeki Senpuukyaku:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Shin-Shouryuken (Level 3):
→, ↓, ↘ + dois botões de soco
42. SABRETOOTH
Movimentos Especiais
Berserker Claw: ↓, ↘, → + soco
Wild Fang: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Armed Birdie:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Supergolpes
Berserker Claw X:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Hyper Armed Birdie: →, ↘, ↓, ↙, ←
+ dois botões de chute
Weapon X Dash:
→, ↓, ↘ + dois botões de soco
43. SAKURA
Movimentos Especiais
Shouoken: →, ↓, ↘ + soco (no alto)
Hadouken: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Shunpuu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute (no alto)
Supergolpes
Midare Zakura:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Shinkuu Hadouken:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
Haru Ichiban:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Sunburn Sakura Transformation
(Level 3): ←, ↓, ↙ + ✖
44. SUNBURN SAKURA
Movimentos Especiais
Shouoken: →, ↓, ↘ + soco (no alto)
Hadouken: ↓, ↘, → + soco (no alto)
Shunpuu Kyaku:
↓, ↙, ← + chute (no alto)
Supergolpes
Midare Zakura:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Shinkuu Hadouken:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Haru Ichiban:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Normal Sakura Transformation (Level
3): ←, ↓, ↙ + ✖
Spring Jail Shooting (Level 3):
■, ■, →, ✖, ▲
45. SENTINEL
Movimentos Especiais
Rocket Punch Low:
↓, ↘, → + ■ (no alto)
Rocket Punch Strait:
↓, ↘, → + ▲ (no alto)
Rocket Punch Diagonal:
→, ↓, ↘ + soco (no alto)
Sentinel Force: ↓, ↘, → + chute
Flight:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Supergolpes
Plasma Storm:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Hard Drive: In air ↓, ↘, → + dois
botões de soco
Hyper Sentinel Force:
↓, ↘, → + dois botões de chute
46. SHUMA GORATH
Movimentos Especiais
Mystic Blast: segure ←, → + soco
Mystic Smash: segure ←, → + chute
Devilization: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Supergolpes
Chaos Dimension (Level 3): ↓, ↘, →
+ dois botões de soco, ▲ ou ●
Hyper Mystic Smash:
↓, ↘, → + dois botões de chute
47. SILVER SAMURAI
Movimentos Especiais
Shuriken: ↓, ↘, → + soco
Repeating Slash: soco várias vezes

Continuação
MARVEL VS. CAPCOM
EX EDITION

Legion: ↓, ↘, → + L2
Quicksilver: ↓, ↘, → + L1
Cyclopes Mirror:
8. CAPTAIN AMERICA
Launcher: ↓ + R1
Stealth Slash:
↓, ↘, → + soco
Stars and Stripes
→, ↓, ↘ + soco



Charging Star:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Carl Wheel:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Combos
Final Justice: ↓, ↘, → + L1
Hyper Stars and Stripes:
→, ↓, ↘ + L1
Hyper Charging Star:
←, ↙, ↓, ↘, → + L2

Continua...

Disk Games

" Desde 1992 "

• Video Games
• Jogos
• Acessórios

** Garantimos o Melhor Preço **

Entregamos para todo o Brasil

Horário de Funcionamento
Seg. á Sex. 09:00 ás 19:00 Hrs.
Sábado 09:00 ás 18:00 Hrs.

Visite Nosso Site:
www.diskgames.com.br

Parcelamos em até 06 X

VISA MasterCard

Assistência Técnica Especializada

Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim
CEP 13070 - 011 - Campinas / SP

(19) 3242 0541

MARVEL VS. CAPCOM 2

DICAS
DETONADO

Continuação: MARVEL VS. CAPCOM FX EDITION

10. SPIDERMAN
Launcher:
→ + ▲, ↓, ↘, ✖, ●, ← + R1
Web-ball: ↓, ↘, → + soco
Web-swing: ↓, ↙, ← + chute
Web-throw:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Spider Sting:
→, ↓, ↘ + soco, soco
Combos
Maximum Spider:
↓, ↘, → + L1
Crawler Attack:
↓, ↘, → + L2
Ultimate Web Throw:
↓, ↙, ← + L1
11. GAMBIT
Launcher: ↓ + R1
Kinetic Card:
↓, ↘, → + soco
Trick Card: ↓, ↙, ← + soco
Cajun Strike:
→, ↓, ↘ + soco
Cajun Slash: segure ↓ por 2 segundos, ↑ + chute, soco
Cajun Attack: segure ↓ por 2

segundos ↑ + chute
Combos
Royal Flush: ↓, ↘, → + L1
Cajun Explosion: ↓, ↘, → + ↑ ou ↓, ↙, ← + L2
12. HULK
Launcher: R1
Gamma Charge: segure ↓ por 2 segundos, → + chute
Gamma Prop: segure ↓ por 2 segundos, ↑ + chute
Gamma Tornado:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Earth Toss: ↓, ↘, → + soco
Combos
Gamma Crush:
↓, ↙, ← + L1
Gamma Wave: ↓, ↘, → + L1
Gamma Quake:
↓, ↘, → + L2
13. WOLVERINE
Launcher: → + R2
Berserker Barrage:
↓, ↘, → + soco
Tornado Claw:
→, ↓, ↘ + soco
Drill Claw: soco + botão direcional
Berserker Claw:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Combos
Weapon X: →, ↓, ↘ + L1

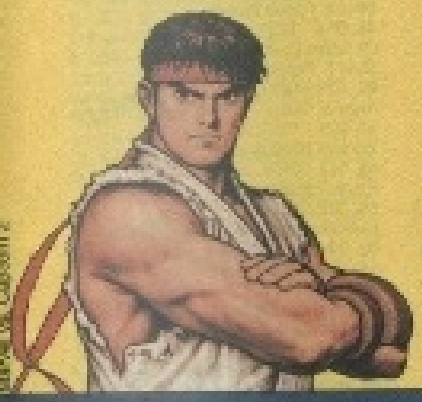
Continua...

Marvel vs. Capcom 2

Supergolpes
Triple Slasher:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Thunder Sword:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Sword Power-up (Lightning):
↓, ↙, ← + soco
Sword Power-up (Ice): ↓, ↙, ← + ✖
Sword Power-up (Flame):
↓, ↙, ← + ●
48. SPIDER-MAN
Movimentos Especiais
Web Ball: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Web Swing:
↓, ↙, ← + chute (no ar)
Spider Sting: →, ↓, ↘ + soco
Web Throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Supergolpes
Maximum Spider: ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Crawler Assault:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Ultimate Web Throw:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
49. SPIRAL
Movimentos Especiais
Dancing Swords: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco (no ar). Pode ser seguido por:
Sword Toss (Forward):
↓, ↘, → + ■ (no ar)
Sword Toss (Up):
↓, ↘, → + ▲ (no ar)
Sword Toss (Circle):
↓, ↘, → + ✖ (no ar)
Sword Toss (6-Way):
↓, ↘, → + ● (no ar)
6-Hand Grapple:
→, ↓, ↘ + soco (no ar)
Supergolpes
Metamorphosis (Level 3): ↓, ↙, ← + dois botões de soco, soco (no ar)
Stampede Swords:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Speed Dance:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Power Dance:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
50. STORM
Movimentos Especiais
Whirlwind: ↓, ↘, → + chute (no ar)
Double Typhoon:
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute (no ar)
Lightning Attack: ✖ + ▲ (no ar)
Lightning Sphere:
↓, ↙, ← + soco (no ar)
Flight:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Supergolpes
Lightning Storm: ←, ↙, ↓, ↘, → + dois botões de soco (no ar)
Hail Storm:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
51. STRIDER HIRYU
Movimentos Especiais
Arne no Murakumo: ↓, ↘, → + soco
Excalibur:
no ar ↓, ↘, → + soco ou chute
Cipher:
→, ↓, ↘ + soco ou chute (no ar)
Vajra: ↓, ↙, ← + chute
Formation A: ↓, ↘, → + chute
Formation B:
segure ←, → + soco (dois vezes)
Formation C: segure ←, → + chute
Warp: ←, ↓, ↙ + soco ou chute
Hole Hari Tsuki: ↓, ↙, ← + soco
Pode ser seguido por:
- Movimentação: ↑ ou ↓
- Slash: soco
- Dive Kick Off: chute
- Kick downward: ↓ + chute
- Terminar golpe: →
Supergolpes
Hagaroo:
→, ↓, ↘ + dois botões de soco
Legion:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Dundorus:
↓, ↘, → + dois botões de soco
52. THANOS
Movimentos Especiais
Titan Crush: ↓, ↘, → + soco (no ar)
Death Sphere: ↓, ↘, → + chute
Supergolpes
Gauntlet Power:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Gauntlet Reality:
↓, ↙, ← + dois botões de soco
Gauntlet Space: ↓, ↘, → + dois botões de chute
Gauntlet Soul: ↓, ↙, ← + dois botões de chute
53. VENOM
Movimentos Especiais
Venom Fang: ↓, ↘, → + soco
Web Throw: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Venom Rush: ↓, ↘, → + chute
Supergolpes
Venom Web:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Death Bite:
↓, ↘, → + dois botões de chute
54. WAR MACHINE
Movimentos Especiais
Shoulder Cannon: ↓, ↘, → + soco ou chute (soco no ar)
Repulsor Blast:
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Smart Bomb: ✖ + ▲ (no ar)
Flight:
↓, ↙, ← + dois botões de chute
Supergolpes
Proton Cannon:
↓, ↘, → + dois botões de soco
War Destroyer:
↓, ↘, → + dois botões de chute
55. WOLVERINE
Movimentos Especiais

Marvel vs. Capcom 2

Berserker Barrage: ↓, ↘, → + soco
Berserker Slash: ↓, ↙, ← + soco
Tornado Claw: → ↓ ↘ + soco
Drill Claw: ✖ + ▲ (no ar)
Supergolpes
Berserker Barrage X:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Weapon X:
→, ↓, ↘ + dois botões de soco
Fatal Claw:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Berserker Rage:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Wolverine 2:
Movimentos Especiais
Berserker Barrage: ↓, ↘, → + soco
Tornado Claw:
→, ↓, ↘ + soco (no ar)
Drill Claw: ✖ + ▲ (no ar)
Supergolpes
Berserker Barrage X:
↓, ↘, → + dois botões de soco
Weapon X:
→, ↓, ↘ + dois botões de soco
Wolverine 3:
Movimentos Especiais
Double Lariat:
dois botões de soco (no ar)
Lariat: dois botões de chute (no ar)
Berserker Barrage: ↓, ↘, → + soco
Weapon X:
→, ↓, ↘ + soco
Fatal Claw:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Berserker Rage:
↓, ↘, → + dois botões de chute
Zangief:
Movimentos Especiais
Double Lariat:
dois botões de soco (no ar)
Lariat: dois botões de chute (no ar)
Banishing Flat: →, ↓, ↘+ soco
Aerial Russian Slam:
→, ↓, ↘ + chute
Screw Pile Driver:
giro de 270° + soco (no ar)
Flying Power Bomb:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Supergolpes
Final Atomic Buster:
giro de 270° + dois botões de soco
Ultra Final Atomic Buster (Level 3):
giro de 270° + dois botões de chute
Iron Body Transformation:
←, ↓, ↙ + ✖
Zangief Iron:
Movimentos Especiais
Double Lariat:
dois botões de soco (no ar)
Lariat: dois botões de chute (no ar)
Aerial Russian Slam:
→ ↓ ↘ + chute
Screw Pile Driver:
giro de 270° + soco (no ar)
Flying Power Bomb:
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Vodka Frist: ↓, ↘, → + soco
Supergolpes
Final Atomic Buster:
giro de 270° + dois botões de soco
Siberian Blizzard:
giro de 270° + dois botões de chute
Normal Body Transformation:
←, ↓, ↙ + ✖



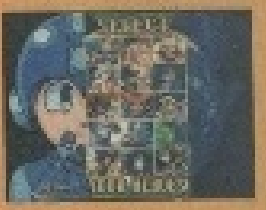
Marvel vs. Capcom 2

M

METAL GEAR SOLID 2: THE SONS OF LIBERTY PS2
Dog Tags
As Dog Tags são plaquinhas de metal que ficam penduradas no pescoço dos soldados no game. Estas placas de identificação têm várias informações, como o nome do soldado e o tipo de sangue. Para pegar uma Dog Tag de um inimigo é preciso ser muito ágil. Além disso, você não pode matar o oponente antes de conseguir a plaquinha. Logo de cara, surpreenda o adversário apontando a arma para ele. A melhor maneira de fazer isso é rastejando e se aproximando silenciosamente pelas costas do soldado. Quando estiver no canto, Snake dirá "Freeze" (Parado!) e o

Continuação:
MARVEL VS. CAPCOM
EX EDITION

Berserker Barrage X:
↓, ↘, → + L1
Fatal Claw: → ↓ ↘ + L2
14. WAR MACHINE
Launcher: → + ●
Shoulder Cannon:
↓, ↘, → + soco



Repulsor Blast:
↓, ↙, ← + soco
Bomb: ✖ + ●
Fight: ↓, ↙, ← + chute
Combos
Proton Cannon:
↓, ↘, → + L1
Star Destroyer:
↓, ↘, → + L2
15. VENOM
Launcher: → + ▲
Venom Strike:

Continua...

nickgame@uol.com.br
(0xx11) 3313-3080 (0xx11) 3326-3727

ENVIAMOS SEDEX PARA TODO O BRASIL

METAL GEAR SOLID 2

DICAS
DETONADO

Continuação: MARVEL VS. CAPCOM EX EDITION

↓, ↘, → + soco
Venom Throw:
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Venom Slide:
↓, ↘, → + chute
Combos
Venom Web: ↓, ↘, → + L1
Venom Bite: ↓, ↘, → + L2
Truques e Trapaças
Jogue como Onslaught
Vença o Modo Arcade Battle em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Wolverine e aperte →
Jogue como Evil Ryu
Segure Start e aperte rapidamente L1 + R1 para liberar este novo lutador em qualquer modo.
Jogue como Gold War Machine
Vença o jogo com War Machine em qualquer nível

de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Zangief e aperte ↑.
Jogue como Lilith
Vença o jogo com Morrigan em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-la, selecione War Machine e aperte ↓.
Jogue como Orange Hulk
Vença o jogo com Hulk em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Ryu e aperte ↑.
Jogue como Red Venom
Vença o jogo com Venom em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Chun Li e aperte ↑.
Jogue como Roll
Vença o jogo com Megaman em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-lo, selecione Megaman e aperte →
Jogue como Shadow Lady
Vença o jogo com Chun Li em qualquer nível de dificuldade. Para acessá-la, selecione Gambit e aperte ↓.

NASCAR: DIRT TO DAYTONA PS2
Truques e pontos
Acumule pontos nas

Continua...

Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty

inimigo se renderá automaticamente. Depois disso, use ✖ duas vezes e não pare de mirar no soldado (mantenha ■ pressionado). Posicione Snake na frente do inimigo e continue mirando. O oponente vai se balançar e liberar a Dog Tag.
Inimigos difíceis
Se você usar a dica anterior e mesmo assim o adversário não liberar a Dog Tag, não se preocupe. Use a arma de fogo e atire nas mãos, braços ou pernas do soldado. Assim, ele deixará a preciosa cair.
Localizações
Confira abaixo a localização de cada uma das Dog Tags distribuídas em todos os níveis de dificuldade. Elas estão apresentadas na seguinte ordem: número/código, tipo de sangue, nome do inimigo e localização. Boa sorte, Snake!
NORMAL
Tanker
1. 000 - 0923, A
Olga Gurlukovich - Navigational deck, Wing
2. 001 - 1025, A
Kazuya Ikeno - Aft deck
3. 002 - 0918, A
Rodrigo Spinelli - Aft deck
4. 003 - 0331, ?
Bryan D Schelbe - Aft deck
5. 004 - 0215, AB
Ho Yeung Tsang - Navigational deck, Wing
6. 005 - 0629, O
Hirosuke Morisono - Deck-C, crew's Quarters
7. 006 - 1139, B
Frank Gifter - Deck-A, crew's Quarters
8. 007 - 0330, ?
Marco G Brunato - Deck-B, crew's Quarters
9. 008 - 0116, ?
Jesus Sibian Jr - Deck-B, crew's Quarters
10. 009 - 0508, ?
Jordi C Aldea - Deck-A, crew's lounge
11. 010 - 0617, A
Sadaaki Kaneyoshi - Deck-A, crew's lounge
12. 011 - 0407, ?
Anthony D Callaghan - Deck-A, crew's lounge
13. 012 - 0426, AB
Craig M Weldon - Deck-D, crew's Quarters
14. 013 - 0803, B
Ulf T Lundh - Deck-D, crew's Quarters
15. 014 - 0405, A
Shinta Nojiri - Deck-D, crew's Quarters
16. 015 - 0812, B
Jun Tanaka - Deck 2, port
17. 016 - 1221, O
Bernard A Reeves - Deck 2, port
18. 017 - 1120, A
Evan M Martin - Deck 2, port
19. 018 - 1123, B
Bruno A Montenegro - Engine room
20. 019 - 0909, A
Almerindo Lemke - Engine room
21. 020 - 0211, A
Satoshi Hirano - Engine room
22. 021 - 0825, O
Justin C Cumley - Engine room
23. 022 - 0930, ?
Kristian Lindin - Engine room
24. 023 - 0902, A
Mika Abe - Engine room
25. 024 - 0731, O
Tatsuya Takada - Engine room

Plant
26. 000 - ????, ?
Solid Snake - Arsenal Gear, Ascending Colon
27. 001 - 0906, A
Christopher J Uzdanovich - Strut A roof
28. 002 - 0420, O
Christophe L Lallemand - Strut A Pump Room
29. 003 - 0905, O
Hurell F Lyons - Strut A Pump Room
30. 004 - 0418, O
Jumiro Saito - AB connecting bridge
31. 005 - 0707, A
So Toyota - AB connecting bridge
32. 006 - 1123, ?
Robert J Bryk - Strut B Transformer Room
33. 007 - 0210, O
Scott A Morgan - Strut B Transformer Room
34. 008 - 0717, O
George T Joseph - BC connecting bridge
35. 009 - 0611, A
Vahe V Vanjan - Strut C Dining Hall
36. 010 - 0813, A
Mark Mugendi - Strut C Dining Hall
37. 011 - 0405, O
Irene C Carvalho - CD connecting bridge
38. 012 - 0328, O
Jools Watsham - CD connecting bridge
39. 013 - 0822, ?
Adam J Schick - Strut D Sediment Pool
40. 014 - 1130, O
Takayoshi Ogawa - Strut D Sediment Pool
41. 015 - 1119, ?
Jamie A Trumper - Strut D Sediment Pool
42. 016 - 0205, ?
Sergio Carranza - DE connecting bridge
43. 017 - 0930, O
Michiko Arai - DE connecting bridge
44. 018 - 0704, B
Takashi Mizutani - Strut E Parcel Room
45. 019 - 1221, O
Christian Cr Renner - Strut E Parcel Room
46. 020 - 0617, ?
Andy B Gilder - Strut E Parcel Room
47. 021 - 1212, A
Takashi Horikawa - Strut E heliport
48. 022 - 0504, A
Kevin T Petty - Strut E heliport
49. 023 - 0218, ?
Guillermo K Sunan - Strut E heliport
50. 024 - 0916, A
Chen Yen Wen - Strut F warehouse
51. 025 - 0115, A
Caroline Frechette - Strut F warehouse
52. 026 - 1113, B
Rafael Estarague - Strut F warehouse
53. 027 - 1228, A
Tomokazu Fukushima - FA connecting bridge
54. 028 - 0915, ?
Mario S Tate - Shell 1 Core, 1F
55. 029 - 0617, A
Stephanie Hattenberger - Shell 1 Core, 1F
56. 030 - 0530, A
Jason B Wray - Shell 1 Core, 1F
57. 031 - 0112, ?
Matt T Federspiel - Shell 1 Core, 1F
58. 032 - 0713, A
Ilro Karvinen - Shell 1 Core, B1
59. 033 - 0922, B
Ray A Haldman - Shell 1 Core, B1
60. 034 - 0414, A
Hiro Takada - Shell 1 Core, B1
61. 035 - 0618, O
Eric G Macway - Shell 1 Core, B2 Computer Room
62. 036 - 1020, O
Ian J Roberts - Shell 1 Core, B2 Computer Room
63. 037 - 0707, A
Alexandre Bertrand - Shell 1 Core, B2 Computer Room
64. 038 - 0630, ?
Peter D Mccarthy - Shell 1 Core, B2 Computer Room
65. 039 - 0908, O
Ichiro Kutsuna - KL connecting bridge
66. 040 - 0523, B
Yutaka Negishi - Strut L Sewage Treatment Facility
67. 041 - 0831, ?
Renato N Cleo - Strut L Sewage Treatment Facility
68. 042 - 0101, O
Tony J Case - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
69. 043 - 0318, O
Paul M Blacketer - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
70. 044 - 0128, ?
Dennis J Kimpelbein - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
71. 045 - 0612, O
Stanley A Garcia - Shell 2 Core, 1F

Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty

Air Purification Room
72. 046 - 0928, B
Charles P Quivers - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
73. 047 - 0323, ?
Sevak N Fair - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
74. 048 - 1116, A
Peter Stillman - Strut E heliport
HARD
Tanker
1. 000 - 0923, A
Olga Gurlukovich - Navigational deck, wing
2. 001 - 0209, ?
Markus A Lindqvist - Aft deck
3. 002 - 0103, O
Kenichi Takashima - Aft deck
4. 003 - 0801, O
Thiago S Parra - Aft deck
5. 004 - 0819, ?
Chris J Metzdorf - Navigational deck, Wing
6. 005 - 0102, A
Adrian B Scholvinck - Deck-C, crew's Quarters
7. 006 - 0228, B
Julius Jun - Deck-A, crew's Quarters
8. 007 - 0302, A
Kazuki Nishiura - Deck-B, crew's Quarters
9. 008 - 1030, ?
Zhang Chao - Deck-B, crew's Quarters
10. 009 - 1007, O
Vishal Kapur - Deck-A, crew's lounge
11. 010 - 0107, B
Victor A Cruz - Deck-A, crew's lounge
12. 011 - 1021, ?
Larry D Lionberger - Deck-A, crew's lounge
13. 012 - 0903, O
Celeste D Savio - Deck-D, crew's Quarters
14. 013 - 0714, O
Daniele E Ford - Deck-D, crew's Quarters
15. 014 - 0925, O
Jennifer A Mauck - Deck-D, crew's Quarters
16. 015 - 0624, O
Daniel A Olsson - Deck-D, crew's Quarters
17. 016 - 0817, O
Youssef Fassi-Fihri - Deck 2, port
18. 017 - 0315, ?
Sean P Cullen - Deck 2, port
19. 018 - 0525, AB
Lars Crama - Deck 2, port
20. 019 - 1230, B
David Chau - Engine room
21. 020 - 0102, A
Philippe Ah Mourtizan - Engine room
22. 021 - 0315, B
Yoko Hiiyama - Engine room
23. 022 - 0128, B
John V Teves - Engine room
24. 023 - 0720, B
Christian Nordstr - Engine room
25. 024 - 1230, AB
Jonathan Murphy - Engine room
26. 025 - 1222, A
Yuji Konikado - Engine room
Plant
27. 000 - ????, ?
Liquid Snake - Arsenal Gear, Ascending Colon
28. 001 - 0406, O
Yumuto Hagiwara - Strut A roof
29. 002 - 0909, ?
Chris Walker - Strut A Pump Room
30. 003 - 0704, O
Brian D Hagermann - Strut A Pump Room
31. 004 - 0921, B
Mizuto Sonoyama - AB connecting bridge
32. 005 - 0906, AB
Christoph C Reinicke - AB connecting bridge
33. 006 - 0620, ?
Justin D Ebersole - Strut B Transformer Room
34. 007 - 0126, ?
William A Catacutan - Strut B Transformer Room
35. 008 - 1016, O
Natalie Yip - BC connecting bridge
36. 009 - 0506, ?
Kelly L Clark - Strut C Dining Hall
37. 010 - 0412, AB
Bjoern Hiede - Strut C Dining Hall
38. 011 - 0705, A
Daniel Y Kato - CD connecting bridge
39. 012 - 0106, O
Alexandre Reis Cunha Dantas CD connecting bridge
40. 013 - 0730, ?
Jason Enos - Strut D Sediment Pool
41. 014 - 0715, O
Josiah F Thorne - Strut D Sediment Pool
42. 015 - 0803, O
Yoshikazu Matsuhara - Strut D Sediment Pool
43. 016 - 0408, A
Claudia Cd Diessner - Strut D Sediment Pool
44. 017 - 0309, ?
Gary K Yong - DE connecting bridge
45. 018 - 0804, A
Devon V Tailor - DE connecting bridge
46. 019 - 1018, A
Chris Kramer - Strut E Parcel Room
47. 020 - 0205, B
Ikuya Nakamura - Strut E Parcel Room
48. 021 - 0323, AB
Andreas Eberler - Strut E Parcel Room
49. 022 - 0504, O
James N Janovsky - Strut E Parcel Room
50. 023 - 0604, O
Nathaniel Lord - Strut E heliport
51. 024 - 1001, A
Chris M Fiehr - Strut E heliport
52. 025 - 0712, O
Gary J Davidson - Strut E heliport
53. 026 - 1229, D
Carlos Kiiho - Strut F warehouse
54. 027 - 0408, AB
Futoshi Satou - Strut F warehouse
57. 030 - 1207, A
Shinpei Murakami - FA connecting bridge
58. 031 - 0307, O
David Lesslie - Shell 1 Core, 1F
59. 032 - 0613, B
Brian R Strack - Shell 1 Core, 1F
60. 033 - 1120, A
Skip M Murray - Shell 1 Core, 1F
61. 034 - 0829, ?
Axel R Zijderveld - Shell 1 Core, 1F
62. 035 - 0212, ?
Kamran Keenan - Shell 1 Core, B1
63. 036 - 0210, A
Tomonori Morita - Shell 1 Core, B1
64. 037 - 1120, A
Julian Jd Dort - Shell 1 Core, B1
65. 038 - 0918, AB
Steven Schenn - Shell 1 Core, B2 Computer Room
66. 039 - 0703, AB
Michael O Kress - Shell 1 Core, B2 Computer Room
67. 040 - 0408, B
Stephane Tudela - Shell 1 Core, B2 Computer Room
68. 041 - 0321, O
Yoriko Shimizu - Shell 1 Core, B2 Computer Room
69. 042 - 0322, A
Yun-Ho Kim - KL connecting bridge
70. 043 - 1010, AB
Jun Sukegawa - Strut L Sewage Treatment Facility
71. 044 - 0106, A
Joey P Gonzales - Strut L Sewage Treatment Facility
72. 045 - 1117, ?
Christopher Heck - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
73. 046 - 1211, ?
Martin Kukowica - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
74. 047 - 1223, A
Alex N Martinez - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
75. 048 - 0727, A
Chul Kwan - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
76. 049 - 0913, O
Giovanni Cevallero - Shell 2

Andrew N Bartlett - Strut F warehouse
55. 028 - 0819, ?
Tim U Chan - Strut F warehouse
56. 029 - 0721, A

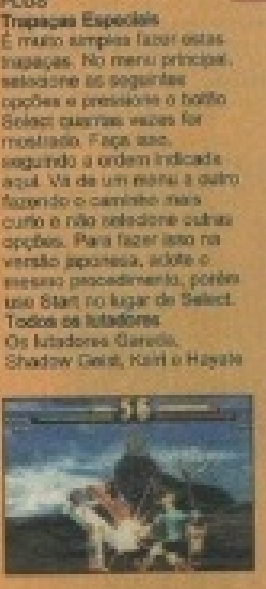
Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty

competições para habilitar os seguintes trapaças:
Carros miniatura
250 pontos
Suspensão absurda
1 mil pontos
Tiros de paintball
2 mil pontos
Computador vingativo
2.500 pontos
Carro saltitante
3.250 pontos
Mísseis
4.750 pontos
Realismo total
5.500

STREET FIGHTER EX 2 PLUS

PS1

Trapaças Especiais
É muito simples fazer estas trapaças. No menu principal, selecione as seguintes opções e pressione o botão Select quantas vezes for mostrado. Faça isso, seguindo a ordem indicada aqui. Vá de um menu a outro fazendo o caminho mais curto e não selecione outras opções. Para fazer isso na versão japonesa, adote o mesmo procedimento, porém use Start no lugar de Select.
Todos os lutadores
Os lutadores Garuda, Shadow Geist, Kairi e Hayate



serão liberados na tela de seleção de personagens.
Bonus: 2 vezes
Director: 4 vezes
Practice: 1 vez
Arcade: 5 vezes
Modo Maniac
Practice: 5 vezes
Arcade: 5 vezes
Versus: 3 vezes
Option: 1 vez
Bonus: 1 vez
Practice: 4 vezes
Informações extras
Practice: 1 vez
Director: 1 vez
Versus: 1 vez
Arcade: 1 vez
Option: 1 vez
Bonus: 1 vez
Director: 1 vez
Versus: 1 vez
Arcade: 1 vez
Practice: 1 vez
Vega 2 no Modo Versus
Bonus: 13 vezes
Director: 4 vezes
Bonus: 13 vezes
Segredos na raça
Lutador Shadow Geist
Complete os cenários de Garuda.
Lutador Kairi

Continua...

METAL GEAR SOLID 2

DICAS
DETONADO

Continuação: STREET FIGHTER EX 2 PLUS

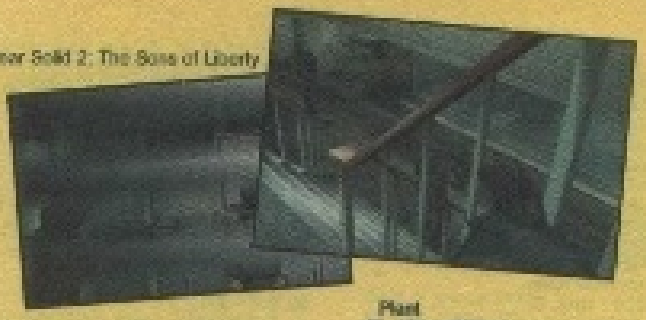
Veja os combos de Shadow Geist.
Lutador Rápido
Complete os combos de Karin.
Veja ou Retrog em máxima
Selecione Veja na lista de personagens e segure ▲ + ● + R1 enquanto o jogo é carregado.
Modo Maniac
Complete os combos de Vega ou M. Bison para liberar um novo modo no Practice.
Informações extras
Complete os combos de Hayate, O Modo Extra Bonus Game será liberado.

VIRUS
Seleção de fases — PS1
Fase 1
▲ ● ▲ ■ ■ ▲ ▲ ▲
Fase 2
▲ ● ▲ ■ ■ ▲ ▲ ▲
Fase 3
✖ ▲ ✖ ■ ✖ ▲ ▲ ▲
Fase 4
✖ ● ▲ ▲ ■ ▲ ▲ ▲
Fase 5
▲ ■ ■ ● ▲ ▲ ▲ ▲
Fase 6
✖ ● ✖ ■ ● ▲ ▲ ▲
Fase 7
● ■ ● ✖ ▲ ▲ ▲ ▲

VIRUS 2000
Códigos Secretos — PS1
Para entrar com estes truques, segure R1 e aperte os botões indicados durante o jogo. Um som especial do game confirmará a entrada da trapaça.
Menu Cheat
Sistema NTSC
←, ■, →, ● ✖, R2, →, L2
Menu Cheat
Sistema PAL
←, ←, ■, ●, R2, →, ▲, L2
Todas as armas
■, ■, ▲, L1, L2, ✖, ● ✖
Pular fase
✖, →, ▲, ■, R2, ▲, →, ▲
Recarregar energia
←, ←, ■, ●, R2, →, ▲, L2
Fase completada
■, →, ▲, ■, R2, L1, ▲, →

Continua...

Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty



Core, 1F Air Purification Room
77. 050 - 1125, O
Gabriel Freitas Perez - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
78. 051 - 1116, A
Peter Stillman - Strut E heliport
EXTREME
Tanker
1. 001 - 0023, A
Olga Gurlukovich - Navigational deck, Wing
2. 001 - 0003, O
Dave Cox - Aft deck
3. 002 - 0208, O
Pawel Majewski - Aft deck
4. 003 - 0609, B
Mathieu Trapanier - Aft deck
5. 004 - 0406, AB
Gary A Nall - Navigational deck, Wing
6. 005 - 0429, ?
Joshua D Cosnocha - Deck-C, crew's Quarters
7. 006 - 1031, ?
Louis K Stevenson - Deck-A, crew's Quarters
8. 007 - 0518, O
Michael D Rosen - Deck-B, crew's Quarters
9. 008 - 1121, O
Gianluca Peruzzo - Deck-B, crew's Quarters
10. 009 - 1230, A
Travis J Lujan - Deck-A, crew's lounge
11. 010 - 1214, B
Brendan M Randall - Deck-A, crew's lounge
12. 011 - 1029, O
Chris D Sand - Deck-A, crew's lounge
13. 012 - 1224, B
Chantelle M Blair - Deck-B, crew's Quarters
14. 013 - 1031, A
Eduard V Fernandez - Deck-B, crew's Quarters
15. 014 - 1225, AB
Yoji Shinkawa - Deck-B, crew's Quarters
16. 015 - 0215, B
Nika Ionics Horn - Deck-B, crew's Quarters
17. 016 - 0403, B
Adrian Hadzic - Deck 2, port
18. 017 - 0926, O
Shu Tajima - Deck 2, port
19. 018 - 0307, ?
Stuart J Batchelor - Deck 2, port
20. 019 - 0402, O
Masataka Nishiyama - Engine room
21. 020 - 0307, ?
Michael M Wang - Engine room
22. 021 - 0327, A
Manabu Nakamura - Engine room
23. 022 - 0801, A
Simon P Sargent - Engine room
24. 023 - 1225, O
Yosuke Kamezaki - Engine room
25. 024 - 0511, O
Carlos A Salcivi - Engine room
26. 025 - 1116, AB
Hideki Suzuki - Engine room

Plant
27. 000 - 0024, A
Hideo Kojima - Arsenal Gear, Ascending Colon
28. 001 - 0731, O
Takeshi Sato - Strut A roof
29. 002 - 0601, B
Shinji Yamashita - Strut A Pump Room
30. 003 - 1119, AB
Ryan T Cronkright - Strut A Pump Room
31. 004 - 0513, A
Josef Karoch - AB connecting bridge
32. 005 - 1130, O
Emmanuel Y L Pandan - AB connecting bridge
33. 006 - 1027, O
Lee M Moosman - Strut B Transformer Room
34. 007 - 0510, AB
Hiro Miyajima - Strut B Transformer Room
35. 008 - 0101, ?
Drew J Elmer - BC connecting bridge
36. 009 - 0330, A
Toru Kawasumi - Strut C Dining Hall
37. 010 - 0205, AB
Adam J Sampolis - Strut C Dining Hall
38. 011 - 1207, A
Jyunpei Hirano - CD connecting bridge
39. 012 - 1126, A
Kyle S Corrigan - CD connecting bridge
40. 013 - 0921, AB
Mark J Van Leeuwen - Strut D Sediment Pool
41. 014 - 1104, O
Mathew B Boyett - Strut D Sediment Pool
42. 015 - 0910, ?
Collis R Williams - Strut D Sediment Pool
43. 016 - 0109, B
Nobumitsu Tanaka - Strut D Sediment Pool
44. 017 - 0712, B
Matthew C Miller - DE connecting bridge
45. 018 - 0910, ?
Alex C Wilson - DE connecting bridge
46. 019 - 1219, A
Yoshiyuki Koido - Strut E Parcel Room
47. 020 - 0905, B
Tsunehiko Shibata - Strut E Parcel Room
48. 021 - 0313, O
Ryan Sherter - Strut E Parcel Room
49. 022 - 1205, A
Carlos X Luna - Strut E Parcel Room
50. 023 - 0717, ?
David A Ginepri - Strut E Parcel Room
51. 024 - 0614, O
Emmanuel Phang - Strut E heliport
52. 025 - 1222, O
Michael A Ham - Strut E heliport
53. 026 - 0615, O
Alan J Hamou - Strut E heliport
54. 027 - 0726, AB
Marco G Scherer - Strut F warehouse
55. 028 - 0727, O
Edmund V To - Strut F warehouse
56. 029 - 0421, O
Charmaine Thomas - Strut F warehouse
57. 030 - 0705, A
Hiroshi Yukuta - Strut F warehouse
58. 031 - 0103, ?
Berl R Polstam - Strut F warehouse
59. 032 - 0110, B
Kenchiro Shigeno - FA connecting bridge
60. 033 - 0608, O
Kaori Yamada - Shell 1 Core, 1F
61. 034 - 0503, O
Ryan J Crane - Shell 1 Core, 1F
62. 035 - 0126, O
Gareth J Lewis - Shell 1 Core, 1F
63. 036 - 1228, O
Andreas R Rasmussen - Shell 1 Core, 1F
64. 037 - 0614, B
Justin A Ceglie - Shell 1 Core, B1
65. 038 - 0602, B
Christopher S Korte - Shell 1 Core, B1
66. 039 - 0410, B
Mashiro Yoshinaga - Shell 1 Core, B1
67. 040 - 0616, A
Daisuke Nishimura - Shell 1 Core, B2 Computer Room
68. 041 - 0120, O
Viana Silas Mariscotte - Shell 1 Core, B2 Computer Room
69. 042 - 0429, AB
Chan Yung Kok - Shell 1 Core, B2 Computer Room
70. 043 - 0524, AB
Anthony J Burtt - Shell 1 Core, B2 Computer Room
71. 044 - 0520, A
Kaori Yao - KL connecting bridge
72. 045 - 0105, B
Ivan A Soto - Strut L Sewage Treatment Facility
73. 046 - 0401, A
Ryan J Schettle - Strut L Sewage Treatment Facility
74. 047 - 1016, ?
Andy Lum - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
75. 048 - 1013, O
Hiroaki Yoshiko - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
76. 049 - 0314, A
Cedric Krolikowski - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
77. 050 - 0210, ?
Sebastian J Pitman - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
78. 051 - 0931, AB
Mari A Matuzaki - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
79. 052 - 0905, A
Xavier R Garcia - Shell 2 Core, 1F Air Purification Room
80. 053 - 1116, A
Peter Stillman - Strut E Parcel Room

Metal Gear Solid 2: The Sons of Liberty

Compre 5 revistas e leve GRÁTIS a Edição Extra 1

GRÁTIS: 7.135 dicas, truques e macetes para jogos de PS1 e PS2

Edições Anteriores da PlayStation

•Detonados: The Gateway; Largo Winch; DragonBall Z Budokai; The King of Fighter 2000 •Dicas PS1: Metal Slug: Soldados; Mega Man X5; Fisherman's 2; Arc the Lad 3; Pac-Man 2 •Dicas PS2: Dead to Rights; Clock Tower 3; Ruger; Sukoidan 3

GRÁTIS: Pôster gigante de 50 x 64 cm com todas as capas da PlayStation •Detonados: Winning Eleven 6 PE; Planeta do Tesouro e Mortal Kombat 5 •Dicas PS1: RC Helicopter; VampCat 3 • Dicas PS2: Blood Rayne; Stare Wars: Bounty Hunter

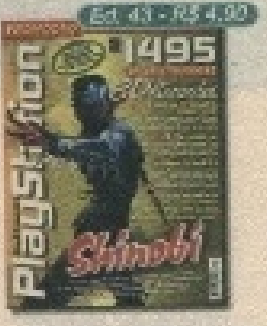
•Detonados: O Senhor dos Anéis: As Duas Torres; Harry Potter e a Câmara Secreta e Tony Hawk's Pro Skater 4 •Dicas PS1: C12; Mortal Kombat Trilogy; WCW Mayhem • Dicas PS2: Mortal Kombat 5; Shinobi; Hitman 2; Need for Speed

GRÁTIS: Calendário PlayStation com as Garotas 2003 •Detonados: GTA Vice City; Planeta dos Macacos; X-MEN: Next Dimension •Dicas PS1: Stuart Little 2; Ghost in The Shell; Tekken 3 • Dicas PS2: FIFA 2003; Ferrari 355; Contra

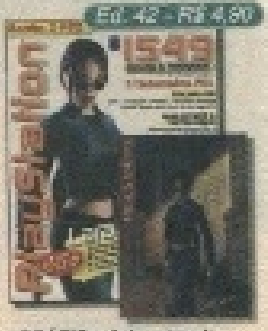
•Detonados: Socom: U.S. Navy Seals; C-12: Final Resistance e Gundam Battle Assault 1 •Dicas PS1: Planet Of The Apes; Duke Nukem: Total Meltdown; Gex 3 • Dicas PS2: TransWorld Surf; Mark Of Kri; F1 2002; Auto Modellista

•Detonados: Onimusha 2: Onimusha 1; Gundam Battle Assault 2 e Driver 2 •Dicas PS1: Stuart Little 2; C-12: Dragon Warrior 7 • Dicas PS2: Mark of Kri; Mike Tyson • E mais: tudo sobre PS2 online no Brasil

•Detonados: Digimon World 3; Devil May Cry e Stuntman. •Dicas PS1: London Racer 2; MLB 2003; Digimon Rumble •Dicas PS2: MR 2; GranTurismo 3 • E ainda: Assista vídeos de jogos do PS1 no PC



•Detonados: Medal of Honor: Frontline; Virtua Fighter 4 e Kousaika •Dicas PS1: Lilo & Stitch; Fifa 2002 World Soccer; Big Bass Fishing •Dicas PS2: EndGame; Onimusha 2: Burnout; Ultimate Sky Surfer



GRÁTIS: pôster gigante de novos Lara •Detonados: Italian Job; Fear Effect 2: Retro Helix; Roswell Conspiracies •Dicas PS1: Dance Dance Revolution Konamix •Dicas PS2: No One Lives Forever; Cowboy

•Detonados: Maximo Ghosts to Glory; Fuzzi Frantz e Monstros S.A. •Dicas PS1: VIP; Peter Pan; 3Xtreme; Mortal Kombat 4 •Dicas PS2: Star Wars: Jedi Starfighter; V.Fighter 4

Edições Extras - R$ 6,50 cada

Edição Extra 3
+12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças

Edição Extra 2
+9.150 dicas e golpes de jogos de luta

Preencha este cupom (original ou xerox) e envie pelo correio para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 - 05510-021 - São Paulo - SP - Fax (11) 3097-8553

Número(s)	Qtde.	Preço unit.	Desconto	Preço Final

Escolha sua forma de pagamento:

1) **Cartão de Crédito:** Autorizo a cobrar do R$ _____ no cartão: ( ) Amex ( ) Credicard ( ) Diners ( ) Visa ( ) Mastercard de número: _____ Validade: ____/____

2) **Envio de cheque via correio** (cheque cruzado e nominal à Editora Europa) ( ) Anexo(a) o(s) cheque(s) do banco _____ no valor de R$ _____

3) **Depósito bancário:** Anexo xerox do depósito no valor de R$ _____ feito no banco Bradesco conta 231.378-6, agência 0158-0 ou no Itaú conta 60068-0, agência 0255, nominal à Editora Europa

Coloque aqui os seus dados:

Nome: _____

Endereço: _____

Bairro: _____ CEP: _____-_____

Estado: _____ Cidade: _____

Profissão: _____ Data de nascimento: ____/____/____

DDD: _____ Fone: _____ Fax: _____

Celular: _____ e-mail: _____

GAMESHARK

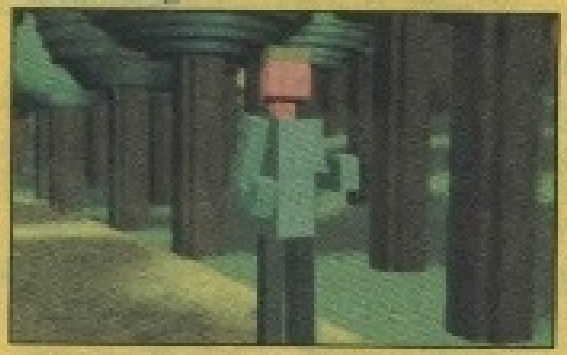
É mamão com açúcar! Use os melhores códigos que separamos e divirta-se com seu jogo preferido

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2 PS2
Código mestre
CE3C7DF21853E59F
E0587E5TGCF1BEBA
Máximo de pontos
CEAE284AC7945315
Carros para as perseguições
(Use Pursuit)
Lotus Elise
CEAF3CD08CA99583
CLS55 AMG
CEAF3DD68CA0C2AB
HSV GTS Coupé
CEAE57AE8CA93B14
BMW Z8

CEAF377AABCA99B54
Ferrari 550 Barchetta
CEAE3782BCA99B14
Ferrari F50
CEAF37BABCA99B84
Ford TS50
CEAE37ABBCA99B14
Lotus Elise
CEAF37BEBCA99B84
Benz CL65 AMG
CEAE37BABCA99B14
Opel Speedster
CEAF9CD39CA99B09
Vauxhall VX 220
CEAE37D2BCA99B11
Jaguar XKR
CEAF37B9BCA99B84
Ferrari 550 B
CEAE37A4BCA99B14
SVT Cobra R
CEAF37ADBCA99B84
AM V12 Vanquish

CEAE57485CA99B54
Corvette Z06
CEAF377BBCA99B84
Viper GTS
CEAE3798BCA99B54
Ferrari F50
CEAF377BBCA99B84
Lmtds. Diablo 6.0
CEAE3758BCA99B54
Lmtds. Murciélago
CE377ABCA99B84
Porsche 911 Turbo

Activision Anthology



A

ACTIVISION ANTHOLOGY PS2
Código mestre
0E9C7DF21853E59F
EE55F4829CC05302
Comerciais liberados:
Barnstorming
CE9C855ABCA99B14
Boxing
CE9C819ABCA99B54
Chopper Command
CE9C844BBCA99B14
Freeway
CE9C7B4ABCA99B84
Grand Prix
CE9C7B4ABCA99B84
Ice Hockey
CE9C7B6ABCA99B54
Kaboobor
CE9C787ABCA99B14
Kaboom
CE9C7B0ABCA99B84
Laser Blast
CE9C7B2ABCA99B14
MegaMania
CE9C7B3ABCA99B84
Pitfall
CE9C7AFABCA99B84
River Raid
CE9C7A9ABCA99B54
Skiing
CE9C7ADABCA99B54
Stampede
CE9C709ABCA99B84
Starmaster
CE9C758ABCA99B14
Tennis
CE9C79AABCA99B84
Modos secretos:
Cube
CE9C819F29CA99B84
Ricochet
CE9C859EBCA99B14
Wall
CE9C857ABCA99B84
Bungee
CE9C8595BCA99B14
TIMO-Vision
CE9C7B929CA99B84
Motion Blur
CE9C8598BCA99B14
Brushing
CE9C857ABCA99B84
Warped
CE9C8509BCA99B14
Distortion
CE9C8592BCA99B84
Starfield
CE9C8593BCA99B14
Hyperspace
CE9C859ABCA99B84
V-Hold
CE9C85ABBCA99B14
Multi-Screen
CE9C85A2BCA99B84
Disco
CE9C85AEBCA99B84
Cloudcover
CE9C85AABCA99B84
Jogos ilimitados:
Barnstorming
CE9C855EBCA99B87
Beamrider
CE9C84FEBCA99B84
Chopper Command
CE9C844EBCA99B85
Ice Hockey
CE9C7B8EBCA99B06
Dolphin
CE9C842EBCA99B8B
Hero
CE9C7B5EBCA99B1C
Kaboom
CE9C7B0EBCA99B8D
Laser Blast
CE9C7B2EBCA99B3E

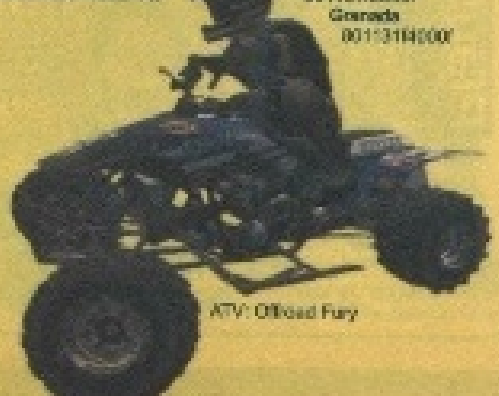
ATV Offroad Fury

Private Eye
CE9C7ABEBCA99B90
Stampede
CE9C708EBCA99B91
Space Shuttle
CE9C7ADEBCA99B92
Spider Fighter
CE9C7AEEBCA99B93
Tennis
CE9C79AEBCA99B94
MegaMania
CE9C763EBCA99B95
Frostbite
CE9C7BAEBCA99B9A
Freeway
CE9C7B8EBCA99B9B
Grand Prix
CE9C7B4EBCA99B9C
Grackpots
CE9C847EBCA99B9F
Skiing
CE9C7A3EBCA99BA2
Pitfall
CE9C7AFEBCA99BA3
Pressure Cooker
CE9C7AAEBCA99BA4
River Raid
CE9C7A9EBCA99BA5
Seaquest
CE9C7A1EBCA99BA6
Starmaster
CE9C758EBCA99BA8

ATV: OFFROAD FURY PS2
Código mestre
EC8888BC1458E60A
Veículos liberados:
Badlands
4C45F2281458E7A6
Manitoba Mills
4C45F2A81458E7A6
Kodak Pipeline
4C45F5281458E7A6
Salem's Backlot
4C45F5A81458E7A6
Red Rocks
4C45F42B1458E7A6
Sonar's Raceway
4C45F4A81458E7A6
Timmins Ranch
4C45F72B1458E7A6
Syracuse
4C45F6A81458E7A6
Latrobe
4C45F52B1458E7A6
Tupelo
4C45F8A81458E7A6
Santa Fe
4C45F8281458E7A6
Manitou
4C45F8A81458E7A6
Ravage 1000
4CD988FC1458E7A6

D

DEAD IN THE WATER PS2
Modo RC Boat
800ab0100001
Pontuação máxima (Tournament Mode)
80115048025f
Modo Log Ride ativado
800a86ce1001
Modo Big Wave
80106b280005
Modo Chicken
800ab0180001
Armas liberadas:
Amazon
800a86cc0001
Rayos
800a86c20001
Bermuda Triangle
800a86d40001
Hong Kong
800a86c00001
Loch Ness
800a86c80001
Primeiro jogador:
Itens ilimitados
Óleo
80113280003f
Foguete
80113186003f
Escudo
80113140003f
Onda de choque
80113220c03f
Disco
80113200003f
Superbombas
80113348003a
Torpedo
80113164003f
Tocha
80113188003f
Granada
80113184003f



ATV: Offroad Fury

Bomba teleguiada
801181ec000f
Raio
801182100001
Luz
801181b0000f
Mina
801182040001
Nitro
801181480001
Energia
801182640078
Segundo jogador:
Óleo
801183cc000f
Foguete
801183ac000f
Escudo
801183d80001
Onda de choque
801183c00001
Disco
801183c4000f
Supercombust
801185dd0036
Torpedo
801183a8000f
Tocha
801183bc000f
Granada
801183b8000f
Energia
80118420ffff
Bomba teleguiada
801183b0000f
Raio
801183d4000f
Luz
801183ad000f
Mina
801183b8000f
Nitro
801183bc0001

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE — PS2

Código mestre
EC85C4AC1498E80A
Primeiro jogador:
Energia limitada
4CDF44581498E8B9
Soco mortal
4CDF44581498D7A8
Segundo jogador:
Energia limitada
4CDF44C01498E8B9
Soco mortal
4CDF44C01498E7A8

DESCENT MAXIMUM
Sempre for Earth Shakers
809e833a0083
809f9883c009
Vidas ilimitadas
809d83040404
Energia infinita
809e82fe00e7
Escudo ilimitado
809e880203e7
Laser com nível único
809e80884404
Armas extras
809e880cffff
Vulcan ilimitado
809e81182701

DRAGONBALL Z BUDOKAI — PS2

Código mestro
0E3C77DF21855E50E
EEB6A24ERCBBA98BA
Primeiro jogador
Energia ilimitada
0E47508F01D41B83
Baixa energia
0E47508EFD199B83
Ki no máximo
0E47508D1A9B883
Ki baixo
0E470308FEA99B83
Segundo jogador
Energia ilimitada
0E472A8E81E410d3
Baixa energia
0E472A8EFD199B83
Ki no máximo
0E472A9081A99B83
Ki baixo
0E472A88FEA99B83
Zenie ilimitado
CE4083AE8CA978EAB
Todas as cápsulas
0E4089DA8DAA9C84
0E4090167DAA9C84
0E4090128DAA9C84
0E40801E8DAA9C84
0E40801A8DAA9C84
0E409028BDAA9C84
CE40922BCA99C84
Todas os Dragonballs
0E4090278DAA9C84
0E4090ABDAA9C84
Todas os personagens
0E4086EDEDAA9C84
0E4086FABDAA9C84
0E4086E19BDAA9C84
0E4086E12BDA99C84
CE4086E1BCA99C84
FE4086EDF8CA99B84

GITAROO MAN — PS2

Código mestro
0E3C77DF21853E50E
EEBEEA6ABCBC7B2A
Coleção completa
0E963E3E1BCB8BA82
0E963E1EBCB8BA82
Todas as fases, modos e vídeos
0E98149EBCA99B84
0E9814AEBCA99B84
0E98148EBCA99B84
0E98144EBCA10B84
0E98148FBCA99B84
0E98149EBCA99BH
0E98147EBCA99B84
0E98140EBCA99B84
0E98141EBCA99B84
0E98142EBCA99BH
0E98143EBCA99B84
0E9814CEBCA99B84

MINORITY REPORT — PS2

Código mestro
0E3C77DF21893E09E
EFFBCACEBCF84BD2
Energia ilimitada
CE07593EBCA99B8A
Bouncy Man
CE07593BCA99B84
CE0759CBCA99B84
Munição ilimitada
CE07584EBCA99B84
CE0758CB9CA99B84
Todas as armas
CE0758CEBCA99B84
Invencibilidade
CE07597EBCA99B84
CE0759A2BCA99B84
Bolão Bismo
CE0758BA9CA99B84
CE0758CEBCA99B84
Mais danos
CE07587EBCA99B84
CE0758F2BCA99B84
Final dramático
CE07587A9CA99B84
CE0759FEBCA99B84
Armadura ilimitada
CE07582CBCAA99B4
CE0759B9CA99B84
Pular fase
CE07588EBCA99B84
CE0758A3BCA99B84
Bosco Rag
CE07589A9CA99B84
CE0759EBBCA99B84
Nível concluído
CE07581BCA99B4H
CE0759ABCA99B84
Final
CE07581BCA99B84
CE0759B9BCA99B4
Todos os filmes
CE07581E9CA99B84
CE0759F9BCA99B84
Todos os combos
CE07581ABCA99BB4
CE0759EBCA99B84
Galeria de arte
CE07582B9CA99B84
CE0759ABBCA99B84
Arena Pain liberada
CE0758DABCA99B84
CE0759AEBCA99B4H
Personagens liberados:
Nara
CE0759CABCA99B84
Moseley
CE0759D89CA99B84
Clown
CE0758DEBCA99B4H
SuperJohn
CE0758DA9CA99B84
Gi John
CE0758E9BCA99B84
Convict
CE0758E3BCA99B84
Robot
CE0758EEBCA99B84
Zombie
CE0758EABCA99B84
Lizard
CE0758F6BCA99B4H

MORTAL KOMBAT 6: DEADLY ALLIANCE — PS2

Código mestro
0E3C77DF21853E09E
EE8DAE99CBAF9FA
Tempo ilimitado
CE0E5312BCA99B8F
Golpe fatal
(não use com "Tempo ilimitado")
0EBE53128CA99BA1
0EBE5312AFAA99B83
0EBE5312BCA99BA1
0EBE530EFAA99B83
Primeiro jogador:
Sempre vence
0EBE5302BCA99B13
0EBE5302BCA99B84
Nunca vence
0EBE5303BCA99B8A
0EBE5312BCA99B83
Energia ilimitada
0EBE510AF9209B83
50% de energia
0EBE530AF9209B83
0EBE530AFBA99B83
Golpe fatal
0EBE530AFB399B83
0EBE530AF9CC736D
Lamentando devagar
0EBCAF2075830F91
Sem sangue
0EBCAF2075830F91
Segundo jogador:
Sempre vence
0EBE5305BCA99B83
0EBE5305BCA99B84
Nunca vence
0EBE5306BCA99B84
0EBE5308BCA99B83
Energia ilimitada
0EBE530EF9209B83
50% de energia
0EBE530EFB299B83
0EBE530EFBA99B83
Golpe fatal
0EBE530FF9209B83
0EBE530EF9CC736D
Lamentando devagar
0EBC39CA75830F91
Sem sangue
0EBC39CA75830F91
Truques para todo os Kolns:
Platinum Kolns
0E49E8AFF7342243
Onyx Kolns
0E49E8BAF7342243
Saphire Kolns
0E49E819F7342243
Jade Kolns
0E49E812F7342243
Ruby Kolns

Mortal Kombat 6: Deadly Alliance

Mortal Kombat 5: Deadly Alliance

GAMESHARK

Mortal Kombat 5: Deadly Alliance

Continuação: NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

CEAE374EBCA98B14
Porsche Carrera GT
CEAE3766BCA98B4A
McLaren F1 LM
CEAE375ABCA98B14
McLaren F1
CEAE3752BCA98B14
Benz CLK GTR
CEAE375EBCA98B44
Corrida de noite
BMW M5
CEAE3748BCA98B84
SVT Cobra
CEAE3766BCA98B84
Corvette Z06
CEAE375ABCA98B84
Lambo. Murcielago
CEAE37WBCA98B14
Outros truques:
Tempo ilimitado
(aperte Select)
0E9106788CA89A81
DE9C7ED2A28CC370
Tempo duplicado
(aperte L2)
0E9106788CA98A80
DE9C7ED2BCA98B63
"Hell" ilimitado
DE9CAFB8BCA98B63

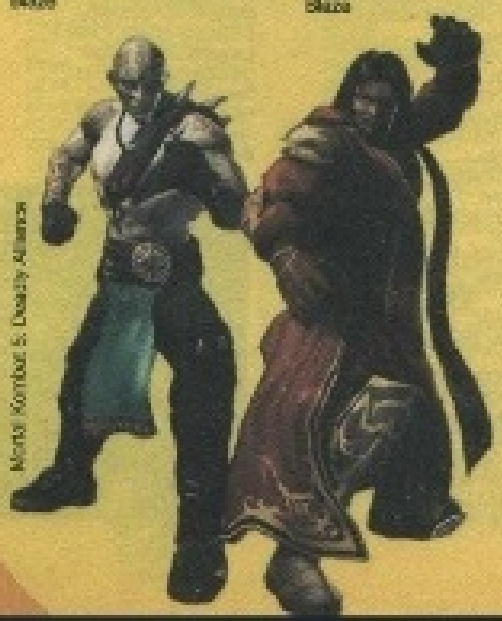
THING, THE — PS2
Código mestre
CE3C7DF21558E58C
5E8C8405BCBCD3EA
Energia ilimitada
DE8D6E82F5AA304B
DE8D85BA8AA4981F
Munição infinita
DE4E518AE0AC8BB5

TOONENSTEIN — PS1
Elevador ligado
E000F8D80003
9003F8D80015

TOP GUN COMBAT ZONES
Código mestre — PS2
0E2C7DF21545E853
D0865E0BTB804337
Tempo ilimitado
3C12FF27/5BEFA33E
Pontuação máxima
3C12FD0BF814467F
Todas as medalhas de ouro, bases e missões
7C5B8B5143AE79D
3C8715314508E7A5
7C5B8B5143AE79D
9643231145B87A5
C5B8B5143AE79D
643231456E7A5

DE4E51EF7342243
Gold Coins
DE49E81AF7342245
Primeiro jogador sempre com o lutador:
Scorpion
CEBE6888BCA98B53
Jax
CEBE6889BCA98B54
Shang Tsung
CEBE6886BCA98B55
Kung Lao
CEBE6886BCA98B56
Li Mei
CEBE6888BCA98B47
Kenshi
CEBE6880BCA98B83
Cyrax
CEBE6885BCA98B99
Hsu Hao
CEBE6886BCA98B8A
Moloch
CEBE6885BCA98B98
Sonya
CEBE6888BCA98B8C
Raiden
CEBE6888BCA98B9D
Frost
CEBE6888BCA98B8E
Quan Chi
CEBE6886BCA98B9F
Mavado
CEBE6885BCA98B90
Johnny Cage
CEBE6886BCA98B91
Kitana
CEBE6885BCA98B92
Reptile
CEBE6886BCA98B93
Nitara
CEBE6886BCA98B94
Drahmin
CEBE6886BCA98B95
Sub-Zero
CEBE6886BCA98B96
Bo Rai Cho
CEBE6886BCA98B97
Kano
CEBE6886BCA98B98
Blaze

CEBE6886BCA98B59
Mokap
CEBE6886BCA98B5A
Segundo jogador sempre com o lutador:
Scorpion
CEBE6852BCA98B53
Jax
CEBE6852BCA98B54
Shang Tsung
CEBE6852BCA98B55
Kung Lao
CEBE6852BCA98B56
Li Mei
CEBE6852BCA98B47
Kenshi
CEBE6852BCA98B83
Cyrax
CEBE6852BCA98B59
Hsu Hao
CEBE6852BCA98B5A
Moloch
CEBE6852BCA98B58
Sonya
CEBE6852BCA98B5B
Raiden
CEBE6852BCA98B5D
Frost
CEBE6852BCA98B5E
Quan Chi
CEBE6852BCA98B5F
Mavado
CEBE6852BCA98B60
Johnny Cage
CEBE6852BCA98B61
Kitana
CEBE6852BCA98B62
Reptile
CEBE6852BCA98B63
Nitara
CEBE6852BCA98B64
Drahmin
CEBE6852BCA98B65
Sub-Zero
CEBE6852BCA98B66
Bo Rai Cho
CEBE6852BCA98B67
Kano
CEBE6852BCA98B68
Blaze



Mortal Kombat 5: Deadly Alliance

CEBE6852BCA98B68
Mokap
CEBE6852BCA98B6A

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES — PS1
Starchips Infinitos
801d07e0 433f
801d07e2 033f
Ter 722 cartas
(não funciona no GameShark CDX ou Lite)
5000FF120003
801D02500505
5000BA020003
801D044F0505
Todas as cartas
(por grupo)
Cada grupo abaixo representa um número de cartas que são baixadas no jogo. Para pegar todas elas, você deve carregar somente dois grupos por vez e salvá-los em seu Memory Card. Carregue os grupos 1 e 2 e depois salve tudo. Em seguida, faça o mesmo com os grupos 3 e 4 e repita a operação até ter tudo salvo em seu Memory Card.
Grupo 1
801D025C0505
801D025E0505
801D026D0505
801D025D0505
801D025F0505
801D026B0505
801D026C0505
801D026A0505
801D026E0505
801D026F0505
801D027D0505
801D027C0505
801D027B0505
801D027A0505
801D027F0505
801D027E0505
801D028D0505
801D028C0505
Grupo 2
801D028B0505
801D028A0505
801D028F0505
801D028E0505
801D029D0505
801D029C0505
801D029B0505
801D029A0505
801D029F0505
801D029E0505
801D02AD0505
801D02AC0505
801D02AB0505
801D02AA0505
801D02AF0505
801D02AE0505
Grupo 3
801D02BD0505
801D02BC0505
801D02BB0505
801D02BA0505
801D02BF0505
801D02BE0505
801D02CD0505
801D02CC0505
801D02CB0505
801D02CA0505
801D02CF0505
801D02CE0505
801D02DD0505
801D02DC0505
Grupo 4
801D02DB0505
801D02DA0505
801D02DF0505
801D02DE0505
801D02ED0505
801D02EC0505
801D02EB0505
801D02EA0505
801D02EF0505
801D02EE0505
801D02FD0505
801D02FC0505
801D02FB0505
801D02FA0505
801D02FF0505
801D02FE0505
Grupo 5
801D0300D505
801D0300C505
801D0300B505
801D0300A505
801D0300F505
801D0300E505
801D0301D505
801D0301C505
801D0301B505
801D0301A505
801D0301F505
801D0301E505
801D0302D505
801D0302C505
801D0302B505
801D0302A505
801D0302F505
801D0302E505
801D0303D505
801D0303C505
801D0303B505
801D0303A505
801D0303F505
801D0303E505
801D0304D505
801D0304C505
801D0304B505
801D0304A505
801D0304F505
801D0304E505
801D0305D505
801D0305C505
801D0305B505
801D0305A505
801D0305F505
801D0305E505
801D0306D505
801D0306C505
801D0306B505
801D0306A505
801D0306F505
801D0306E505
801D0307D505
801D0307C505
801D0307B505
801D0307A505
801D0307F505
801D0307E505
801D0308D505
801D0308C505
801D0308B505
801D0308A505
801D0308F505
801D0308E505
801D0309D505
801D0309C505
801D0309B505
801D0309A505
801D0309F505
801D0309E505
801D030AD505
801D030AC505
801D030AB505
801D030AA505
801D030AF505
801D030AE505
801D030BD505
801D030BC505
801D030BB505
801D030BA505
801D030BF505
801D030BE505
801D030CD505
801D030CC505
801D030CB505
801D030CA505
801D030CF505
801D030CE505
801D030DD505
801D030DC505
801D030DB505
801D030DA505
801D030DF505
801D030DE505
801D030ED505
801D030EC505
801D030EB505
801D030EA505
801D030EF505
801D030EE505
801D030FD505
801D030FC505
801D030FB505
801D030FA505
801D030FF505
801D030FE505
Grupo 6
801D0310D505
801D0310C505
801D0310B505
801D0310A505
801D0310F505
801D0310E505
801D0311D505
801D0311C505
801D0311B505
801D0311A505
801D0311F505
801D0311E505
801D0312D505
801D0312C505
801D0312B505
801D0312A505
801D0312F505
801D0312E505
801D0313D505
801D0313C505
801D0313B505
801D0313A505
801D0313F505
801D0313E505
801D0314D505
801D0314C505
801D0314B505
801D0314A505
801D0314F505
801D0314E505
801D0315D505
801D0315C505
801D0315B505
801D0315A505
801D0315F505
801D0315E505
801D0316D505
801D0316C505
801D0316B505
801D0316A505
801D0316F505
801D0316E505
801D0317D505
801D0317C505
801D0317B505
801D0317A505
801D0317F505
801D0317E505
801D0318D505
801D0318C505
801D0318B505
801D0318A505
801D0318F505
801D0318E505
801D0319D505
801D0319C505
801D0319B505
801D0319A505
801D0319F505
801D0319E505
801D031AD505
801D031AC505
801D031AB505
801D031AA505
801D031AF505
801D031AE505
801D031BD505
801D031BC505
801D031BB505
801D031BA505
801D031BF505
801D031BE505
801D031CD505
801D031CC505
801D031CB505
801D031CA505
801D031CF505
801D031CE505
801D031DD505
801D031DC505
801D031DB505
801D031DA505
801D031DF505
801D031DE505
801D031ED505
801D031EC505
801D031EB505
801D031EA505
801D031EF505
801D031EE505
801D031FD505
801D031FC505
801D031FB505
801D031FA505
801D031FF505
801D031FE505
Grupo 7
801D0320D505
801D0320C505
801D0320B505
801D0320A505
801D0320F505
801D0320E505
801D0321D505
801D0321C505
801D0321B505
801D0321A505
801D0321F505
801D0321E505
801D0322D505
801D0322C505
801D0322B505
801D0322A505
801D0322F505
801D0322E505
801D0323D505
801D0323C505
801D0323B505
801D0323A505
801D0323F505
801D0323E505
801D0324D505
801D0324C505
801D0324B505
801D0324A505
801D0324F505
801D0324E505
801D0325D505
801D0325C505
801D0325B505
801D0325A505
801D0325F505
801D0325E505
801D0326D505
801D0326C505
801D0326B505
801D0326A505
801D0326F505
801D0326E505
801D0327D505
801D0327C505
801D0327B505
801D0327A505
801D0327F505
801D0327E505
801D0328D505
801D0328C505
801D0328B505
801D0328A505
801D0328F505
801D0328E505
801D0329D505
801D0329C505
801D0329B505
801D0329A505
801D0329F505
801D0329E505
801D032AD505
801D032AC505
801D032AB505
801D032AA505
801D032AF505
801D032AE505
801D032BD505
801D032BC505
801D032BB505
801D032BA505
801D032BF505
801D032BE505
801D032CD505
801D032CC505
801D032CB505
801D032CA505
801D032CF505
801D032CE505
801D032DD505
801D032DC505
801D032DB505
801D032DA505
801D032DF505
801D032DE505
801D032ED505
801D032EC505
801D032EB505
801D032EA505
801D032EF505
801D032EE505
801D032FD505
801D032FC505
801D032FB505
801D032FA505
801D032FF505
801D032FE505
Grupo 8
801D0330D505
801D0330C505
801D0330B505
801D0330A505
801D0330F505
801D0330E505
801D0331D505
801D0331C505
801D0331B505
801D0331A505
801D0331F505
801D0331E505
801D0332D505
801D0332C505
801D0332B505
801D0332A505
801D0332F505
801D0332E505
801D0333D505
801D0333C505
801D0333B505
801D0333A505
801D0333F505
801D0333E505
801D0334D505
801D0334C505
801D0334B505
801D0334A505
801D0334F505
801D0334E505
801D0335D505
801D0335C505
801D0335B505
801D0335A505
801D0335F505
801D0335E505
801D0336D505
801D0336C505
801D0336B505
801D0336A505
801D0336F505
801D0336E505
801D0337D505
801D0337C505
801D0337B505
801D0337A505
801D0337F505
801D0337E505
801D0338D505
801D0338C505
801D0338B505
801D0338A505
801D0338F505
801D0338E505
801D0339D505
801D0339C505
801D0339B505
801D0339A505
801D0339F505
801D0339E505
801D033AD505
801D033AC505
801D033AB505
801D033AA505
801D033AF505
801D033AE505
801D033BD505
801D033BC505
801D033BB505
801D033BA505
801D033BF505
801D033BE505
801D033CD505
801D033CC505
801D033CB505
801D033CA505
801D033CF505
801D033CE505
801D033DD505
801D033DC505
801D033DB505
801D033DA505
801D033DF505
801D033DE505
801D033ED505
801D033EC505
801D033EB505
801D033EA505
801D033EF505
801D033EE505
801D033FD505
801D033FC505
801D033FB505
801D033FA505
801D033FF505
801D033FE505

801D011CD505
801D011E0505
801D013D0505
801D013F0505
Grupo 6
801D013A0506
801D013C0506
801D013E0506
801D013A0505
801D013C0505
801D013E0505
801D013A0504
801D013C0504
801D013E0504
801D013A0507
801D013C0507
801D013E0507
801D013A0506
801D013C0506
801D013E0506
801D013A0505
801D013C0505
801D013E0505
801D013A0504
801D013C0504
801D013E0504
801D013A0507
801D013C0507
801D013E0507
801D03A0505
801D03A2505
801D03A4505
801D03A6505
801D03A8505
801D03AA505
801D03AC505
801D03AE505
801D03B0505
801D03B2505
801D03B4505
801D03B6505
801D03B8505
Grupo 7
801D03BA505
801D03BC505
801D03BE505
801D03C0505
801D03C2505
801D03C4505
801D03C6505
801D03C8505
801D03CA505
801D03CC505
801D03CE505
801D03D0505
801D03D2505
801D03D4505
801D03D6505
801D03D8505
801D03DA505
801D03DC505
801D03DE505
801D03E0505
801D03E2505
801D03E4505
801D03E6505
801D03E8505
801D03EA505
801D03EC505
801D03EE505
801D03F0505
801D03F2505
801D03F4505
801D03F6505
801D03F8505
801D03FA505
801D03FC505
801D03FE505
801D04000506
801D04020506
801D04040506
Grupo 12

801D038A0505
801D038C0506
Grupo 9
801D038E0505
801D038B0506
801D03920505
801D03940506
801D03960506
801D03980506
801D039A0505
801D039C0506
801D039E0506
801D03A00505
801D03A20505
801D03A40505
801D03A60505
801D03A80505
801D03AA0505
801D03AC0505
801D03AE0505
801D03B00505
801D03B20505
801D03B40505
801D03B60506
Grupo 10
801D03B80505
801D03BA0505
801D03BC0506
801D03BE0505
801D03C00505
801D03C20505
801D03C40505
801D03C60505
801D03C80505
801D03CA0506
801D03CC0505
801D03CE0505
801D03D00505
801D03D20505
801D03D40505
801D03D60505
801D03D80505
801D03DA0505
801D03DC0505
Grupo 11
801D03DE0505
801D03E00505
801D03E20505
801D03E40505
801D03E60505
801D03E80505
801D03EA0505
801D03EC0505
801D03EE0505
801D03F00505
801D03F20505
801D03F40505
801D03F60505
801D03F80505
801D03FA0505
801D03FC0505
801D03FE0505
801D04000505
801D04020505
801D04040505
801D04060505
801D04080505
801D040A0505
801D040C0505
801D040E0505
801D04100505
801D04120505
801D04140505
801D04160505
801D04180505
801D041A0505
801D041C0505
801D041E0505
801D04200505
801D04220505
801D04240505
801D04260505
801D04280505
801D042A0505
801D042C0506
Grupo 13
801D042E0505
801D04300506
801D04320505
801D04340505
801D04360505
801D04380506
801D043A0505
801D043C0505
801D043E0505
801D04400505
801D04420505
801D04440505
801D04460505
801D04480505
801D044A0505
801D044C0505
801D044E0505
801D04500505
801D04520505
801D04540505
Grupo 14
801D04560505
801D04580505
801D045A0505
801D045C0505
801D045E0505
801D04600505
801D04620505
801D04640505
801D04660505
801D04680505
801D046A0505
801D046C0505
801D046E0505
801D04700505
801D04720505
801D04740505
801D04760505
801D04780505
801D047A0505
801D047C0505
Grupo 15
801D047E0505
801D04700505
801D04720506

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

801D04740505
801D04760505
801D04780506
801D047A0505
801D047C0505
801D047E0505
801D04800506
801D04820505
801D04840505
801D04860505
801D04880505
801D048A0505
801D048C0505
801D048E0506
801D04900505
801D04920505
801D04940505
Grupo 16
801D04960505
801D04980505
801D049A0506
801D049C0505
801D049E0505
801D04A00505
801D04A20506
801D04A40505
801D04A60505
801D04A80505
801D04AA0506
801D04AC0505
801D04AE0506
801D04B00505
801D04B20505
801D04B40505
801D04B60505
801D04B80505
801D04BA0505
801D04BC0505
Grupo 17
801D04BE0505
801D04C00505
801D04C20505

801D04C40506
801D04C60505
801D04C80505
801D04CA0506
801D04CC0505
801D04CE0505
801D04D00505
801D04D20505
801D04D40505
801D04D60505
801D04D80505
801D04DA0506
801D04DC0505
801D04DE0505
801D04E00505
801D04E20505
801D04E40505
Grupo 18
801D04E60505
801D04E80505
801D04EA0505
801D04EC0505
801D04EE0505
801D04F00505
801D04F20505
801D04F40505
801D04F60505
801D04F80505
801D04FA0505
801D04FC0505
801D04FE0505
801D05000505
801D05020505
801D05040505
801D05060505
801D05080505
801D050A0505
801D050C0505
Grupo 19
801D050E0505
801D05100505
801D05120505
801D05140505
801D05160505
801D05180505
801D051A0505
801D051C0505
801D051E0505
801D05200505

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, pontos, superpoderes, abrir novas portas e outros truques impossíveis de se fazer sem este aparelho. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica do seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir esses truques podem variar de um modelo a outro. Os truques que aparecem servem somente para os GameSharks da InterAct e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Explorer. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas ao lado.

Dicas obrigatórias

- Todos os "Códigos mestre" devem ser carregados junto com os demais truques. Caso contrário, os truques não funcionarão.
- Os truques que publicamos funcionam somente em modelos da GameShark da InterAct. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com os truques.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar e atrapalhar uma à outra.
- A maioria das trapaças não funciona a partir de Save Games antigos. Por isso, você terá que iniciar um novo game quando carregar um ou mais códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, principalmente games modificados.

YU-GI-OH!
FORBIDDEN
MEMORIES

DETONADO

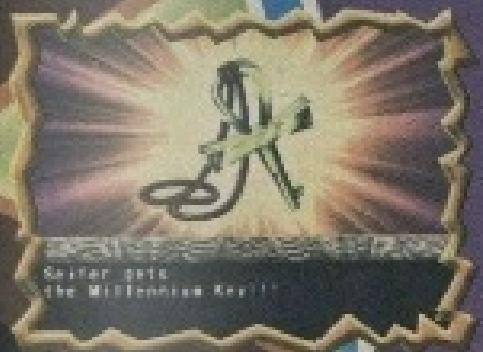
JOGO DE CARTAS

DUAL SHOCK

MEMORY CARD

YU-GI-OH!

Forbidden Memories



Confira tudo, absolutamente tudo, que você precisa para se tornar o maior campeão em Yu-Gi-Oh!

Por Humberto Martinez

Depois de virar uma febre na televisão brasileira, o anime japonês Yu-Gi-Oh!, que é transmitido por canais de TV aberta e fechada, conquistou uma serie de adeptos para o Card Game (jogo de cartas) de mesmo nome. A novidade é que agora os fãs do jogo podem se divertir diante do PS1 com a versão americana de Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories.

Fiel aos desenhos, o jogo traz batalhas estratégicas e um total de 722 cartas diferentes, todas com criaturas dotadas de pontos de ataque e defesa. O detalhe é que você pode se divertir sozinho ou com um amigo, e ainda trocar cartas com o oponente.

Cartas do poder

Apesar de contar com uma história bacana e alguns elementos do RPG, o game é totalmente voltado para o duelo de cartas. Conhecidas como Duel Monsters, as cartas têm o poder de chamar criaturas mágicas para encarar as dos adversários.

Um pouco mais simples do que o famoso jogo de cartas Magic e mais complexo que o lendário Super Trunfo, o Duel Monsters exige que o jogador faça cálculos para comparar o seu poder de ataque com o poder de defesa do adversário e veja quais são as raças dos monstros inimigos, para poder explorar suas fraquezas.

Batalhas através das eras

O game traz duas histórias paralelas. Na primeira, você controla um príncipe do Egito antigo que, após enfrentar o vilão Heishin, é aprisionado em outra dimensão. O malvado usa seus maiores poderes para eliminar a família real e tomar o poder. Por isso, o seu objetivo é usar cartas para resgatar seu poder e honra.

Já na segunda história, você assume o papel de Yugi, o astro do desenho animado e um dos mais hábeis praticantes de Duel Monsters. Transformado no poderoso Yami Yugi, o pequeno herói entra em uma jornada para salvar o príncipe aprisionado e assim ajudá-lo a destruir o terrível Heishin. Agora confira as dicas, segredos e macetes que separamos. É um guia definitivo para quem curte o melhor Card Game do PS1.

CONTROLES

■	Selecionar carta
▲	Informações da carta
●	Cancelar
✕	Ação
Select	Opções

HABILIDADES ESPECIAIS

Há diversas cartas estratégicas que podem mudar os rumos de uma partida. Conheça cada uma delas:

CARTAS ESPECIAIS

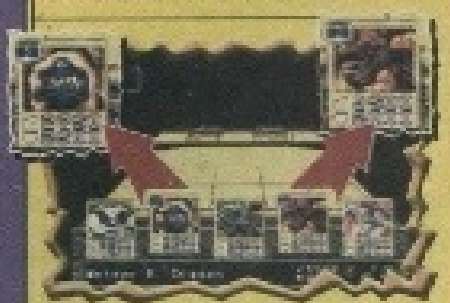
Magic: cartas mágicas com poderes que podem mudar o tipo de terreno, recuperar energia, aumentar seu poder e outros recursos.

Trap: são armadilhas que você instala no tabuleiro para surpreender o adversário quando ele o atacar.

Equip: acrescentam força ou habilidades à determinadas criaturas.

HABILIDADES ESPECIAIS

Fusão: algumas criaturas podem ser fundidas com outras para dar origem a um ser novo e mais poderoso. A fusão acontece quando o jogador joga uma carta sobre outra que já está no tabuleiro. Para fundir cartas fora do tabuleiro, aperte ↑ para selecionar as cartas desejadas que estão na sua mão e jogue-as juntas no tabuleiro. A fusão só acontece quando há afinidade entre as criaturas.



Ritual: você coloca três cartas específicas no tabuleiro e usa uma quarta carta para iniciar um ritual que dará origem a uma única carta mais poderosa.

YU-GI-OH!
FORBIDDEN
MEMORIES

DETONADO

DUEL MONSTERS PARA INICIANTES

Forbidden Memories não é tão simples quanto parece. Por isso, a Revista Dicas & Truques para PlayStation preparou um guia com todas as manhas para você se transformar em um mestre.

1 - PREPARAÇÃO

Antes de cada batalha, você visitará o seu baralho de cartas. A tela do lado esquerdo representa o baú de cartas e o inventário do lado direito sua mesa de jogo (ou seja, as cartas que você vai usar na partida). Você é obrigado a ter 40 cartas na mesa para poder iniciar uma batalha. Aperte ✖ para trabalhar com as cartas e ● para começar a partida.

A - Número de cartas no baú
B - Número de cartas na mesa

No topo da tela existem ícones que organizam suas cartas de diversas formas. Contando da esquerda para direita, os ícones se organizam por:

A – Ordem numérica
B - Tipos de Guardian Stars
C - Mais poderosas
D - Pontuação de ataque
E - Pontuação de defesa
F - Raça
G - Cartas recém-adquiridas

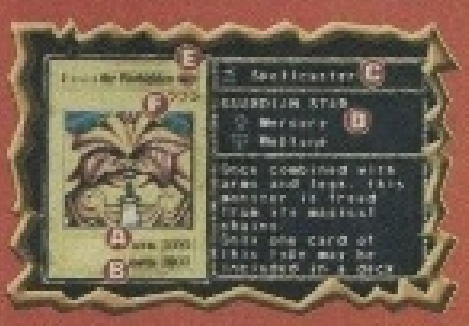
2 - TABULEIRO

O campo de batalha é um tabuleiro dividido por quatro linhas com cinco casas cada. O tabuleiro representa a energia real do adversário. Sua meta é destruir todas as cartas adversárias para abrir caminho e atacar o tabuleiro ao alcançar a vitória.

A - Campo aliado
B - Campo adversário
C - Tipo de terreno

3 - A BATALHA

Cada carta conta com diversas pontuações e características. É importante estudar cada uma delas para usá-las com perfeição e explorar os pontos fracos do adversário. As pontuações são as seguintes:



A - Pontos de ataque
B - Pontos de defesa
C - Raça da criatura
D - Guardian star
E - Terreno favorito
F - Nível

PONTOS DE ATAQUE

Estes pontos contabilizam a pontuação de ataque adversária. Eles indicam o número de pontos que você deve subtrair da defesa do oponente. Quando o ataque for a uma carta posicionada na vertical (posição de ataque), o dano que superar a pontuação de defesa será imposto à energia do jogador. Já se a carta estiver na posição horizontal (posição de defesa), o dano afetará apenas a carta.

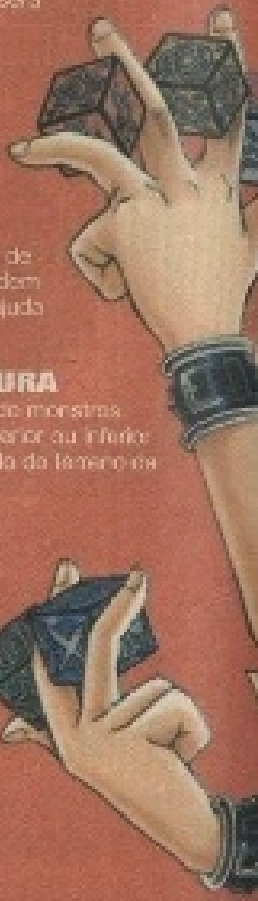
PONTOS DE DEFESA

Contabilizam a pontuação de ataque. Seus pontos podem ser restaurados com a ajuda de magias de cura.

RAÇA DA CRIATURA

Existem diversas raças de monstros. Cada uma pode ser superior ou inferior a outra raça, dependendo da fenero de batalha. As raças são:

Aqua (aquática)
Beast (fera)
Beast Warrior (fera guerreira)
Dinosaur (dinossauro)
Dragon (dragão)
Fairy (fada)
Fiend (demoníaca)
Fish (peixe)
Insect (inseto)
Machine (mecânica)
Plant (vegetal)
Pyro (incendiária)



Reptile (réptil)
Rock (rocha)
Sea Serpent (serpente marinha)
Spellcaster (feiticeiro)
Thunder (trovão)
Warrior (guerreiro)
Winged Beast (fera alada)
Zombie (morto-vivo)

GUARDIAN STARS

Cada carta contém dois astros protetores. Eles são chamados Guardian Stars e funcionam como trunfos. Ao colocar sua carta no tabuleiro, você escolhe um dos dois astros para ser o seu guardião. Se quando você atacar o seu astro for superior ao defensor, sua pontuação de ataque aumentará. Caso contrário, a defesa do adversário aumentará. Conheça agora os astros e suas afinidades:

Sun	vence	Moon
Moon	vence	Venus
Venus	vence	Mercury
Mercury	vence	Sun
Mars	vence	Jupiter
Jupiter	vence	Saturn
Saturn	vence	Uranus
Uranus	vence	Pluto
Pluto	vence	Neptune
Neptune	vence	Mars

TERRENO FAVORITO

Cada raça de monstro tem sua força aumentada em determinados tipos de terreno. Confira abaixo as cartas que mudam o tipo de terreno e suas vantagens ou desvantagens com algumas criaturas.

330 - FOREST
Vantagem: beast-warrior, insect, plant e beast.

331 - WASTELAND
Vantagem: zombie, dinosaur e rock.

332 - MOUNTAIN
Vantagem: dragon, winged beast e thunder.

333 - SOGEN
Vantagem: warrior e beast-warriors.

334 - UMI
Vantagem: aqua, fish e thunder.
Desvantagem: machine e pyro.

335 - YAMI
Vantagem: fiend e todo tipo de criatura feiticeira.
Desvantagem: fairy.

NÍVEL

São as estrelas que determinam a força da sua criatura contra um adversário. Um monstro com um determinado número de estrelas raramente perde para outro com nível inferior.

SENHAS ESPERTAS

No menu secundário do game há uma opção chamada Password. Insira as senhas listadas abaixo para habilitar as cartas para compra. Pague com Starchips adquiridos durante as batalhas. Confira cada uma das senhas especiais.

Número	Nome	Senha
001	Blue Eyes White Dragon	89631139
002	Mystical Elf	15025844
003	Hinotsu-Mai Giant	78184692
004	Baby Dragon	88819587
005	Ryu-Kishin	15303296
006	Feral Imp	41392891
007	Winged Dragon #1	87796900
008	Mushroom Man	14181608
009	Shadow Spectar	40575313
010	Blackland Fire Dragon	87564352
011	Sword Arm of Dragon	13069066
012	Swamp Battleguard	40453765
013	Tyhone	72842070
014	Battle Steer	19249479
015	Flame Swordsman	45231177
016	Time Wizard	71625222
017	Right Leg forbidden One	08124921
018	Left Leg Forbidden One	44519536
019	Right Arm Forbidden One	70903634
020	Left Arm Forbidden One	07902349
021	Exodia the Forbidden	33396948
022	Summoned Skull	70781052
023	The Wicked Worm Beast	06285791
024	Skull Servant	32274490
025	Horn Imp	69669405
026	Battle Ox	05053103
027	Beaver Warrior	32452818
028	Rock Ogre Grotto #1	68846917
029	Mountain Warrior	04931562
030	Zombie Warrior	31339260
031	Kouumori Dragon	67724379
032	Two-headed King Rex	94119974
033	Judgeman	30113682
034	Saggi the Dark Clown	66602787
035	Dark Magician	46986414
036	The Snake Hair	29491031
037	Gaia the Dragon Champion	66889139
038	Gaia the Fierce Knight	06368038
039	Curse of Dragon	28279543
040	Dragon Piper	85763562
041	Celtic Guardian	91152256
042	Illusionist Faceless Mage	23546905
043	Karbonala Warrior	54541900
044	Rogue Doll	91939608
045	Oscillo Hero #2	27324313
046	Griffore	53629412
047	Tenko	80813021
048	Kangan	26202165
049	Big Insect	53606874
050	Basic Insect	89091579
051	Armored Lizard	15480588
052	Hercules Beetle	52584282
053	Killer Needle	86829091
054	Goblomn	15397030
055	Giant Rex	41762024
056	Larvae Moth	97756343
057	Great Moth	14141448
058	Kuriboh	40640057
059	Mammoth Graveyard	40374923
060	Great White	13429800
061	Wolf	48417509
062	Harpie Lady	76812113
063	Harpie Lady Sisters	12206212
064	Tiger Axe	49791927
065	Silver Fang	90357090
066	Kojikocy	01184620
067	Perfectly Ult. Great Moth	48579379
068	Garoozis	14977074

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

DETONADO

TABELA DE FUSÕES

Veja na lista abaixo as fusões mais poderosas entre raças de monstros e os resultados destas combinações. As fusões com as mesmas raças podem ter resultados diferentes de acordo com o nível e pontuação das criaturas envolvidas.

- animal + fênix = Nekogal (1600/2000)
- animal + machine = Giga-Tech Wolf (1200/1400) ou Chiu Armadillo (1650/1800)
- Animal + Plant = Rikett Wolf (1800/1400)
- animal + pyro = Flame Cerebrus (2100/1900)
- animal + warrior = Tiger Axe (1300/1300)

- aqua + dragon = Sonic Saddle (1600/1300) ou Kairyu Shin (1800/1500)
- aqua (espécie tartaruga) + dragon = Sea King Dragon (1200/1700)
- aqua + Ground Attacker Dragonch = Amphibious Bugroth (1950/1500)
- aqua + Kappa Avenger = Hyoruba (1500/900)
- aqua + Psychic Kappa = Hyoruba (1500/900)
- aqua + Thunder = Bolt Escargot (1400/1600)

- beast + fish = Tatsunootoshigo (1350/1600) ou Rare Fish (1550/1200) ou Marine Beast (1700/1600)
- beast + Larvas = Mon Larvas (1300/1400)
- beast + Spada-A = Saivas (2300/1700)
- beast + thunder = Tripwire Beast (1200/1300)
- beast + turtle = Turtle Tiger (1300/1500)

SENHAS ESPERTAS

Número	Nome	Senha
069	Thousand Dragon	41462083
070	Fiend Kraken	77456781
071	Jellyfish	14031490
072	Cocoon of Evolution	40240595
073	Kairyu-Shin	76634149
074	Giant Soldier of Stone	13039848
075	Man-Eating Plant	42127649
076	Rockabilly	76512652
077	Grappler	02906250
078	Axe Raider	40059493
079	Megazowler	75390004

Número	Nome	Senha
080	Jinzo	07394819
081	Crawling Dragon #2	30068717
082	Red-eyes B. Dragon	74677422
083	Castle of Dark Illusions	70062121
084	Reaper of the Cards	33066139
085	King of Yamimakai	50456834
086	Beaver	08240575
087	Dark Chimera	32344696
088	Metal Guardian	50036286
089	Caraputi Turtle	96727991
090	Gyakutenno Megami	31122090
091	Mystic Horseman	58516705
092	Rabid Horseman	84905343-666969
093	Zanki	30460462
094	Crawling Dragon	87484137
095	Chaos Clown	93595705
096	Armored Zombie	20277860
097	Dream Zombie	98572569
098	Clown Zombie	09667214
099	Pumpking King of Ghosts	29155212
100	Battle Warrior	55550821
101	Wings of Wicked Flames	92944626
102	Dark Mask	28933734
103	Jar Changa Mirror	56337339
104	Curtain of the Dark ones	22026707
105	Tomozaurus	48457858
106	Spirit of the Winds	54615481
107	Kagengen	90909490
108	Graveyard Hand Invitation	27064636
109	Goddess With Third Eye	53493304
110	Hero of the East	89687208
111	Dorna the Angel of Silence	16072957
112	The Witch Feeds on Life	52387852
113	Dark Gray	09156830
114	White Magical Hat	16160955
115	Kamon Wizard	41544074
116	Nightmare Scorpion	89845173
117	Spirit of the Books	14037717
118	Supporter in the Shadows	41224826
119	Trial of Nightmare	77027521
120	Dream Clown	13215230

Número	Nome	Senha
121	Sleeping Lion	49209534
122	Yamatano Dragon Scroll	78734043
123	Dark Plant	15109642
124	Ancient Tool	48687386
125	Faith Bird	75892365
126	Orion the Battle King	02971090
127	Amatsu	48390709
128	Lumion	75890803
129	Nemuriko	50083488
130	Weather Control	37243151
131	Octoberser	74637266
132	The 13th Grave	00030864
133	Chu-Ubin the Fire Knight	37421579
134	Mystical Capture Chain	53513678
135	Fenrir's Herd	53800428
136	Wily Phantom	36304931
137	Mystery Hand	62793070
138	Dragon Statue	06187705
139	Blue-eyed Silver Zombie	26292433
140	Toad Master	62671448
141	Spiked Snail	93075147
142	Flame Manipulator	34486851
143	Neo-Lancer the Timelord	61454890
144	Djinn the Watcher Wind	87845806
145	Bewitching Phantom Thief	24348204
146	Temple of Skulls	00732300
147	Monster Egg	35121917
148	Shadow Controls Dark	85125616
149	Lord of the Lamp	93510761
150	Akihiron	39804468
151	Rhanmaids Red Sword	62400074
152	The Waiting Red Shadow	03896173
153	Dokuroizo the Grim Reaper	25852891
154	Fire Reaper	53551214
155	Larvas	94675535
156	Hard Armor	23040030
157	Flegrass	53293546
158	Man Eater	93553943
159	Dig Beak	20048342
160	M-Warrior #1	53342351
161	M-Warrior #2	37751456
162	Tainted Wisdom	29726084
163	Jowls	45210708
164	Lord of Zemia	81018817

dark magic + dragon = Blackland Fire Dragon (1500/800)
dark magic + elf = Dark Elf (2000/800)

dark spellcaster + jar = Ushi Oni (2150/1650)
dark spellcaster + machine = Disk Magician (1350/1000)
dark spellcaster + creature Ryu-Kishin = Ryu-Kishin Powered (1800/1200)

dinosaur + machine = Cyber Saurus (1800/1400)

dragon + Special-B = Koumori Dragon (1600/1200)
dragon + machine = Metal Dragon (1850/1700)
dragon + plant = B. Dragon Jungle King (2100/1800)
dragon + rock = Stone D. (2000/2300)
dragon + thunder = Thuncer Dragon (1600/1500) ou Twin-Headed Thunder Dragon (2800/2100)

dragon + Time Wizard = Thousand Dragon (2400/2000)
dragon + warrior = Dragon Statue (1100/800) ou Dragoness the Wicked Knight (1200/900) ou D. Human (1300/1100) ou Sword Arm of Dragon (1700/1200)
dragon + zombie = Dragon Zombie (1600/0) ou Skelgon (1700/1600) ou Curse of Dragon (2000/1500)
elf + Special-C = Mystical Elf (800/2000)
elf + warrior = Celtic Guardian (1400/1200)

fairy + Hibikime = Musician King (1750/1500)
fairy + Sonic Maid = Musician King (1750/1500)

fiend + fairy = Dark Witch (1600/1700)
fiend + fish = Ice Water (1150/900) ou Enchanting Mermaid (1200/900) ou Amazon of the Seas (1300/1400) ou
fiend + plant = Queen/Autumn Leave (1900/1500)
fiend + rock = Mystical Sand (2100/1700)

fiend + Arlowsky = Rose Spectre of Dunn (2000/1800)
fiend + Fungi of the Musk = Darkworld Thorns (1200/900)
fiend + Jole-change Mirror = Summoned Skull (2500/1200)
fiend + Psychic Kappa = Kappa Avenger (1200/900)

fish + Hushinguyen = 7 Colored Fish (1800/800)
fish + machine = Mecanicama (1400/1600) ou MFish (1600/1800)
fish + rainbow Flower (400/500) = 7 Colored Fish (1800/800)
fish + warrior = Wow Warrior (1250/500)
fish + zombie = Convicting Shark (1100/700)

Insect + Kuwagata = Kwager Hercules (1500/1700)
Insect + warrior = Cockroach Knight (800/800)

machine + warrior = Cyber Soldier (1500/1700)

Número	Nome	Senha
165	The Judgement Hand	26403512
166	Mysterious Puppeteer	54098121
167	Ancient Jar	91482226
168	Darkfire Dragon	17981954
169	Dark King of the Abyss	53375073
170	Spirit of the Harp	80770678
171	Big Eye	16766157
172	Armall	50153451
173	Dark Prisoner	09566040
174	Hunkall	15042735
175	Ancient Brain	42631843
176	Fire Eye	85435642
177	Monstrite	15820147
178	Claw Reacher	41216256
179	Phantom Dowan	77703500
180	Arlowsky	14706588
181	Dark Snake	40196504
182	Masked Clown	77581312
183	Lucky Trinket	03089011
184	Genin	46970026
185	Eyearmor	64511793
186	Fiend Reflection #2	02863439
187	Gate Deep	49258575
188	Synchar	75646173
189	Futorilet	01641882
190	Akakieisu	38035885
191	Lalil Li-Oon	38430387
192	Key Mace	01828294
193	Turtle Tiger	37313349
194	Rare the Terrible	63306047
195	Doron	36151751
196	Arma Knight	80758652
197	Mech Mole Zombie	63545455
198	Happy Lover	85000184
199	Penguin Knight	39038180
200	Petit Dragon	75256384
201	Freeyed Panda	94818516
202	Air Marmot of Nefer	75260525
203	Phantom Ghost	81201250
204	Mobanol	90786804
205	Sorcerer	24184013
206	Twin Long Rods #1	50368682
207	Dmt Bird	97973387
208	Petit Angel	38142739

Número	Nome	Senha
209	Winged Cleaver	36118942
210	Hinotama Soul	96561759
211	Kamionkoujou	10510658
212	Mooloko	53932050
213	Aqua Madoor	86992257
214	Kagemusha Blue Flame	15401633
215	Flame Ghost	52520884
216	Dryad	84819088
217	B. Skull Dragon	11901678
218	Two-mouth Darkruler	57003373
219	Solhuce	84794011
220	Masked Sorcerer	10189126
221	Kumootoko	86293735
222	Midnight Fiend	83676832
223	Roaring Ocean Snake	19066398
224	Tree Master	46461247
225	Fiend Sword	22556582
226	Skull Stalker	54844990
227	Hibikenchan	48718886
228	Wood Remains	17730394
229	Hinotama of Life	08703605
230	Rare Fish	50510007
231	Wood Clown	17511153
232	Madjinn Gunn	43005751
233	Dark Titan of Terror	83494469
234	Beautiful Head Hunmees	16696564
235	Wodan Resident Forest	42603273
236	Guardian of the Labyrinth	86272079
237	Hamaw	84235023
238	Yashinoki	41061625
239	Mishaor Rand	76556320
240	The Dodek	02044575
241	Dark Assassin	61966453
242	Cards of Fate	67695418
243	Water Element	03732747
244	Beastwarrok	40826496
245	Moda Ust	76211194
246	One Who Hunts Souls	03696209
247	Root Water	38404408
248	Master & Expert	73496852
249	Water Omotics	02403511
250	Jinn	39953395
251	Enchanting Mermaid	75276960

Número	Nome	Senha
252	Nekogal #1	01461063
253	Angaketon	37160778
254	Embryonic Beast	64154377
255	Pikeral Rat	02649451
256	Dimensional Warrior	37043180
257	Stone Armadiller SH32535	
258	Beasking of the Swamp	98438854
259	Ancient Sorcerer	36821538
260	Lunar Cocoon Ezarn	67210947
261	Wicked Mirror	15150371
262	Little Swordsman of Aile	25109650
263	Rock Ogre Grotto #2	62190656
264	Wing Egg Elf	98582704
265	The Furious Sea King	18710707
266	Princess of Tsurugi	51371017
267	Unknown Warrior of Fiend	97360116
268	Swordsman of Secrets	15397390
269	Vanagin the Destroyer	50299490
270	Weiha	98643563
271	Meghus Light	23032273
272	Marvelus	58096972
273	Ancient Tree of Enlight	98421896
274	Crean Phantom King	22910685
275	Ground Attacker Eugroth	59314394
276	Ray & Temperature	85309439
277	Gorgon Egg	11799047
278	Petit Moth	58192742
279	King Fog	84686841
280	Protector of the Throne	30071456
281	Mystic Clown	47080154
282	Mystical Shisp #2	89404209
283	Holograph	10659903
284	Tao the Chanter	48647516
285	Serpent Marauder	87742811
286	Cute Keeper	19707300
287	Ogre of the Black Shadow	45121025
288	Dark Arts	72520073
289	Change Slime	1854778
290	Moon Envoy	45909477
291	Rinyarou	71467468
292	Psychic Kappa	07892180

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

DETONADO

plant + pyro = Firegrass (700/600)
plant + reptile = Snakeyashi (1400/1200)
plant + warrior = Beast Soldier (1400/1200)
plant + zombie = Wood Remains (1000/900) ou Pumpkin the King of Ghosts (1600/2000)

pyro + Fiend/Kraken = Fire Kraken (1600/1500)
pyro + plant = Firegrass (700/600)
pyro + rock = Dissolverock (2000/1300)
pyro + turtle = Giant Turtle Who Feeds on Flames (1400/1800)
pyro + warrior = Charubin the Fire Knight (1600/800) ou Flame Swordsman (1800/1600) ou Vermilion Sparrow (1500/1500)
pyro + winged Beast = Manticus (1300/500) ou Crimson Sunbird (2000/1800)
pyro + zombie = Fire Reaper (700/500) ou Flame Ghost (1900/800)

reptile + Clown Zombie = Soul Hunter (2200/1800)
reptile + grass

Clown (1350/1400) = Soul Hunter (2200/1800)
reptile + thunder = Electric Lizard (850/800)

rock + turtle = Boulder Tortoise (1450/2200)
rock + warrior = Minemushi Warrior (1300/1200)
rock + zombie = Stone Ghost (1200/1000)

spellcaster + Mystic Lamp = Lord of Lamp (1400/1200)
spellcaster + Soke Seeds = Kamionji Attack (1900/1400)
spellcaster + thunder = The Immortal of Thunder (1600/1300) ou Kamionji Attack (1800/1400)
spellcaster + turtle = 30,000 Year White Turtle (1250/2100)

SENHAS ESPERTAS

Número	Nome	Senha
293	Masaki Legend Swordman	44287299
294	Dragon Wicked Knight	70781894
295	Bio Plant	07673642
296	One-eyed Shield Dragon	38064647
297	Cyber Soldier Dark World	75500858
298	Wok Dragon Ersatz Head	02067155
299	Sonic Maid	38042059
300	Kunoma	85705804
301	Legendary Sword	01554111
302	Sword of Dark Destruction	37120512
303	Dark Energy	04814119
304	Axe of Despair	40619525

Número	Nome	Senha
305	Lunar Cannon Armor	77007920
306	Insect Armor Cannon	03462538
307	Life Light	38897277
308	Beast Fangs	46005909
309	Steel Shell	02370081
310	Vile Germs	30774885
311	Black Pendant	55188784
312	Silver Bow and Arrow	01557089
313	Horn of Light	38552107
314	Horn of the Unicorn	50047145
315	Dragon Treasure	01436561
316	Electro Whip	37820550
317	Cyber Shield	63224584
318	Elegant Egotist	30118783
319	Mystical Moon	09007978
320	Stop Defense	63102017
321	Malevolent Nuzzler	99097615
322	Violet Crystal	15052462
323	Book of Secret Arts	98566616
324	Invigoration	98374133
325	Machine Conversion Factory	25789730
326	Raise Body Heat	81207587
327	Follow Wind	89252590
328	Power of Kaishin	77027448
329	Dragon Capture Jar	53046209
330	Forest	07430698
331	Wasteland	23424610
332	Mountain	50910581
333	Sogen	98310156
334	Umi	22702055
335	Yami	98197160
336	Dark Hole	53129443
337	Raigeki	12580477
338	Mooyan Curry	58074572
339	Red Medicine	31189631
340	Goblin's Secret Remedy	11965833
341	Soul of the Pure	47922024
342	Dian Keto Cure Master	84257639
343	Sparks	76103675
344	Hinotama	46130346
345	Final Flame	73134081

Número	Nome	Senha
346	Ookazi	19523799
347	Tremendous Fire	46918794
348	Swords of Revealing Light	72302403
349	Spellbinding Circle	18807108
350	Dark Piercing Light	48687526
351	Yamato	71330811
352	Kanan the Swordmistress	12522151
353	Takriminos	44073968
354	Stuffed Animal	71086563
355	Magician's Eye	07580372
356	Super War-Lion	39561877
357	Yamata-no	70345736
358	Seiyaryu	06740720
359	Three-legged Zombie	38734439
360	Zera the Mant	58123138
361	Flying Penguin	06824232
362	Millennium Shield	32807841
363	Fairy's Gift	58401546
364	Dark Lester Soldier	06403634
365	Fiend's Mirror	31893269
366	Labyrinth Wall	87284908
367	Jinzo Cure	04732867
368	Shadow Ghoul	33770711
369	Wall Shadow	63102017
370	Labyrinth Tank	56551425
371	Senju of the Thunder	26565164
372	Kazejin	50380659
373	Suijin	06434677
374	Gaia Guardian	25833572
375	Dungeon Worm	51228280
376	Monster Tamer	97612389
377	Ryu-Kishin Powered	24611934
378	Swordstalker	56006838
379	La Jinn the Mystical Genie	97590747
380	Blue Eyes Ultimate Dragon	23995346
381	Toon Alligator	59020361
382	Rude Kaiser	26378150
383	Parrot Dragon	62762898
384	Dark Rabbit	59264463
385	Blockbox	29656502
386	Harpie's Pet Dragon	53040216
387	Mystic Lamp	98049915
388	Pendulum Machine	24433920
389	Gilasthe D. Knight	51028538

turtle + wingedbeast = Turtle Bird (1900/1700)

warrior + The Judgement Hand = Judge Man (2200/1700)
warrior + zombie = Zombie Warrior (1200/900) ou Armored Zombie (1300/0)

wingedbeast + criatura Boo Koo = Saint Beasts (1400/1200)
wingedbeast + Fiend Refrection #2 = Fiend Refrection #1 (1300/1400)
wingedbeast + Job-change Mirror = Fiend Refrection #1 (1300/1400)
wingedbeast + criatura Ryu-Kishin = Whirlpool Crow (1650/1600)
wingedbeast + criatura JudgeHand = Punis Eagle (2100/1800)
Wwingedbeast + Wicked Mirror = Fiend Refrection #1 (1300/1400)

zombie + Graveyard and the Hand of Invitation = The Snake Hair (1500/1200)
zombie + Mammoth Graveyard = Great Mammoth of Goldfine (2200/1600)

TABELA DE RITUAIS

A seguir você confere todos os rituais possíveis no game. A sigla CS se refere às cartas que você deve ter no tabuleiro e a CR é certa ritual que você deve usar para completar o feitiço.

362 - Millennium Shield
CS: (206) Prevent Rat, (298) Teleport Shield Dragon e (629) Arm Rat.
CR: (665) Curse Millennium Shield

666 - Yamadron
CS: (029) Mountain Warrior, (031) Kourneil Dragon e (101) Wings of Wicked Flame
CR: Yamadron Ritual

374 - Gate Guardian
CS: (371) Sanga of the Thunder, (372) Kajeon e (373) Sujin
CR: (667) Gate Guardian Ritual

364 - Black Luster Soldier
CS: (027) Beaver Warrior, (038) Gaia Fierce Knight e (058) Kuriboh
CR: (670) Black Luster Ritual

380 - Zera the Mant
CS: (085) King of the Yamimakai, (295) Wicked Dragon with the Ersatz Head e (377) Ryu-Kishin Powered
CR: (671) Zera Ritual

356 - Super War-Lion
CS: (201) Frenzied Panda, (400) Leogun e (483) Garoth.
CR: (673) War-Lion Ritual

Número	Nome	Senha
390	Launcher Spider	67022377
391	Zoa	24311372
392	MetalDoe	50706371
393	Zone Eater	86100785
394	Steel Scorpion	13699884
395	Dancing Elf	59683499
396	Couteam	89084136
397	Lognu	12402342
398	Ooguchi	58681941
399	Sword the Foreign Land	56252550
400	Emperor Land and Sea	11200025
401	Uoh-on	48542923
402	Monster Eye	84133008
403	Leogun	10539007
404	Tatsunoooshigo	47922711
405	Saber Slasher	73811410
406	Yata Robo	10315428
407	Machine King	46700124
408	Giant Mech-Soldier	72299852
409	Metal Dragon	00253077
410	Mechanical Spider	45656598
411	Bat	72076217
412	Giga-Tech Wolf	08471388
413	Cyber Soldier	44850098
414	Shovel Crusher	71050093
415	Mechanicalchaser	07959741
416	Blocker	34743446
417	Blast Juggler	70138453
418	Scigol	07926150
419	Gigantix	32521665
420	Cyber-Stein	89016963 25
421	Cyber Commander	09400512
422	Jinzo #7	32800211
423	Dice Armadillo	80893315
424	Sky Dragon	86280024
425	Thunder Dragon	21769539
426	Stone D.	98171737
427	Kaiser Dragon	94566432
428	Magician of Faith	36560081
429	Goddess of Whim	97859150
430	Water Magician	90343854
431	Ice Water	20446593
432	Waterdragon Fairy	86032540
433	Ancient Elf	83221200

Número	Nome	Senha
434	Beautiful Beast Trainer	25618841
435	Wave Cat	55014050
436	White Dolphin	92409659
437	Dinosaur Shark	25693163
438	Metal Fish	65008462
439	Bottom Dweller	81358177
440	7 Colored Fish	23771716
441	Moth Base	50178550
442	Aqua Dragon	66194529
443	Sea King Dragon	23559124
444	Tuna-Puncan	59053232
445	Guardian of the Sea	55448981
446	Aqua Snake	12436846
447	Giant Red Snake	58631925
448	Spiko Seadra	66036589
449	30,000-Year White Turtle	11714098
450	Kappa Avenger	48109103
451	Kamkeloth	84103702
452	Zorigun	10509409
453	Millennium Golem	47466565
454	Destroyer Golem	73461154
455	Barrel Rock	10478858
456	Kinomushi Warrior	46864957
457	Stone Ghost	72269672
458	Kamnari Attack	02963271
459	Tripwire Beast	46042929
460	Bolt Escargot	13148234
461	Bolt Penguin	43521733
462	The Immortal of Thunder	84686736
463	Electric Snake	11324436
464	Wing Eagle	47319141
465	Punished Eagle	74729140
466	Skull Red Bird	10202894
467	Crimson Sunbird	48636593
468	Queen Bird	73516052
469	Armed Ninja	03076207
470	Magical Ghost	45474613
471	Soul Hunter	72859010
472	Air Eater	08353789
473	Vermilion Sparrow	35752583
474	Sea Kamen	71746462
475	Sinister Serpent	98111171
476	Garitgurno	34536276

Número	Nome	Senha
477	Abare-Bon	70824894
478	Insect Soldiers of the Sky	07018629
479	Cockroach Knight	23413632
480	Kuwagata Alpha	80802233
481	Burglar	06297041
482	Fragtical	33891045
483	Garuva	69730745
484	Amatebi	95 74350
485	Kinegashi	32009488
486	Boo Koo	58903107
487	Flower Wolf	96952902
488	Rainbow Flower	21347510
489	Barrel Lily	67841515
490	Needle Ball	84290224
491	Peacock	20424203
492	Hoshinojan	07629877
493	Mona Valo	93013676
494	Rainbow Marine Mermaid	20402771
495	Muscoth King	56907088
496	Wimee	92991084
497	Yado Karu	28930133
498	Mooyan	05794532
499	Kelpseller	81179446
500	Dragon Seeker	28563545
501	Man-Eater Bug	54562250
502	D. Human	81057959
503	Turtle Raccoon	17441953
504	Fungi of the Musk	53006092
505	Priamar	80234001
506	Cave Dogna	16225015
507	Crazy Fish	53713014
508	Cyber Saurus	89112720
509	Brocho-Rakus	18629828
510	Laughing Flower	42691472
511	Bean Soldier	84980171
512	Demon Soldier	11354280
513	Guardian Tharna Rock	47879386
514	Brave Scissor	74277583
515	The Statue of Easter Island	10282598
516	Muka Muka	48657337
517	Sand Stone	73051341

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

DETONADO

365 - Fiends Mirror
CS: (189) Fiends Reflection #2, (261) WickMirror e (595) Fiends Reflection #1
CR: (674) Beastly Mirror Ritual

380 - Blue-eyes Ultimate Dragon
CS: três cartas (001) Blue-eyes White Dragon
CR: (675) Ultimate Dragon Ritual

701 - Performance of Sword
CS: (249) Water Omotics, (395) Dancing Elf e (511) Beam Soldier
CR: (676) Commencement Dance

702 - Hungry Burger
CS: (014) Battle Steer, (296) Bioplant e (547) Griggle
CR: (677) Hamburger Recipe

703 - Sengenjin
CS: (003) Hitotsu-me Giant, (064) Axe e (432) Millen Golem
CR: (678) Revival of Sengenjin

704 - Skull Guardian
CS: (160) M-Warrior #1, (161) M-Warrior #2 e (535) Kimakiman
CR: (679) Novox's Prayer

705 - Tri-Horned Dragon
CS: (006) Feral Imp, (047) Tonke e (571) Black Dragon Jungle King
CR: (680) Curse of Tri-Horned Dragon

706 - Serpent Night Dragon
CS: (168) Darkfire Dragon, (294) Dragoness the Wicked Knight e (604) Obese Marmot of Nefariousness
CR: (691) Revival of Serpent Night Dragon

SENHAS ESPERTAS

518	Boulder Tortoise	09540040
519	Fire Kraken	46804755
520	Turtle Bird	72929454
521	Skullbird	08327462
522	Monstrous Bird	36712107
523	The Bistro Butcher	71107816
524	Star Boy	08201910
525	Spirit of the Mountain	34690519
526	Neck Hunter	70064224
527	Miius Radiant	07489323
528	Togex	33878931
529	Flame Cerberus	60862676
530	Eldeen	06367785
531	Mystical Sand	32751480
532	Gemini Elf	69140098
533	Kwagar Hercules	95144193
534	Minar	32539892
535	Kamakiriman	68928540
536	Mechaleon	94412546
537	Mega Thunderball	21817254
538	Nisalori	07805359
539	Corroding Shark	34290067
540	Skelengel	60094662
541	Haneharu	07089715
542	Misairuzame	33178416
543	Tongyo	69572024
544	Dharma Cannon	96967123
545	Skelgon	32355828
546	Wow Warrior	69750536
547	Griggle	95744531
548	Bono Mouse	21239280
549	Frog the Jam	88836986
550	Behegon	94022093
551	Dark Elf	21417692
552	Winged Dragon #2	57405307
553	Mushroom Man #2	93900406
554	Lava Battleguard	20394040
555	Tyhone #2	58789759
556	The Wandering Doomed	90788854
557	Steel Ogre Grotto #1	29172562
558	Pot the Trick	98567101
559	Oscillo Hero	82065276
560	InvaderAnother Planet	28450915
561	Lesser Dragon	56444629
562	Needle Worm	81843628
563	Wretched Ghost of the Attic	17236033
564	Great Mammoth of Goldline	54622031
565	Man-Eating Black Shark	80727036
566	Yomungarde	17195745
567	Darkworld Thorns	43500484
568	Anthrosaurus	86804596
569	Drooling Lizard	18583197
570	Trakadon	42348602
571	B. Dragon Jungle King	89832901
572	Empress Judge	15237615
573	Little D	43825254
574	Witch of the Black Forest	79010063
575	Ancient One Deep Forest	14015067
576	Giant Scorpion Tundra	41403766
577	Crow Goblin	77998771
578	Leo Wizard	94392470
579	Abyss Flower	40367124
580	Patrol Robo	76779123
581	Tatsuhee	03170802
582	Dark Witch	36568537
583	Weather Report	72053645
584	Binding Chain	08058240
585	Mechanical Snail	34442949
586	Greenkappa	81831003
587	Mon Larvas	07226792
588	Living Vase	34320307
589	Tentacle Plant	60715406
590	Beaked Snake	06103114
591	Morphing Jar	33508719
592	Muse-A	69992998
593	Giant Turtle Feed Flame	96981563
594	Rose Spectre of Dum	32485271
595	Fiend Reflection #1	68870278
596	Ghoul With An Appetite	95265975
597	Pale Beast	21263083
598	Little Chimera	69558725
599	Violent Rain	94042317
600	Key Mace #2	20541432
601	Tenderness	57936140
602	Penguin Soldier	93920745
603	Fairy Dragon	20316854
604	Obese Marmot of Nefariousness	
56713552		
605	Liquid Beast	90108297
606	Twin Long Rods #2	29992205
607	Great Bill	59691901
608	Shining Friendship	82065619
609	Bladelly	28470714
610	Electric Lizard	55875323
611	Hiro's Shadow Scout	81863068
612	Lady of Faith	17358178
613	Twi-Head Thunder Dragon	54752575
614	Hunter Spider	80141480
615	Armored Starfish	17535584
616	Hourglass of Courage	43530260

710 - Crab Turtle
CS: (099) Catapult Turtle, (451) Kamikabuto e (449) 30,000-Year White Turtle
CR: (392) Turtle Oath

720 - Mask of Shine and Dark
CS: (102) Mask Darkness, (192) Mas-Clown e (220) Mas Sorcerer
CR: (693) Contract of Mask

709 - Chakra
CS: (178) Claw Reacher, (265) Versag Destroy e (288) Dark Artist
CR: (684) Resurrection of Chakra

715 - Psycho Puppet
CS: (186) Mysterious Puppeteer, (405) Saber Slasher e (416) Blocker
CR: (695) Puppet Ritual

717 - Javelin Beetle
CS: (052) Hercules Beetle, (480) Kuwagata Alpha e (533) Kwagar Hercules
CR: (696) Javelin Beetle Pact

Vários personagens do desenho estão presentes no game

716 - Gamma Sword
CS: (239) VashKandi, (378) Swordtaker e (521) Succubus Knight
CR: (697) Gamma Sword Oath

708 - Cosmo Queen
CS: (266) Princess Tsugari, (539) Queen's Double e (638) Queen of Autumn Leaves
CR: (698) Cosmo Queen Prayer's

719 - Dokurorider
CS: (146) TempleSkulls, (479) Cockroh Knight e (485) Karagoshi
CR: (699) Revival of Skeleton Rider

718 - Fortress Whale
CS: (436) White Dolphin, (441) Mech Bass e (542) Mikazuzame
CR: (700) Fortress Whale Oath

722 - Magician of Black Chaos
CS: (007) Winged Dragon #1, (035) Dark Magic e (417) Blast Juggler
CR: (721) Dark Magic Ritual

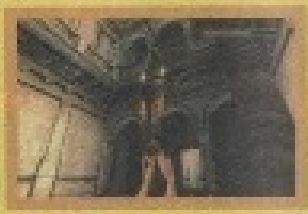
FICHA TÉCNICA - Desenvolvedor: Konami Produtor: Konami Na Internet: [illegible]
Ponto Forte: Coleção de cartas enorme e com bom acerto Ponto Fraco: É muito difícil conseguir cartas mais Gráfico: 7,0
Som: 8,0 Controles: 9,0 Desafio: 8,0 Diversão: 8,0 Jogabilidade: 9 NOTA GERAL: 8,3

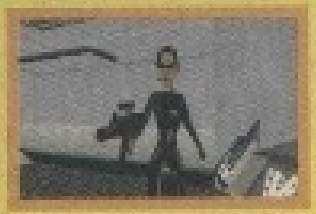
617	Marine Beast	29826636
618	Warrior of Tradition	59413907
619	Rock Spirit	82818645
620	Snakeyashi	26802344
621	Succubus Knight	55291359
622	Il Witch	81696066
623	Thing that Hides in Mud	19150762
624	High Tide Gyojin	54678501
625	Fairy of the Fountain	81663416
626	Amazon of the Seas	17985114
627	Nekogal #2	43252213
628	Witch's Apprentice	89741528
629	Armored Rat	16246527
630	Ancient Lizard Warrior	43230671
631	Warden of the Moonlight	79629370
632	Stone Ogre Grotto	16023985
633	Winged Egg of New Life	42478054
634	Night Lizard	78402706
635	Queen's Double	05901497
636	Blue Winged Crown	41399476
637	Teeri	78780140
638	Queen Autumn Leaves	04179849
639	Amphibious Bugroth	40173854
640	Acid Crawler	77566553
641	Invader of the Throne	03050697
642	Mystical Sheep #1	30451366
643	Dark Magician	75446916
644	Flame Viser	02830619
645	Royal Guard	30539782
646	Gruesome Goo	85623423
647	Hyosube	10116022
648	Machine Attacker	38116135
649	Hoshime	64501575
650	Whirlwind Crow	91696584
651	Kunai with Chain	37390589
652	Magical Labyrinth	64389207
653	Warrior Elimination	40573062
654	Sanamanma	32269901
655	Curseboxer	09002645
656	Eternal Rest	95061346
657	Megamorph	22046459
658	Metalmorph	85540058
659	Winged Trumpeter	84838188
660	Slam Storm	21329861
661	Chain Card	57720570
662	Encroaching Armed	94716515
663	Breath of Light	20101223
664	Eternal Drought	56808028
665	Curse Millennium Shield	83464937
666	Yamadron Ritual	29089636
667	Cure Guardian Ritual	50450330
668	Knight Castle	82878489
669	Shadow Spell	29267084
670	Black Luster Ritual	55761792
671	Zera Ritual	81756597
672	Harpie's Feather Duster	18144506
673	War-Lion Ritual	04031105
674	Beauty Mirror Ritual	81900269
675	Ushiwaka Dragon	17923868
676	Commencement Dance	43417563
677	Hamburger Recipe	83811661
678	Revival of Sangenjin	18266588
679	Nevosk's Prayer	43884075
680	Curse of Tri-Horned Dragon	79889070
681	House of Adhesive Tape	19083728
682	Earthbound	42578427
683	Bear Trap	78977552
684	Invisible Wire	18061130
685	Acid Trap Hole	41356845
686	Widespread Ruin	77704841
687	Cobin Fan	04149658
688	Bad Reaction to Simochi	40633227
689	Reverse Trap	77622396
690	Fake Trap	03402017
691	Serpent Night Dragon	38411600
692	Turtle Oath	78906714
693	Contract of Mask	02804453
694	Resurrection of Chakra	83929158
695	Puppet Ritual	05753156
696	Javelin Beetle Pact	41182475
697	Gamma Sword Oath	71577570
698	Cosmo Queen's Prayer	04501678
699	Revival of Skeleton Rider	31056203
700	Fortress Whale's Oath	77454922
701	Performance of Sword	04849087
702	Hungary Burger	30243636
703	Sangenjin	78732040
704	Skull Guardian	03627119
705	Tri-Horned Dragon	38111159
706	Serpent Night Dragon	38616782
707	Soul Knight	22054891
708	Cosmo Queen	38929506
709	Chakra	68908205
710	Crab Turtle	91782219
711	Mikazukinoyaiba	30077918
712	Meteor Dragon	84211667
713	Meteor B. Dragon	90690762
714	Flowing Pegasus	27054370
715	Psyco Puppet	53459075
716	Gamma Sword	30844184
717	Javelin Beetle	28932786
718	Fortress Whale	52133487
719	Dokurorider	89721535
720	Mask of Shine and Dark	25110231
721	Dark Magic Ritual	76792184
722	Magician of Black Chaos	30208479

TOP DICAS

Confira as dicas mais pedidas para os games de PS1 que são verdadeiros clássicos

TOMB RAIDER CHRONICLES





VERSÃO AMERICANA
Aperte Select para selecionar o inventário e deixe o cursor sobre o relógio Timex-TMX. Feito isso, insira os comandos:

Todos os itens, armas e munição infinita: segure L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ + ● e aperte ▲. Acesse seu inventário para conferir o arsenal.

Todos os itens da fase: segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ▲ + ↓.

Itens infinitos: segure L1 + L2 + R1 + ↑ + ● e aperte ▲.

Aperte Select para selecionar o inventário e deixe o cursor sobre a opção New Game para realizar as dicas abaixo:

Pular fase: segure L1 e aperte ✖
Insira estes comandos no menu principal, na opção New Game:

Todos os vídeos: segure R2 e aperte Select

Fase Isle: segure ↑ + L2 e logo após aperte ✖
Fase Russian Base: segure ↑ + L1 e aperte ✖
Fase Tower Block: segure ↑ + R1 e aperte ✖
Fase Roma: segure ↑ + R2 e ✖

VERSÃO EUROPÉIA
Todos os itens, armas e munição infinita:
segure L1 + L2 + R1 + R2 + ↓.
Itens infinitos: segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ↑.

ACE COMBAT 3: ELECTROSPHERE
Animação de abertura especial: termine o game no nível Hard com rank A de desempenho. Na tela de título aberto L1 + R1 + Start.
Arma invencível: complete o jogo no nível Normal ou Hard de dificuldade. Após selecionar sua nave e armas, segure Start + ▲ até começar o game. Seus mísseis nunca errarão o alvo.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED
Demo do game Spyro the Dragon: na tela de título, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, → ■

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS
Use as dicas a seguir na opção Password:
Seleção de fases:
ULDLRLDULRRDRRU
Todas as fases e segredos:
LLLLDRRLLDRDLUR

FEAR EFFECT
Trapaças secretas
Vá para a tela "Options" e entre em "Credits". Enquanto os nomes dos produtores aparecem, use uma das seguintes dicas. Um som de arma confirma o código.
Energia Ilimitada
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■
Munição Infinita
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ←, ▲
Quebra-cabeças resolvidos
L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↑

Ítens infinitos: Segure L1 + L2 + R1 + ↑ + ● e aperte ▲.

Fase Isle: segure ↑ + L2 e logo após aperte ✖
Fase Russian Base: segure ↑ + L1 e aperte ✖
Fase Tower Block: segure ↑ + R1 e aperte ✖
Fase Roma: segure ↑ + R2 e ✖

VERSÃO EUROPÉIA
Todos os itens, armas e munição infinita:
segure L1 + L2 + R1 + R2 + ↓.
Itens infinitos: segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ↑.

TWISTED METAL 4

Códigos especiais
Entre com os códigos na opção Password do menu principal e carregue o jogo:
Computador não ataca:
→, ▲, →, ▲, L1
Invencível: ↓, ←, L1, ←, →

Twisted Metal 4

MORTAL KOMBAT 3

Menu secreto: Pressione ✖, ●, ▲, R1, R1, R2, R2, R1, R1 na tela do Copyright, logo no início do game. Shao Kahn vai aparecer e dirá "You'll never win". Depois, aperte ↑ na opção Kombat e confira todas as novas opções que estão habilitadas.

RIDGE RACER

Carros extras: Destrua todos os navios durante o minigame que aparece no início do jogo. A palavra Perfect aparecerá na tela confirmando o sucesso do truque. Oito novos veículos serão liberados para você pisar fundo e derrapar nas pistas.

Controle a bandeira: Você também pode mexer na bandeira que fica na tela principal do game. Basta segurar os botões L1 + R1 ou L2 + R2 e usar os direcionais para girar ou alterar o tamanho dela. Também é possível usar Start para deixá-la transparente.

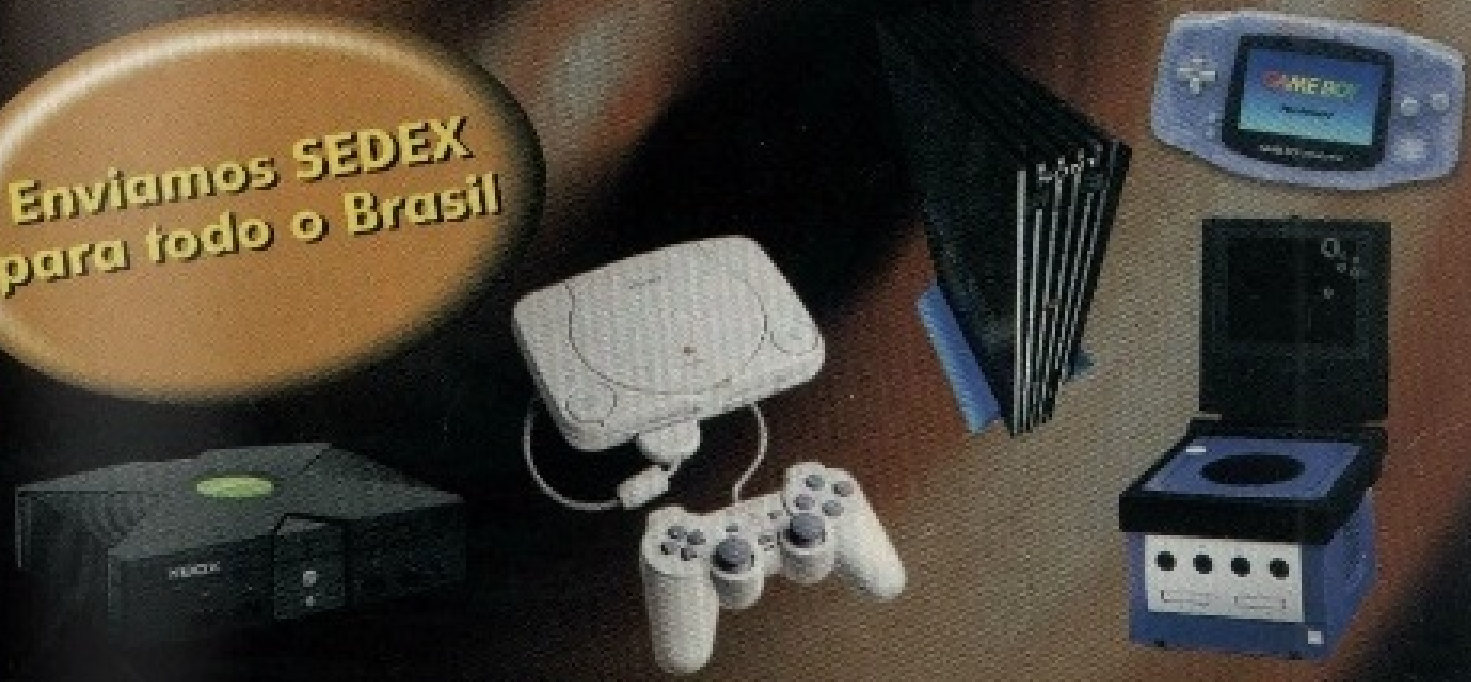
Ridge Racer

PLAY GAMES

Assistência Técnica Especializada
Destravamento de PS2 na hora USA-JAP-EURO,
Destravamento e desbloqueio de XBOX,
transcodificação e consertos em geral,
orçamentos feitos na hora
Tudo com nota fiscal e garantia

Preço especial para atacadista

Enviamos SEDEX
para todo o Brasil



R. Santa Ifigênia, 355 - loja 06
Fone: 3337-6570
playgamesjc@ig.com.br

REVIEW

RPG

DUAL SHOCK

MEMORY CARD

Com Arc, o herói de todos os games da trilogia

ARC THE LAD COLLECTION

Cinco anos de espera valeram a pena: a trilogia Arc the Lad chegou em idioma ocidental

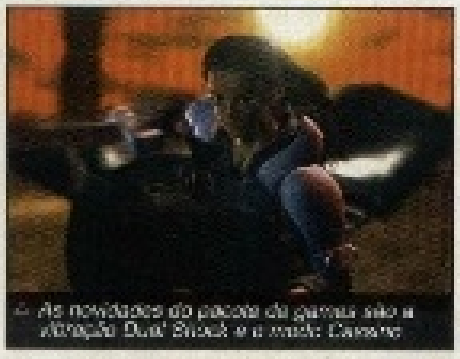
Os fãs da saga Arc the Lad – um dos RPGs clássicos do PS1 – têm motivos para comemorar. Acaba de ser lançado o pacote Arc the Lad Collection, que traz os três games da série devidamente adaptados para a língua inglesa. Mas não se trata de uma simples adaptação. O pacote apresenta algumas novidades como a vibração Dual Shock e um modo cassino. É sem dúvida nenhuma um game obrigatório para quem gosta dos RPGs mais antigos. Acompanhe agora o resumo da história e os detalhes de cada game da saga:

Arc the Lad 1

Assim como nos clássicos RPGs da geração 16 bits, a primeira versão de Arc the Lad traz gráficos simples e modos de batalha organizados em turnos. O protagonista é Kukuru, um garoto descendente de uma linhagem de grandes sacerdotes que precisa escolher entre casar-se ou seguir seu destino religioso.

Arc the Lad 2

Com gráficos mais caprichados, sistema de batalha incrementado, mais personagens e poderes devastadores, esta aventura começa quando o garoto Elk assiste e sobrevive ao massacre de seu vilarejo. O pequeno personagem encara uma jornada em busca de justiça em um mundo bastante perigoso.



As novidades do pacote de games são a vibração Dual Shock e o modo Cassino

Arc the Lad 3

A terceira versão inova usando gráficos tridimensionais em personagens e sistema de batalha mais simples. Começando o game com os aventureiros Alec e Ruts, você tem que cumprir dezenas de missões e descobrir as relações com os games anteriores.

Os gráficos são simples, mas as animações dos games impressionam!

CONTROLES

✕	Descer
▲	Subir
■	Atacar
●	Magia
R1	Escudo
R2	Acumular Energia
Start	Pausa/Opções

PERSONAGENS E ITENS

Sempre que você terminar um dos games, salve seu progresso, pois você poderá usá-lo quando iniciar outra partida em uma versão posterior. Isso significa que se você detonar Arc the Lad 1, poderá usar o Save Game do jogo no começo do Arc The Lad 2 para conseguir personagens e itens adicionais.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Atlus Lançamento: Disponível Jogadores: 1 Idioma: Inglês Ponto Forte: Três games em um jogo para colecionadores Ponto Fraco: As animações poderiam ser melhores Gráficos: 7,0 Som: 8,0 Controle: 8,0 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0 Longevidade: 7 NOTA GERAL: 8,0

PS1

XBOX

PlayStation 2

ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL

RUA 25 DE MARÇO, 1026 - TEL. (0XX11) 228-0822

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

Os fãs da série correm o risco de se decepcionar com a falta de novidades

SPYRO THE DRAGON
ENTER THE DRAGONFLY

Tradicional até demais. A nova aventura de Spyro peca pela falta de novidades

As aventuras do dragãozinho Spyro estão entre as mais empolgantes do PS1 – elas perdem apenas para Crash Bandicoot. Entretanto, os fãs da série que adquirirem a versão "Enter the Dragonfly", que foi lançada para PS2, correm o risco de ficarem frustrados, pois ela não apresenta quase nenhuma novação. Até os objetivos e gráficos são semelhantes aos das versões anteriores.

Isto quer dizer que sua missão continua sendo salvar dragões, coletar jóias e correr de um lado para o outro. É, sem dúvidas, uma grande mancada dos produtores que se limitaram a fazer uma adaptação dos games anteriores e ainda o lançaram com um nome novo.

Entre as poucas novidades do jogo estão poderes elétricos e aquáticos do dragão e a habilidade para pilotar naves, tanques e OVNIs.

Uma das poucas novidades são os poderes elétricos e aquáticos do Spyro

CONTROLES

- ■ ..... Correr/Atacar
- ▲ ..... Olhar
- ✖ ..... Pular
- ● ..... Baforada de Fogo
- L1 ..... Mudar Poder Especial
- R1 ..... Inventário 1
- Start ..... Pause/Opções
- Select ..... Inventário 2

MACETES DO DRAGÃO

Vidas Infinitas na fase Dragon Realm
Vá para trás do templo do dragão e derrote as três ovelhas. Atravesse o rio e faça o mesmo com o outro trio de ovelhas. Volte ao local onde estavam as primeiras ovelhas e repita o procedimento até acumular dezenas de vidas.

Reegate as libélulas
Use seu sopro de bolhas para capturar as libélulas mais ligeiras.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Universal Int. Produtor: Universal Int. Na Internet: www.spyrothedragon.com
Ponto Forte: Os fãs da série encontrarão novos poderes. Ponto Fraco: Nada novo e absolutamente repetitivo
Gráficos: 8,0 Som: 8,0 Controles: 9,0 Desafio: 7,0 Diversão: 7,0 Jogadores: 1 NOTA GERAL: 7,7

REVIEW

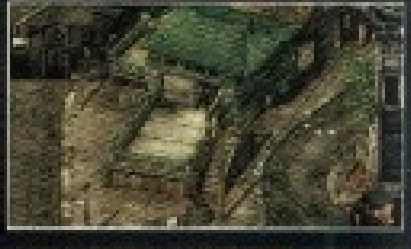
Estratégia

Dual Shock 2 | Memory Card

COMMANDOS 2
MEN OF COURAGE

O game Commandos 2, que foi convertido do PC para o PS2, é um encantador de estratégia militar. A missão do jogador é comandar um grupo de soldados (ou um cachorro) com diferentes patentes e habilidades durante a Segunda Guerra Mundial.

Basicamente, a missão de seu grupo é se infiltrar em bases nazistas para sabotar grandes operações do Terceiro Reich. Os cenários são muito caprichados e mostram com muito realismo a arquitetura interna e externa das construções da época.



Os gráficos são caprichados e aproveitam bem o potencial do PS2

MANHAS DE GUERRA

Fase secreta
Encontre e colecione todos os livros secretos de cada fase para completar a fotografia no final do game e rebater uma fase bônus. A única fase que não conta com esses livros é a Burning the Private Smith.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Eidos
Produtor: Pyro Studios Na Internet: www.eidos.com/sites/commandos2
Ponto Forte: Muitas missões e gráficos detalhados. Ponto Fraco: Dificuldade nos controles. Gráficos: 8,5 Som: 8,0
Controles: 6,0 Desafio: 9,0 Diversão: 8,0
Jogadores: 1 NOTA GERAL: 8,1

PS2

O jogo de futebol
mais popular do mundo
chega ao Brasil.

WORLD SOCCER

Winning Eleven 6 INTERNATIONAL

™

Experimente a mais realística recriação do esporte e descubra o que o resto do mundo já conhece...

Na compra de Winning Eleven 6 International você ganha um boné exclusivo.

disponível a partir de março

www.konami.com/usa

PlayStation.2

KONAMI

Você encontra estes jogos nas lojas: Americanas.com, Fnac, Lojas Americanas, Shoptime.com, Submarino.com, A17 Informática, Banc Brinquedos, Brinquedos Laura, Bubsy Game - RJ, Extreme Games (RJ), Galaxia Shop (CE), Game Bit - Mogi, Multi Mix, Net Box - RJ, Premier Video (Morumbi/Sumaré), Pro-Games Barra, Pro-Games Tijuca, Shop Dan, SI Games, Star Computer Rio Sul, Star Computer Tijuca, Taycom Eletronicos, Union Eletronicos, Uz Games, WWW Softwares & Games e outros...

NC games

Os cenários e veículos foram tirados do filme *Star Wars: Episódio 2: Ataque dos Clones*

REVIEW

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

STAR WARS THE CLONE WARS

Confronte o lado negro da força nesta nova batalha de Guerra nas Estrelas

Com os cenários do filme Star Wars: Episódio 2: O Ataque dos Clones, como pano de fundo, o game Star Wars: The Clone Wars coloca o jogador no controle de três poderosos Jedis: Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi e Mace Windu. Seu objetivo é controlá-los em batalhas por cenários gigantescos em diversos planetas. São mais de quinze veículos aéreos e terrestres diferentes para pilotar, entre os quais tanques, espaçonaves e motos.

Em algumas fases, há batalhas do tipo mano a mano, nas quais o jogador usa os poderosos sabres de luz. Você vai ter que abusar das manobras, principalmente no modo multiplayer, pois elas são decisivas nos combates. Confira os truques que separamos para você se dar bem no game.

Os pilotos dos veículos são os jedis Anakin Skywalker, Obi-Wan Kenobi e Mace Windu

CONTROLES

■	Missil
▲	Câmera
✖	Arma de plasma
●/L1	Turbo
R1	Mirar
L3	Controle do veículo
R3	Mover Câmera
L2/R2	Esquiva lateral
Start	Pausar/Opções

MACETES DE JEDI

Digite as senhas abaixo na opção Codes, dentro de Bonuses para habilitar os truques:

Invencibilidade: DARKSIDE

Todas as missões: DOORDONOT

Todas as fases multiplayer: JORG SAGUL

Munição infinita: SUPERLASER

Todos os filmes: 12 PARSECS

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Lucas Arts **Produtor:** Pandemic Studios **No Internet:** www.lucasarts.com **Ponto Forte:** Batalhas divertidas e alucinantes **Ponto Fraco:** Poucos níveis no modo história **Gráfico:** 8,5 **Som:** 8,0 **Controles:** 9,0 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 8,5 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 8,8** PS2

REVIEW

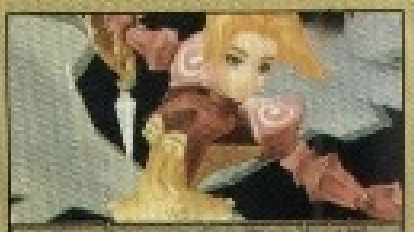
RPG

Dual Shock 2 | Memory Card

WILD ARMS 3

Um dos mais famosos RPGs do era PS1 chegou ao PS2. Mas para a tristeza dos fãs da série, Wild Arms 3 apresenta poucas novidades e gráficos que não aproveitam o potencial do console. Além disso, o enredo não é tão bem contado e as batalhas contam com poucas inovações.

Você terá a oportunidade de controlar quatro personagens diferentes que começam em histórias separadas e, posteriormente, acabam se juntando por motivos distintos. Uma das novidades interessantes é a capacidade de evocar enormes criaturas para ajudá-lo nas batalhas. Acompanhe as dicas:



Novas magias e um arsenal inicial são as principais atrações do game

DICAS DE AVENTUREIRO

Abertura cansada em japonês

Aperte simultaneamente L2 + R2 + L1 + R1 + ▲ + ● + ■ enquanto o jogo estiver carregando.

Mudanças na abertura

Conforme você avança no game, salve o progresso e assista a abertura novamente para conferir algumas mudanças.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor:** Sony **Produtor:** Media Vision **No Internet:** www.sony.com **Ponto Forte:** Diversas criaturas nas batalhas **Ponto Fraco:** Gráficos e trilha e personagens coadjuvantes **Gráfico:** 8,5 **Som:** 7,5 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 7,5 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 7,8** PS2

REVIEW

AVENTURA

DUAL SHOCK

MEMORY CARD

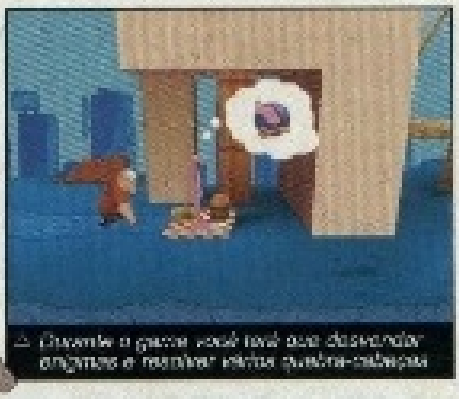
As aventuras da Pantera Cor-de-rosa se passam em ambientes e cenários

THE PINK PANTHER PINKADELIC PURSUIT

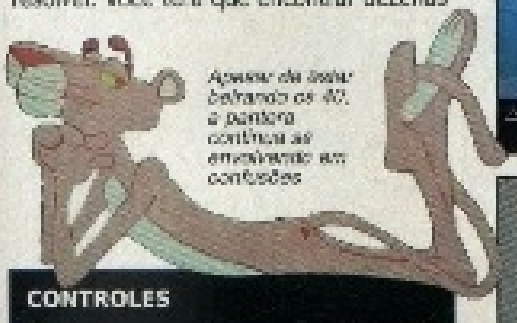
Mate a saudade da pantera mais malandra dos desenhos animados

Aos 39 anos de idade, a lendária Pantera Cor-de-rosa, criada por Friz Freleng e David de Patie, está estrelando em um jogo hilário de PS1. No game The Pink Panther: Pinkadelic Pursuit você controla a Pantera Cor-de-rosa em uma aventura para embolsar o tesouro deixado por seu falecido tio. Para isso, ela deve enfrentar diversos perigos em navios, castelos assombrados e outros lugares.

O jogo é no estilo plataforma 2D e apresenta vários enigmas para o jogador resolver. Você terá que encontrar dezenas de itens e descobrir onde eles devem ser usados. Há também uma série de trapalhadas e perseguições alucinantes que vão fazê-lo lembrar do desenho animado.



Durante o game você terá que desvendar enigmas e resolver várias quebra-cabeças



Apesar de estar beirando os 40, a pantera continua se enroscando em confusões

CONTROLES

●/▲	Ação
✖	Pular
■	Ataque
Start	Pausar

DICAS DA PANTERA

Elimine obstáculos
Destrua as fechaduras e barreiras até as ocas resistentes para abrir passagens.

Livre-se de gordo
Encontre o cacho de bananas e entregue-o para o macaco. Assim, a personagem será liberada.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Activision; Produtor: Eurocom; Jogo visto em: No Internet: www.activision.com; Ponto Forte: Visão frontal e enigmas; Ponto Fraco: Dificuldade e falta de ângulos de câmera; Gráfico: 8,0; Som: 8,0; Controles: 8,0; Desafio: 8,5; Diversão: 9,0; Jogadores: 1; **NOTA GERAL: 7,8**

PS1

REVIEW

Corrida

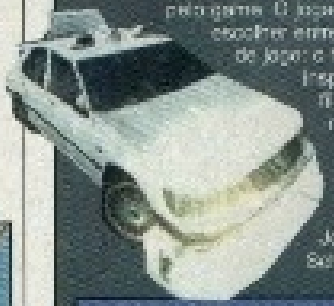
Dual Shock 2

Memory Card

TAXI 2

O carro parece um calhambeque e nem sequer amassa nas colisões

Baseado no filme homônimo de mesmo nome, Taxi 2 é um game que deve ser mantido o mais longe possível do seu PS1. Você pilota um táxi modelo Peugeot que, além de parecer um calhambeque, corre mais que um foguete e não amassa nas colisões. O controle do carro é horrível e leva demais para a velocidade ser atingida pelo game. O jogador pode escolher entre cinco modos de jogo: a história, que é inspirado no filme, e o rally, no qual compete contra o carrasco francês Jean-Louis Schlesser.



CURVAS DE PROFISSIONAL

Para fazer as curvas fechadas com perfeição, jogue o carro com tudo na direção oposta da curva e aperte ■ (repetidamente) para dar um cavalo de pau.

CONTROLES

■	Freio/Marcha a ré
✖	Acelerador
L2	Tiro secundário
L1	Tiro primário
R1	Metralhadora
R2	Visão frontal
L3	Mirar
Select	Câmeras
Start	Pausar

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Ubi Soft; Produtor: [illegible]; No Internet: www.ubi.com; Ponto Forte: Você sente um pouco do que é ser um taxista francês; Ponto Fraco: Controle horrível e jogo muito bom; Gráfico: 3,5; Som: 3,5; Controles: 2,0; Desafio: 2,0; Diversão: 3,0; Jogadores: 1; **NOTA GERAL: 3,0**

PS1

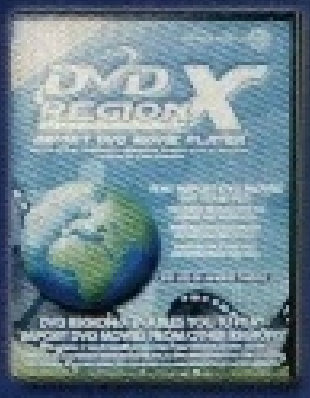
Preços Especiais Para Lojistas e Revendas
Consulte-nos

Acessórios

Adaptador
Multi Player - PS2

Memory Card
8Mb PS2

Joystick
Dual Shock 2

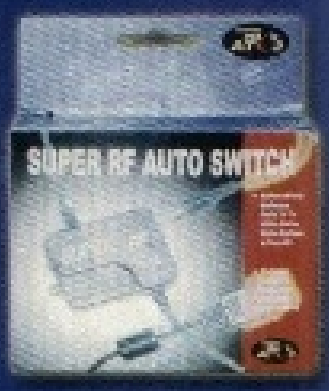


Cd Region X

Joystick
PsOne

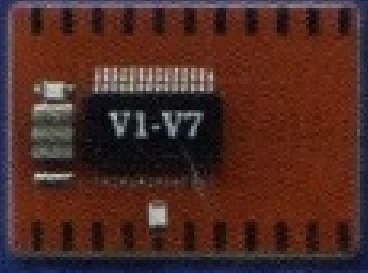
Joystick
Game Cube

Controle Remoto
Para DVD - PS2



Cabo RF
Para PsOne

Chips Para PS2



Magic III

Contamos com
assistência técnica
especializada para
instalação de chips
com os melhores preços

Entregamos via Sedex para todo o Brasil

Digital GAMES

Consoles

Nintendo
Game Cube

Microsoft
X-Box

Sony
PsOne

Sony
Playstation 2

Card Games - Série Yu Gi Oh

Deck Kaiba

Deck Yu Gi

Fone: (11)3338-2688 (11)3362-1071 Fax: (11)3333-4067

DEVIL MAY CRY 2

DETONADO

AÇÃO

DUAL SHOCK 2

MEMORY CARD

O caçador de demônios volta à ativa com mais movimentos e uma parceira de tirar o fôlego

Devil May Cry 2

Por Humberto Martinez

Um dos maiores clássicos de ação do PS2 está chegando à segunda versão. Devil May Cry 2 apresenta adrenalina do começo ao fim e muitas novidades para os fãs do primeiro jogo.

Dante, o herói que é meio homem e meio demônio, conta agora com armas mais insanas e novas variações de poderes em seu lado sobrenatural. Mas a maior novidade é a presença de Lucia, uma nova personagem jogável que também tem superpoderes e encara uma aventura paralela.

TRAMA DOS DIABOS

A história do game é de outro mundo. No início dos tempos havia

apenas uma religião, que com o passar das eras se fragmentou, fazendo com que muitos deuses e ideais caíssem no esquecimento. Séculos mais tarde, os deuses restantes acabaram rejeitados pelas novas religiões e os poucos fiéis adeptos das antigas tradições se espalharam pelo mundo.

Eles foram considerados hereges pela sociedade e, por isso, criaram um santuário na ilha Dumary para abrigar os "excluídos" e credos de todo o mundo. Depois de algumas gerações, a mescla de culturas deu origem a uma nova religião que cultuava deuses de outras dimensões. Os sacerdotes desta crença eram chamados de guardiões e tinham como dever exorcizar demônios.

Os problemas em Dumary começam quando agentes de corporações internacionais se infiltram na ilha para roubar minérios especiais e artefatos. É cabe a Dante ajudar a guardiã Lucia a descobrir as intenções de Arius, o presidente de uma das maiores corporações econômicas do mundo, e a relação de tudo isso com os deuses do passado.

FALHAS MALIGNAS

O maior atributo de DMC2 é o perfeito casamento entre ação e controle. Livre para voar, correr, pular e fazer o que quiser pelos vastos cenários, o personagem pode combinar movimentos para criar combos inimagináveis. É possível, por exemplo, correr pelas paredes para atirar em personagens que estão no alto, mirar em outros alvos ainda no ar, se transformar em demônio e cair emendando combinações de golpes. No que se refere ao visual, o game impressiona com uma mistura de belas construções medievais e estruturas modernas, como grandes prédios e mansões.

O título não inovou tanto quanto o primeiro Devil May Cry. Além disso, a trama confunde um pouco o jogador, pois mistura religião e demônios com política econômica da atualidade. A falta de explicação dos acontecimentos de cada fase também ajuda a complicar a sua vida. Ainda assim, é um jogo imperdível para quem curtiu o primeiro Devil May Cry. Acompanhe agora o roteiro exclusivo que preparamos para você acabar com todos os inimigos.

SEGREDOS DO SUBMUNDO

Modo Bloody Palace
Termine o game com os dois personagens.

Seleção de fases
Vença o jogo com Dante ou Lucia.

DIFICULDADES EXTRAS

Dificuldade Hard (difícil)
Termine o game com Dante ou Lucia.
Dificuldade Must Die (mortal)
Complete o game no nível Hard com Dante ou Lucia.

ROUPAS SECRETAS
Os trajes secretos foram criados pela Diesel. Eles os vestirão conforme o mundo gira. Após resolvê-los, aperte R1 ou L1 na tela seleção de fases.

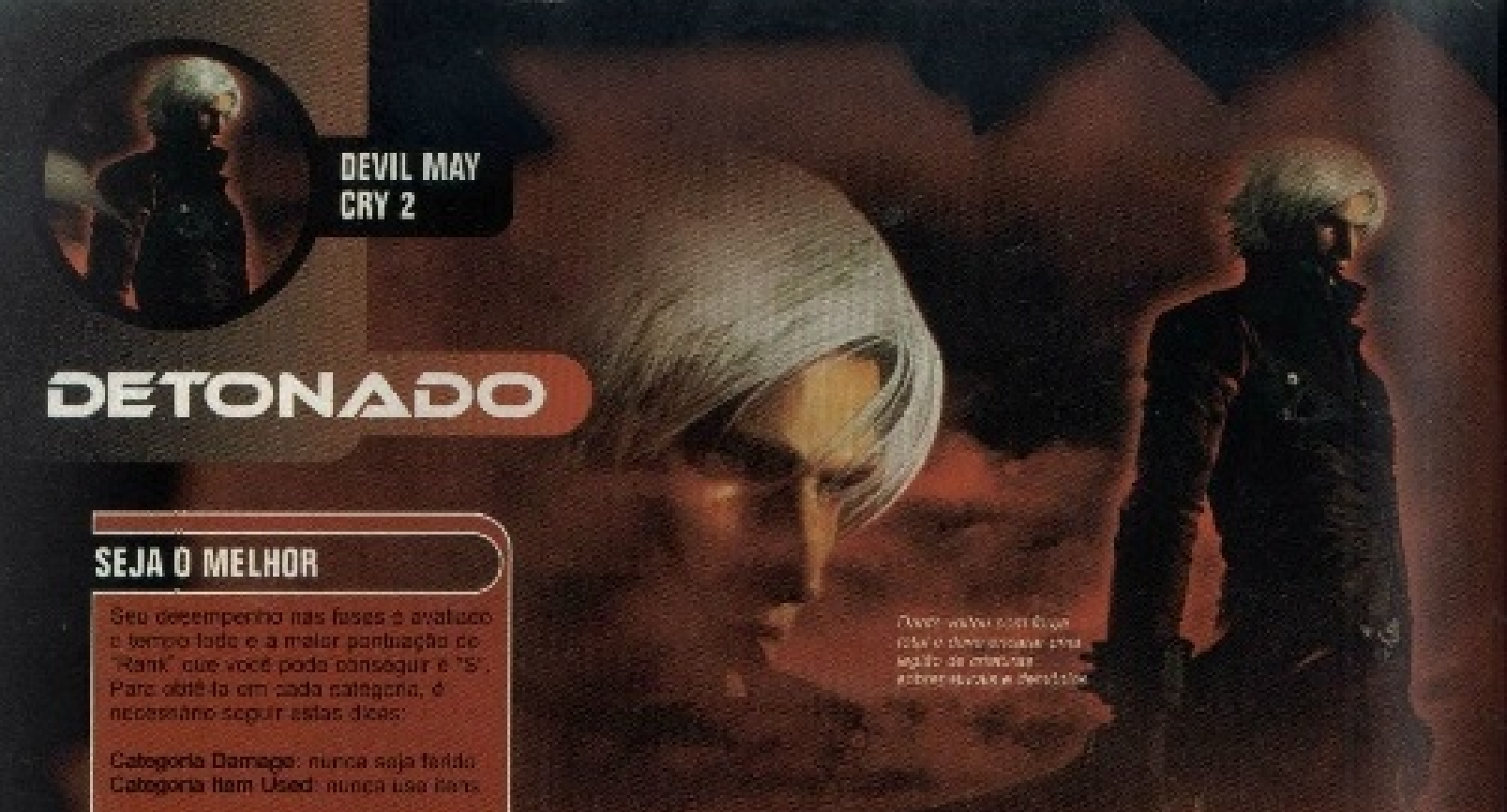
Roupas adicionais 1
Termine o game com Lucia ou Dante no nível Normal.
Roupas adicionais 2
Complete o jogo com Lucia ou Dante no nível Hard.
Roupas adicionais 3
Vença o game com Lucia ou Dante no nível Must Die.

CONTROLES

■	Armas Secundárias
▲	Ataques com Espadas
●	Ação/Pular
✖	Pular
L1	Transformação
L2	Trocar Arma Secundária
L3	Travar Alvo
R1	Travar Mira
R2	Não Usar Mira Automática
Start	Pause/Opções
Select	Inventário

DEVIL MAY CRY 2

DETONADO



Dante volta com força total e deve encarar uma legião de criaturas sobrenaturais e demoníacas

SEJA O MELHOR

Seu desempenho nas fases é avaliado o tempo todo e a maior pontuação do "Rank" que você pode conseguir é "S". Para obtê-la em cada categoria, é necessário seguir estas dicas:

Categoria Damage: nunca seja ferido
Categoria Item Used: nunca use itens

Acompanhe abaixo as tabelas para descobrir os tempos máximos para concluir as fases, número de orbs coletados e a quantidade de combos "Show Time!!" que você deve fazer para conseguir Rank S em tudo. Acompanhe:

DANTE

Fase	Tempo	Orbs	Combos
Missão 1	8:30	3.000	3
Missão 2	6:30	3.000	1
Missão 3	8:30	4.500	5
Missão 4	9:30	5.000	7
Missão 5	11:30	6.000	11
Missão 6	8:00	1.000	9
Missão 7	8:00	4.000	9
Missão 8	3:00	1.500	5
Missão 9	5:00	2.000	19
Missão 10	5:00	3.500	9
Missão 11	8:30	4.500	5
Missão 12	8:30	3.500	7
Missão 13	2:30	2.500	5
Missão 14	7:30	8.500	14
Missão 15	2:30	3.000	9
Missão 16	9:00	7.000	19
Missão 17	4:00	2.000	9
Missão 18	5:00	2.000	14

LUCIA

Fase	Tempo	Orbs	Combos
Missão 1	9:00	4.000	5
Missão 2	10:00	2.500	9
Missão 3	8:00	4.500	18
Missão 4	5:30	2.000	19
Missão 5	7:30	3.500	19
Missão 6	10:30	3.000	14
Missão 7	7:00	4.000	9
Missão 8	8:30	5.000	19
Missão 9	1:30	2.000	11
Missão 10	7:30	5.500	19
Missão 11	3:30	2.000	7
Missão 12	9:00	7.000	19
Missão 13	4:00	1.000	8

ROTEIRO COM DANTE

MISSÃO 1

Siga pela escadaria, pule por cima do portão bloqueado e vá até a cidade.
SECRET ROOM: LEVEL 1 – Durante o game você pode participar de um desafio paralelo: encontrar as Secret Rooms (salas secretas). São locais escondidos nos quais você enfrenta inimigos com dificuldade crescente para ganhar itens. **A primeira sala secreta está no final da primeira rua.** Examine o portão para acessá-la.
De volta às ruas, siga à esquerda, suba nos telhados e desça na rua adiante.
SECRET ROOM: LEVEL 2 – Examine a porta no início da rua.

Destrua os inimigos que bloqueiam seu caminho, siga em frente e pule na passagem onde há um orb vermelho para entrar na arena. Acabe com os inimigos para ganhar uma chave. Use-a na porta de saída e encontre com Lucia no vitrô.

MISSÃO 2

Derrote a máscara gigante com sua espada. Desça ao subterrâneo e acabe com outras máscaras para encontrar orbs escarlates.
SECRET ROOM: LEVEL 3 – Em um dos túneis secretos existem alguns caixões. Examine-os.
Abra caminho destruindo mais máscaras e acabe com os morcegos na próxima passagem. Passe pelo portão e examine a porta seguinte para enfrentar um enigma: destrua o número de globos equivalente ao número de tochas na sala. Na próxima área, há uma porta bloqueada por magia. Obtenha as duas máscaras para abrir passagens. Siga pela

primeira, caia no buraco, derrote os monstros de pedra e volte. Destrua a última máscara e ative o globo mágico com golpes ininterruptos para abrir a porta bloqueada.
SECRET ROOM: LEVEL 4 – **Na área onde está o globo mágico, examine os caixões.** Continue sua jornada para enfrentar o primeiro chefão. Mantenha-se no ar e atire sem parar para derrotá-lo. Pegue o amuleto AerialHeart, pois ele permite que Dante voe quando estiver transformado em demônio. Equipe-se com ele e voe até o topo do cenário.

MISSÃO 3

Vasculhe as ruas. Um demônio aliado o atacará com dezenas de magias que saem do chão. Transforme-se e voe até o covarde para destruí-lo.
SECRET ROOM: LEVEL 5 – Investigue as portas do lado direito da rua.
Abra a porta ornamentada para entrar na estação de trem e enfrentar Orangguerra. Suba nos pilares, escape das bolas de energia e atire o tempo todo. Pegue a chave e use-a na porta vizinha à estação.

MISSÃO 4

SECRET ROOM: LEVEL 6 – No início da fase, examine as janelas à esquerda. Desça a rua e destrua o bloqueio com golpes de espada.
SECRET ROOM: LEVEL 7 – Nas docas, siga pelo cais para encontrar um gerador de orbs. Examine a porta ao lado e siga pela porta próxima ao globo mágico. Destrua todos os inimigos para abrir a passagem e encontrar o amuleto QuickHeart (ele aumenta sua velocidade na forma de demônio). Pegue um gold orb no alto, volte ao globo mágico, acione-o e use a supervelocidade para chegar a tempo no portão do cais (role para passar por baixo dele). Entre no castelo e enfrente Jokalgum. O ponto fraco dele é a cabeça e, para atacá-la, é preciso destruir pelo menos um tentáculo. Aproveite o tempo que ele leva para se regenerar para atacar com seus raios. Tenha paciência, pois o monstro pode envenená-lo. Pegue a arma Shotgun na garagem.

MISSÃO 5

SECRET ROOM: LEVEL 8 – Acabe com os lobos e suba pela rampa. Elimine os gárgulas e examine as portas no lado esquerdo do cenário.
Desça pelo túnel. Esconda-se sob a ponte para evitar os ataques do macaco monstruoso e detone-o com tiros.
SECRET ROOM: LEVEL 9 – Após a ponte, na segunda porta à esquerda. Salte sobre o caminhão. Para destruir os tanques de guerra, aproxime-se e ataque com golpes de espada.
SECRET ROOM: LEVEL 10 – Acabe com os tanques de guerra. Examine a porta próxima ao primeiro tanque.
Suba pela avenida e caia na parte quebrada da ponte. Pegue o amuleto OffenceHeart, que aumenta seu poder demoníaco. **Volte e investigue as ruas para enfrentar um helicóptero do exército infestado pelo poder infernal.** Use sua Shotgun para tirar bastante energia dele. Mantenha-se no chão e pule para evitar o ataque dos mísseis inimigos. Após a batalha, entre pelo buraco na parede e use os saltos duplos para escalar o prédio. Enfrente o helicóptero no caminho. Se quiser, você pode optar por ir direto para a cobertura. No novo confronto, seu maior inimigo é a câmera, que dificulta muito a visualização dos mísseis inimigos. Use seus poderes especiais para derrotá-lo e siga pelo caminho indicado pelos orbs. Escale o arranha-céu para chegar ao confronto final. Use os pilares como escudos e acabe com a raça do helicóptero.

MISSÃO 6

Para vencer o chefe Nefasburns, pule sobre os raios de energia e ataque com disparos de Shotgun. Quando ele se transformar, não fique de frente para a boca do monstro. Desvie e ataque-o pelas laterais. Enquanto ele estiver no ar, preocupe-se apenas em desviar.

MISSÃO 7

Escale o cenário e desça pelo cano. Desça as escadarias, pegue um gold orb que fica entre os tubos e siga pela porta adiante. Ative o globo para liberar caminho até o amuleto FlameHeart. Voe por dentro da área central da sala para pegá-lo.
Vá até a sala de fundição, entre pela porta sobre o poço de metal derretido e pegue a espada secreta Vendetta.
SECRET ROOM: LEVEL 11 – Perto da piscina de metal fundido, siga pela passagem estreita ao lado da escadaria e examine o canto junto da parede.
Suba até o elevador, entre no trem e detone as caixas e monstros para ganhar muitos orbs. A porta só será aberta quando o apito parar. Suba de elevador.
SECRET ROOM: LEVEL 12 – Ao sair do elevador, entre pela porta à esquerda, depois da escada.

MISSÃO 8

Tenha paciência para vencer Furiataurus. Desvie dos ataques com pulos duplos laterais e recue atirando para evitar o círculo de fogo.

MISSÃO 9

A fábrica vai explodir em 12 minutos. Pule no buraco do elevador e siga pelos trilhos da direita. Ande em frente e ative os três globos para liberar a porta de saída. Vá até o hangar e use sua versão demoníaca para chegar até o avião. Entre por trás e destrua as caixas para encontrar a arma secreta Missile Launcher. Fuja pela porta logo atrás.

MISSÃO 10

SECRET ROOM: LEVEL 13 – Examine a caveira flamejante no pilar à direita. Há dois dispositivos na área. Use sua supervelocidade para ativar ambos em um curto espaço de tempo e abrir o portão. Acione o globo central para abrir uma passagem para o

DEVIL MAY CRY 2

DETONADO

subterrâneo. **Na batalha, focalize sua atenção no monstro voador e acerte-o com mísseis.** Procure não ficar parado por muito tempo, para não ser engolido pelas larvas. Após acabar com a mariposa, destrua as larvas.

MISSÃO 11

SECRET ROOM: LEVEL 14 – Examine a porta que apresenta um olho. Desça pelas profundezas e acabe com os monstros. Detone a esfera e siga pela passagem que se abriu. Desça a rampa usando sua supervelocidade para não ser atropelado. Na sala onde há uma armadilha, espere o teto esconhudo subir para atacar a parede em frente e abrir caminho. Não avance ainda. Volte e entre pela passagem que se abriu abaixo do túnel pelo qual você entrou. Pegue a espada Merciless, volte ao caminho anterior e desça na próxima sala.

SECRET ROOM: LEVEL 15 – Suba nos pilares e pule na plataforma com uma porta. Vá até o topo da sala e procure uma passagem no canto para chegar ao esconderijo das armas secretas Submachine Guns. Vá até o globo e ative-o. Use o elevador no fundo para chegar à passagem. Você vai encontrar três estátuas ligadas ao sistema de defesa do amuleto HealingHeart. Fique entre duas estátuas e acerte-as simultaneamente para destruí-las de uma só vez. Feito isso, ataque a estátua restante em sua forma demoníaca e use a supervelocidade para chegar até o amuleto. Caia pelo buraco ao lado. A caveira e seus olhos são infernais. Acabe com os lobos usando suas metralhadoras. Na luta com a caveira, abuse dos mísseis e role para desviar dos poderosos ataques dela.

MISSÃO 12

SECRET ROOM: LEVEL 16 – No início da fase, veja a porta atrás de você. Você vai ficar cercado por um anel de energia que se move o tempo todo. Mantenha-se em movimento e use seu pulo duplo para alcançar os cubos voadores e destruí-los com sua espada. É preciso acabar com todos para liberar a passagem de saída.

SECRET ROOM: LEVEL 17 – Desça pelo buraco e, no começo cheio de vasos, investigue a última cavidade da esquerda para encontrar o segredo.

Contra o chefe Plutinen, mantenha-se à distância para escapar das bolas de aço e ataque com mísseis. Repita o processo até fazer o gigante beijar a lona.

MISSÃO 13

Use seu lança-mísseis para acabar rapidamente com o chefão Arius. Como ele não ataca muito, preocupe-se apenas com os monstros menores.

MISSÃO 14

SECRET ROOM: LEVEL 18 – No início, examine a porta à sua esquerda. Suba a rua e vire à direita. Detone os monstros, siga até o final da rua à esquerda e pule no telhado. Escale o prédio à direita para encontrar o primeiro globo mágico. Na arena há outro globo. Um deles está no ar. Vá e use sua espada para ativá-lo. Siga pela porta mais próxima e prepare-se para encrenca. Phantom é a aranha gigante que Dante derrotou no primeiro Devil May Cry. Mantenha distância, ataque com o lança-mísseis e desvie dos ataques de fogo.

MISSÃO 15

Atinja o olho central para começar um complicado desafio em um determinado limite de tempo, você terá que derrubar o monstro Maini sobre um monte de terra, onde há um olho morto. Quando você conseguir isso, Dante receberá o amuleto Chronoheart. Detone todos os inimigos antes que o tempo termine e pule dentro da área central.

MISSÃO 16

Destrua os monstros e vá para o elevador. **Atravesse os seguidos para chegar em uma sala onde bolas de energia ficam atravessando a área.** Se você for tocado por elas, será transportado para uma dimensão com vários inimigos. Atravesse a sala e pegue o item sacrílego.

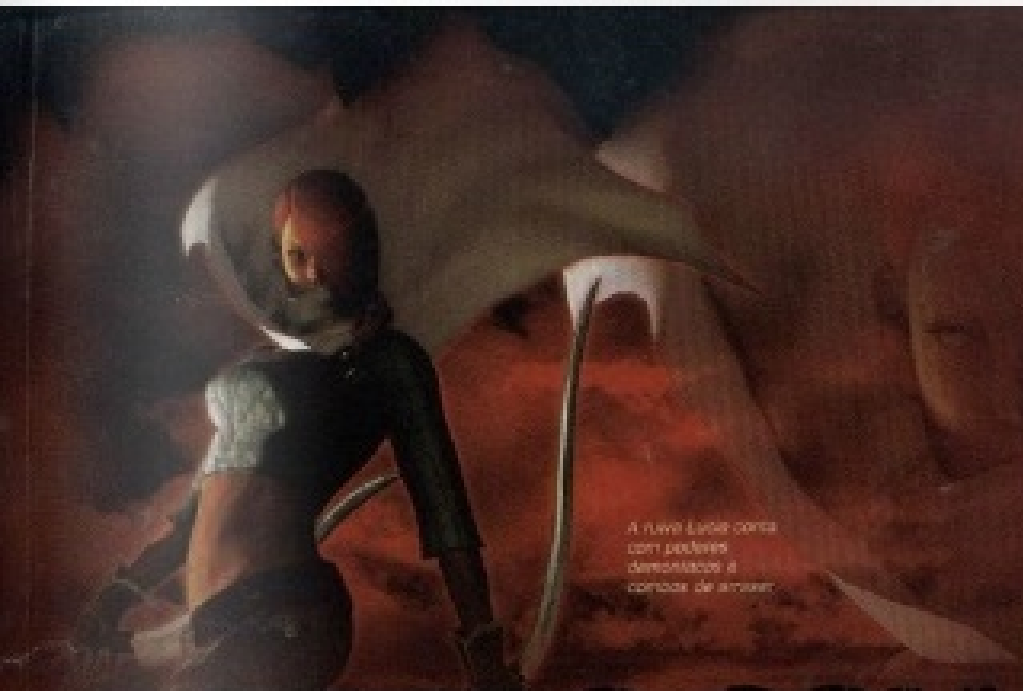
SECRET ROOM: LEVEL 19 – No final da sala, entre pela porta central. Use seu item na porta. Siga pelo novo corredor para entrar em uma área dilatada por poderes malignos. Derrote novamente o cavalrão e seus lobos para receber outro sacrílego. Use-o no final do corredor. Vá até a nova passagem, nos corredores, e detone os monstros para ganhar o último sacrílego. Use-o nesta mesma sala. Procure o caminho nos corredores, ative o globo mágico e enfrente os monstros para conseguir pegar o amuleto FrostHeart. Volte à sala com organismos estranhos e entre no elevador para subir e enfrentar o chefe Trismagia. Três cabeças o atacarão com forças da natureza o tempo todo. Esquive-se e ataque quando as três cabeças se unirem.

MISSÃO 17

Não dê atenção aos guarda-costas do chefão Arius e focalize seus ataques somente no inimigo principal. O lança-mísseis é a melhor pedida.

MISSÃO 18

Chegou o desafio final. Argosax the Chaos é a mistura dos chefões do game, isto quer dizer que você deve usar as mesmas táticas para derrotá-lo. A coisa muda de figura quando o inimigo se transforma em The Despair Embodied, o chefão final. Ele é extremamente rápido. Por isso, enfrente-o transformado em demônio e equipado com supervelocidade. Use seus raios de energia para atacá-lo e, sempre que possível, ataque no mano a mano. Derrotando-o, você salva o mundo e conhece as cenas de encerramento.



A nova Lucia conta com poderes demoníacos e armas de arrasar.

ROTEIRO COM LUCIA

MISSÃO 1

Colete 45 orbs no vilarejo para conseguir abrir o portão selado. Quebre as chaminés para encontrar alguns orbs. Entre na arena e destrua todos os adversários. Pule pela passagem no alto e pegue um gold orb.
SECRET ROOM: LEVEL 1 – Pule na água, examine a grade do esgoto e vá até a catedral onde Dante iniciou o game.
SECRET ROOM: LEVEL 2 – Examine o enorme rosto que fica no beco, à esquerda da catedral.

MISSÃO 2

Ative o globo na sacada e acabe com os monstros. Pegue o amuleto AerialHeart e voe até a passagem no topo. Suba pela escadaria e destrua a estátua na plataforma para encontrar a arma secreta Darte. Escale a catedral. Voe até o globo que está no centro do eixo e ataque-o até ativá-lo. Recupere seu poder mágico e voe até o topo. Escale o local para enfrentar o chefão Tartarusian. Mantenha-se distante para não ser pego e detone-o com suas lâminas. Vencendo, pegue o artefato Arcana Spada.

MISSÃO 3

Vá para as ruas. Mantenha-se pulando para chegar ileso até o monstro que lança magias e detone-o com suas armas de longo alcance. Entre pela porta da estação de trem e pegue a arma secreta Kiyamoor. **Saia e prossiga pela porta ornamentada ao lado.** Desça até as docas e entre no castelo do canto esquerdo.
SECRET ROOM: LEVEL 3 – Examine a escultura na parede ao lado da escadaria. Acabe com seus inimigos para abrir a porta superior. Suba para encontrar o amuleto HealingHeart.
SECRET ROOM: LEVEL 4 – **Volte ao cais e siga pela trilha que leva ao castelo. Na entrada do castelo, suba pela escadaria à esquerda e examine bem o canto do parapeito para encontrar o segredo.**
Entre no castelo para enfrentar o chefe Jokanguim. Siga o mesmo procedimento de Dante para vencê-lo.

MISSÃO 4

Desça no túnel, acabe com todos os inimigos e pegue o amuleto OffenceHeart. Suba as ruas e enfrente o macacão gigante. Caso ele agarre Lucia, transforme-se para conseguir fugir. Siga pelo túnel e detone o tanque de guerra.

MISSÃO 5

Detone todos os monstros na primeira sala para liberar a saída no alto. Entre no avião para encontrar a arma secreta Cranky Bombm, nas caixas. Entre pela porta atrás do avião e acione o globo para restaurar a energia elétrica. Volte até a primeira sala da fase e siga pela porta que estava trancada. Durante uma animação você vai receber o EvilHeart. Esse amuleto suga sua energia aos poucos. Corra até a porta adiante e ative o globo. Desça a rampa espiral e voe por dentro da área central para encontrar o amuleto FlameHeart no topo. Aproveite que há uma fonte para recuperar energia mágica e mantenha-se na forma demoníaca com o HealingHeart para recuperar sua energia.
Entre pela porta mais próxima e desça no poço onde havia metal

DEVIL MAY CRY 2

DETONADO

cerrático e entre pela porta. Encaixe o EvilHeart na parede e receba o amuleto ElectroHeart. Siga pela porta demonstrada na animação e suba pelo elevador de carga.
SECRET ROOM: LEVEL 6 – Examine a porta da direita, próxima da saída.

MISSÃO 6

Enfrente a larva e a mariposa. Voe perto da mariposa e detone-a. **Acabe com as larvas.** Use o portal para fugir.
SECRET ROOM: LEVEL 6 – Use seu poder para voar pela caverna e entrar em um grande buraco na parede.
Pule na água, nade até a caverna onde há uma pedra azul e encontre a arma secreta Bowgun. Siga pelo caminho subaquático para concluir a fase.

MISSÃO 7

Suba pelo túnel indicado pelas orbs e pegue o amuleto AquaHeart no pedestal.
SECRET ROOM: LEVEL 7 – Escale a plataforma sobre a área onde você pegou o AquaHeart e pule para a plataforma à esquerda. Examine a porta.
Siga pela trilha ao lado do pedestal e pule na água. Suba pelo túnel, detone as caveiras e ative os seis globos rapidamente para acionar uma série de plataformas. Use-as para chegar ao topo da torre e habitar o globo central.

Desça nadando até o cenário anterior e nade pelo túnel que a correnteza obstruía.
Você enfrentará um chefão inédito: Telecbeau. O esquema para detoná-lo é ser paciente, desviar das investidas da peixão e atacá-lo com sua bowgun enquanto ele se recupera. Fique longe da cauda dele neste momento, pois ele contra-ataca. Quando o inimigo ficar invisível, espere que ele volte ao normal e saia para passagem no alto.

MISSÃO 8

SECRET ROOM: LEVEL 8 – Após subir no túnel, investigue as entradas quebradas. Suba pelo túnel e saia da água. Examine o olho da estátua e tome distância. Seu objetivo é chutar de volta três bolas de fogo. Pule no buraco no corredor ao lado, siga pelo fundo e suba pelo túnel que fica no final do caminho. Na sala, examine o símbolo cravado na parede no alto. No enigma dos globos, você deverá destruir o número de globos correspondente ao número de tochas na sala. Assim, você poderá usar pilares d'água para chegar até a porta no topo. Mais adiante há três globos protegidos. Acerte os três apenas o suficiente para deixá-los bem enfraquecidos. Destrua-os e corra para a próxima sala para pegar o QuickHeart. Siga pelo corredor para enfrentar o chefe Plutinar. Depois disso, derrote-o e examine o altar.

MISSÃO 9

Acerte o Chefão Arius com suas adagas e quando ele parar, ataque com chutes e golpes de espada. Interrompa seus ataques quando ele acionar o escudo.

MISSÃO 10

SECRET ROOM: LEVEL 9– Examine a primeira porta do lado esquerdo da rua. Assim como na missão com Dante, você terá que encontrar e acionar quatro globos mágicos. Vasculhe as ruas para encontrar as espadas secretas Zamoak. O único globo escondido está sobre um beiral, perto da porta indicada por orbs.

MISSÃO 11

Repita o processo feito com Dante para jogar um Mariss sobre o olho negro e ganhar o ChronoHeart. Acerte o olho central, acabe com inimigos e pule no olho.

MISSÃO 12

Vença todos os monstros para conseguir sair da sala. Suba de elevador.
SECRET ROOM: LEVEL 10 – Após sair do elevador, vá até o final do corredor, destrua o vaso e examine a parede atrás. Siga todo o trajeto linear até chegar em uma sala onde você vai enfrentar uma série de inimigos. Detone todos para receber o item sacrílego. Use-o na porta de onde você veio para distorcer o prédio, volte e siga pelo novo corredor que apareceu. Na nova sala, você tem que desviar das bolas de energia para conseguir outro sacrílego na escada. Use-o na porta. Volte e siga pelo corredor indicado pelas orbs. Prepare-se para enfrentar o chefão Trismegos. Ataque transformado em demônio quando as cabeças se unirem. Saia da sala e entre novamente. Detone os monstros para receber um sacrílego. Use-o na porta de saída. Vá até a única sala que resta e acione o globo para enfrentar os chifrudos. Detone-os e volte à sala onde você enfrentou as três cabeças. Entre no elevador e suba até a sala do chefão.

MISSÃO 13

Possessed Arius é o chefão. Use o seguinte esquema "ninja" para derrotá-lo: fique bem perto do monstro e detone-o com combos. **Você pode usar o corpo dele como escudo para se proteger das magias elétricas que ficam perseguindo Lucia.** O chefe final Arius-Argosax o aguarda. Pule para escapar dos ataques de ácido e fique atirando. Ele tem muita energia. Por isso, tenha paciência. Use os ataques na forma de demônio para finalizar e ver o final com a heroína Lucia.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom; Produtor: Capcom; No Internet: Arius possesso; com demônio 2
Ponto Forte: Ação eletrizante e diversos segredos legais; Ponto Fraco: Gráficos simples e história confusa
Gráficos: 8,0; Som: 8,5; Controles: 7,5; Desafio: 8,5; Diversão: 8,0; Jogadores: 1; **NOTA GERAL: 8,5**

PS2 NL

ACESSÓRIOS PLAYSTATION MANIA

Confira os melhores acessórios para PS1 e PS2 que em breve farão a festa na sua casa

PSX2 VGA BOX

Este adaptador permite conectar o seu console a um monitor de computador para que você aprecie melhor os detalhes nas imagens dos games. O acessório trabalha com resolução de 640 x 480 pixels e permite conectar o PC e o PS2 ao mesmo tempo.

- Compatível com PS2 e PS1
- Alimentação pelo Memory Card
- Sistemas PAL ou NTSC
- Instalação simples

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Mayflash • **Preço médio:** US$ 50
Na Internet: www.mayflash.com

MICRO UZI CYBERGUN

Se você gosta de jogos de tiro, esta metralhadora vai facilitar a sua vida. A Micro Uzi Cybergun vem com sistema turbo de disparo, recarregamento automático e é compatível com o padrão GunCon 2, do PS2. Além disso, funciona em qualquer console PlayStation.

- Conexões USB ou padrão
- Recarregamento automático
- Normal, GunCon e GunCon 2
- Peças desmontáveis

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Cybergun • **Preço médio:** US$ 35
Na Internet: www.ikusang.com

PS REMOTE CONTROLLER

Este controle remoto da Mayflash traz os recursos básicos para comandar seu DVD Player e uma novidade: permite que você controle a execução de filmes em VCD (um formato de vídeo mais simples em CD e que precisa de um adaptador especial para rodar) no PS1.

- Compatível com PS2 e PS1
- Transmissão infra-vermelho
- Funciona com o Dual Shock
- 17 botões

FICHA TÉCNICA **Fabricante:** Mayflash • **Preço médio:** US$ 20
Na Internet: www.mayflash.com

DVD REMOTE CONTROL

SUPERTESTE

Conheça o melhor controle remoto para operar as funções de DVD Player do seu PS2

DVD REMOTE CONTROL

Por Julio Wecchi

Um controle remoto é acessório obrigatório para quem assiste a filmes em DVD no PS2. Além de simplificar o acesso às funções, ele não tem fio e facilita muito a sua vida na hora de conferir o filme em câmera lenta ou simplesmente pausá-lo.

O DVD Remote Control, da Sony, oferece tudo isso e alguns recursos inéditos, como todos os botões do controle Dual Shock e um software especial que atualiza as funções do DVD Player. É o melhor controle já avaliado.

Primeiro passo

A instalação do DVD Remote Control requer alguns cuidados especiais. É preciso colocar as duas pilhas do tipo AAA no controle remoto para só então conectar o pequeno receptor na entrada 1 ou 2 do console. Feito isso, você deve usar o disco 2.12, que vem junto com o controle, e gravar o novo software do DVD Player em seu Memory Card. Este procedimento é opcional em todos os modelos de PS2, exceto nas SCPH 300001 e SCPH 350001 GT, pois estes consoles especiais não apresentam 100% de compatibilidade com todas as funções do controle remoto sem a instalação do programa.

O procedimento é muito simples. Basta colocar um Memory Card na entrada MagicGate 1 ou 2 do console, carregar o disco e escolher a opção "Instalando o Leitor de DVDs (ver 2.12)" Depois é só rodar os DVDs e usar o acessório.

Recursos de sobra

O controle remoto traz 37 botões para operar o DVD Player. Entre eles estão o avançar cena, câmera lenta, seleção de legenda e título, programação de capítulos, reprodução de cenas aleatórias e repetição de cenas. Tem até uma tecla chamada "A - B" que permite escolher um trecho do filme para ser reproduzido em looping infinitamente.

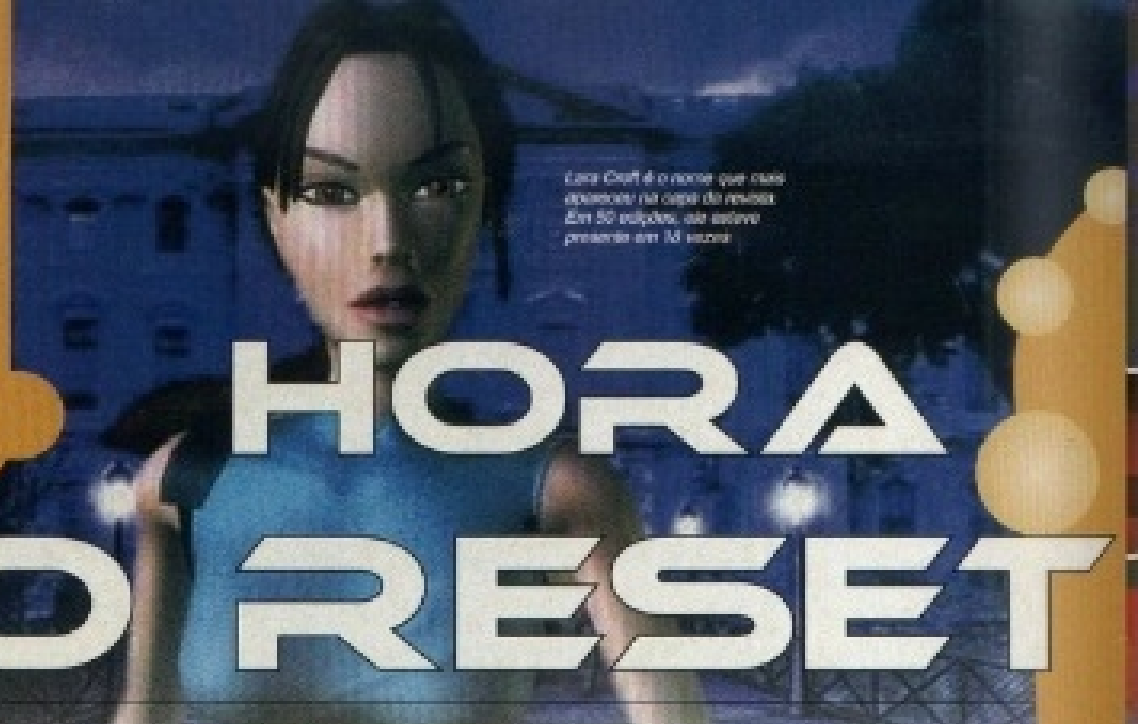
Quase no centro do controle estão posicionados os direcionais de quatro posições e o botão Enter. Estes comandos são indispensáveis para navegar nos menus principais dos filmes. O detalhe é que eles também podem ser usados nos jogos, assim como os comandos ▲, ■, ●, ✖, L1, L2, L3, R1, R2, R3, Start e Select, que também estão presentes no controle. No DVD Player e em qualquer game, estes botões têm as mesmas funções que os de um Dual Shock comum.

O DVD Remote Control não tem representação no Brasil, mas pode ser encontrado em importadoras como a Metrópole Games, de São Paulo (veja a Ficha Técnica), por R$ 165,00. Ele é a melhor pedida para quem ainda não comprou um controle remoto para o PS2.

CARACTERÍSTICAS

- Compatível com PS2
- 49 botões independentes
- Comandos do Dual Shock
- Acabamento em plástico
- Design do PS2
- Não tem fio
- Tamanho compacto
- Usa duas pilhas AAA
- Já vem com pilhas
- Direcional de quatro posições
- Transmissão infravermelho
- Dispositivo de transmissão
- Dimensões: 59 x 159 x 17 mm
- Peso do controle (com pilhas): 71g
- Controle fabricado na China
- DVD fabricado no Japão

FICHA TÉCNICA – **Fabricante:** Sony **Na Internet:** www.playstation.com **Onde encontrar:** Metrópole Games (0xx11) 3828-6823 **Ponto Forte:** Leve, compacto e traz todas as funções para você. **Ponto Fraco:** O receptor ocupa uma porta do controle. Requer Memory Card para alguns consoles **Preço médio:** R$ 165,00 **Diversão:** 10 **NOTA GERAL: 9,0**



RESET

HORA DO RESET

DECADÊNCIA DOS CARTUCHOS

Em 1989 surgiu no mercado americano o primeiro console a usar CD-ROM em lugar dos convencionais cartuchos. O Turbo Grafx 16 contava com uma entrada para cartões (pequenos cartuchos) e drive de CD-ROM. Foi o início da era CD-ROM no ocidente.

MOVIE CARD

Até o momento não existe um acessório que permita rodar filmes em DVD no PS1. Entretanto, é possível carregar filmes em CDs no padrão VCD. Basta usar um equipamento chamado Movie Card, que se conecta às portas Parallel I/O e A/V Multi Out, do PS1. Ele só funciona nos consoles da série SCPH 7500.

LARA SEMPRE PRESENTE

Você sabe quantas vezes o nome da musa Lara Croft apareceu na capa das 50 primeiras edições da Revista Dicas & Truques para PlayStation? 18 vezes. A segunda palavra mais freqüente nas capas foi Tomb Raider, com 14 aparições.

O PRIMEIRO JOGO

O primeiro jogo eletrônico surgiu em 1962. Ele foi criado por um grupo de estudantes do Instituto de Tecnologia de Massachusetts, nos Estados Unidos, e recebeu o nome de Spacewar. O jogo foi criado em um DEC DPD-1 (antigo computador que ocupava um quarto e custava cerca de US$ 120 mil) e simulava uma batalha espacial.

PS1 X PS2

A diferença de potência entre os dois consoles da Sony é absurda. O processador do PS2 trabalha a 300 MHz, contra 33,86 MHz do PS1. Nos cálculos de vídeo a diferença é ainda maior: 60 milhões de polígonos por segundo do PS2 contra menos de um milhão do PS1.

TETRIS É RUSSO

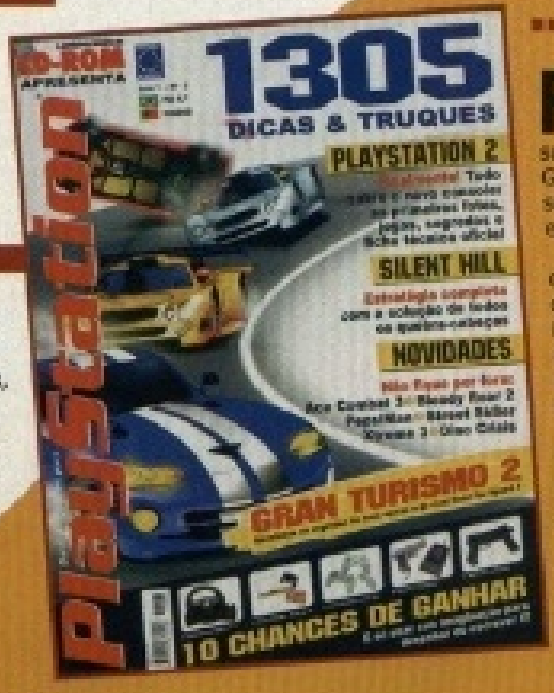
O russo Alexey Pajitnov criou um jogo conhecido mundialmente: o Tetris. Inteligente, simples e divertido, o título fez muito sucesso no NES, o Nintendinho de 8 bits, em 1989, e hoje conta com versões para todas as plataformas.

MUSICAS DESCOLADAS

Muitos jogos do PS1 têm trilhas de áudio que podem ser ouvidas em CD players, como Tomb Raider e Dance Dance Revolution. Basta colocar o jogo em seu aparelho de som e verificar se existem músicas tocáveis. Mas cuidado, pois os games sem trilhas de áudio reproduzem ruídos que podem danificar o seu aparelho de som.

REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION Nº 3

O QUE ROLAVA... ...HÁ QUATRO ANOS



Foi em abril de 1999 que a Editora Europa lançou o terceiro número da Revista Dicas & Truques para PlayStation. A superedição trouxe as melhores máquinas de Gran Turismo 2, do PS1, e muitas informações sobre o game. O jogo ainda não tinha saído e era um dos mais esperados do console.

Na seção de notícias, publicamos com exclusividade todos os detalhes do protótipo do PlayStation 2, com direito à foto, primeiras imagens dos jogos que estavam em desenvolvimento e ficha técnica atualizada. Os gamemaniacos ficaram pasmos com a novo tecnologia que estava chegando.

A edição também apresentou os previews de Need fo Speed: High Stakes, Dino Crisis e Bloody Roar 2, e reportagens sobre os jogos Ridge Racer Type 4, Syphon Filter e Marvel vs. Street Fighter. Este último balançava as telas dos arcades.

Para os detonacores, havia o melhor roteiro de Silent Hill, o primeiro episódio da saga de terror da Konami.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Video Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Video Games
www.fantasystar.com.br

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 452 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-6353 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 À VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Video Games

Desbloqueio de qualquer nível na hora

Preços especiais para Atacado

Av. Cleto Nº 830 sala 2 - entre as ruas Pará e Ceará - Centro
cep: 13300-380 Boa Esperança - SP
Tel: (15) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!

- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo - garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil // pague na retirada (11) 5977-0527 (11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Video Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 9634-1009
Rua Florêncio de Abreu, 418
2º pso - loja A61
E-mail: shoty@hotmail.com
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Video Games

Parcelamos em até 12x no cartão

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:

SEDEX

Condição especial para lojista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1º andar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

FLE

20 ANOS G A

www.eletromil

SEU VÍDEO GAME E ACESSÓRIOS VALEM COMPRAS

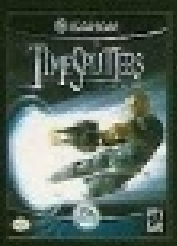
>PS2<

PlayStation.2

>XBox<

XBOX

>GameCube<



>GameBoy<

GAME BOY ADVANCE

>NINTENDO DS<

NINTENDO DS.

>PSP<

PSP

TROMIL
M E S

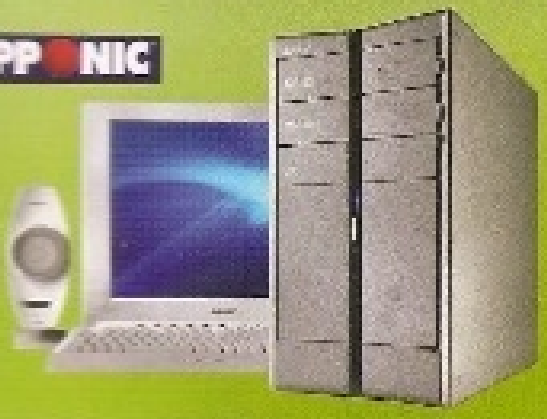
Enviamos SEDEX

games.com.br

Agora estamos trabalhando também com microinformática e mídias . Temos: Processadores, Hard Disk, Mother Board, Memória e todos os tipos de Mídias. Você que é nosso Cliente de Video Games, venha ser também nosso cliente de Mídias e Informática.

PRODUTOS DAS MELHORES MARCAS DO MERCADO

ASUS · SAMSUNG · LG · NIPPONIC · imation · Intel · Seagate · Maxtor · SONY · maxell



Promoção do mês

Memory Card PS2 R$ 67,50
(estoque limitado)

Controle original de PS2
Por Apenas R$ 59,50
(estoque limitado)

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Pabx: 011 - 3362-2306

Aceitamos Cartões:

REDE SHOP

PORÃO GAMES

TELEVENDAS:

(15) 3285-1919
(15) 3285-2525
(15) 3282-1813

Não possuimos Filial em São Paulo (Capital)
Horário de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 20:00 Horas

Assistência Técnica Especializada
Vendas de Acessórios, Jogos, Vídeo-Games e Informática

VISA Pagamentos em até 6x no cartão de crédito *

Enviamos nossos produtos via SEDEX para todo o Brasil !!!

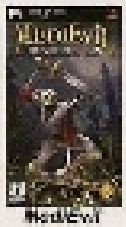
Vídeo-Games:

PSP

Prince of Persia

GTA

Marvel Nemesis


Resident Evil

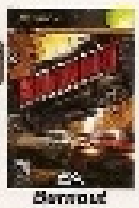
Nintendo DS

Castlevania

Nintendogs

The Sims 2

X-Box


Burnout Revenge

Far Cry Instincts

Mortal Kombat Shaolin Monks

Ninja Gaiden Black

Game Cube

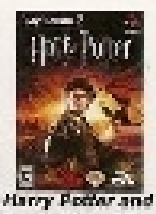
DDR Mario Mix

FIFA Soccer 06

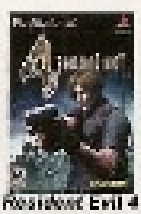
Fire Emblem

Pokemon XD

Play Station 2


Harry Potter and the Goblet of Fire

Rainbow Deadlocked


Resident Evil 4

SOCOM 3

Soul Calibur 3

Tony Hawks American Wasteland

Ultimate Spider-Man

Urban Reign

Informática:

Coolers Processadores

Fontes

Gabinetes

Mouses Ópticos

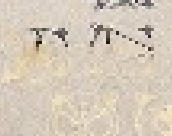
Placas de Vídeo

PC's Para Games

Teclados

Teclados PC & PS2

Coolers Gabinetes


Drivers

Headfones

Joysticks

Mídias CD's & DVD's

Mouse

Webcam

novo site: poraogames.com

AMD ASUS ATI LG MSI PHILIPS SONY

PS2 NINTENDO DS N-GAGE XBOX PS2 PlayStation